

LE NOUVEAU  
**Pif**  
N° 727  
8F.

HEDDOMADAIRE 39<sup>e</sup> ANNÉE - 8 F TTC DONT TVA 4 % FRANCE. ALGÉRIE : 6 DA. 425 CFA. ITALIE : 2600 L. LIBYE : 0,600 DL. MAROC : 7 DH. SUISSE : 3 FS.  
CANADA : \$ 1,75. ESPAGNE : 165 PTAS. BELGIQUE : 60 FB. HAÏTI : 9 G. TAHITI : 200 CFP. LA RÉUNION : 11,2 FF. TUNISIE : 700 MILLIMES. 1965

3 RECITS  
COMIQUES  
+ LES DINGOS  
TRACTEURS  
DE CARLOS

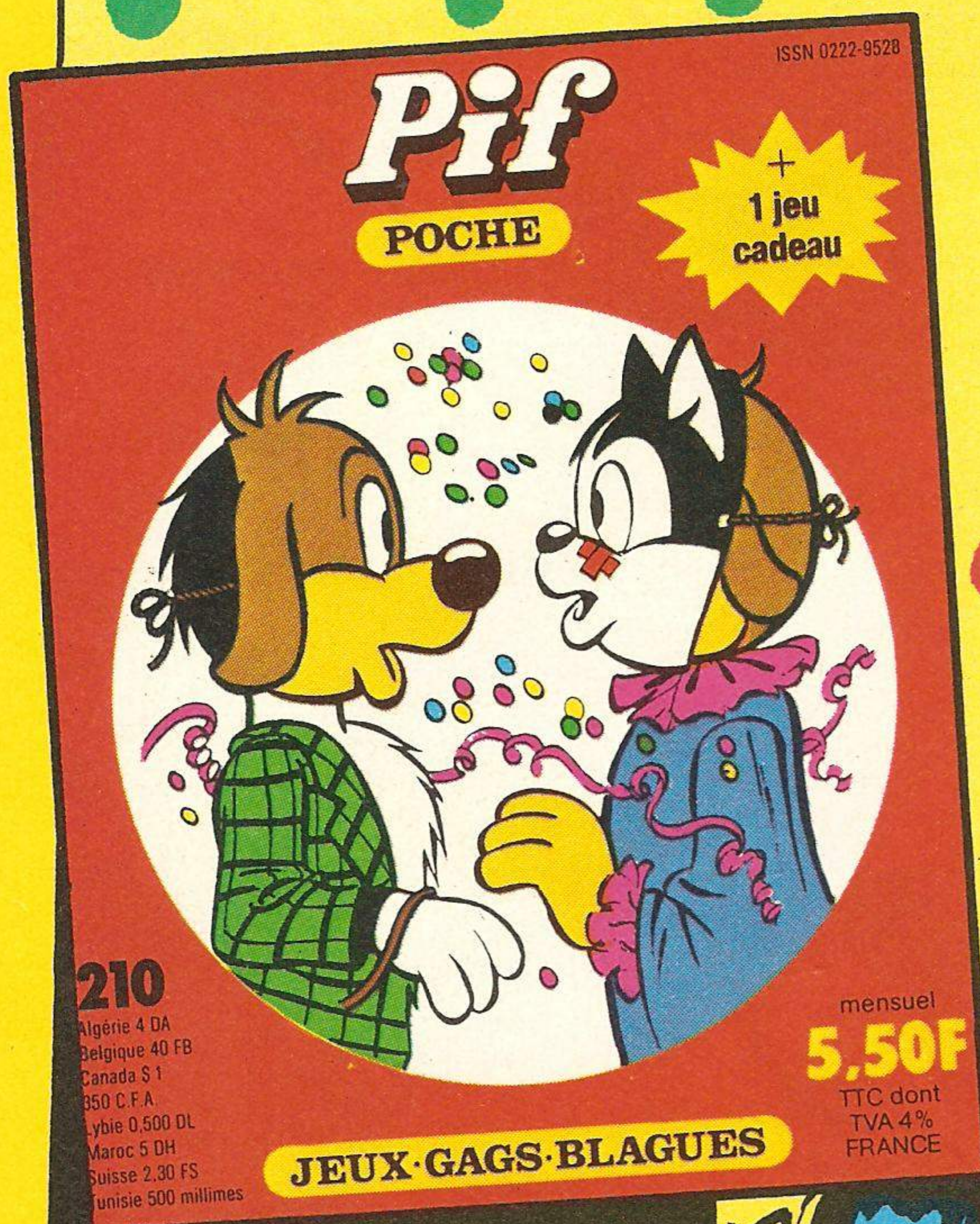
# SUPER FARCEURS

+  
2 AFFICHETTES  
FARCES

et son gadget  
LA CALCULATRICE  
DE CARLOS



# Attention, attention à vos blagues la Fête commence!



**DU RIRE  
DES JEUX  
DES GAGS  
et toujours  
des jeux  
à gagner!**



**N.M.S. PUBLICATIONS  
PIF-GADGET**

126, rue La Fayette  
75461 PARIS CEDEX 10.  
Tél. : 246.92.25  
Tél. : EDIPF 640067 F.

Directeur de la publication :  
Jean-Claude Le Meur

Rédacteur en chef :  
Jean Ollivier

Secrétariat général :  
Nicole Marliac

Rédaction :  
Jean Ollivier, Roger Lecureux,  
Claude Bardavid, Roger Dal,  
Jean Pénichon, Pierre Veillé,  
Léon Wisznia.

Directeur artistique :  
Sacha Kleinberg

Réalisation :  
Robert Andreucci (Rédacteur  
en chef technique),  
Gilbert Favrie, Michèle Lecreux.

Maquette :  
Michel Cassou, Carlos Muñoz.

Marketing :  
Jean Martin (Etudes, gestion).

Commercial :  
Marc Monfroy (Ventes N.M.P.P.),  
Pierre Sebahoun (Abonnements :  
Tél. : 287 97 40 poste 28).

Promotion, relations  
extérieures :  
Andrée Gigaud.

Publicité :  
Media-Cosmos-  
3, avenue de Madrid\*  
92521 Neuilly. Tél. : 747.16.00.  
Jean-Pierre Soupa (Directeur),  
Suzel Messerschmitt  
(Chef de publicité).







# OU SE CACHE LE CUISINIER?

1 0 0 0 P R I X A G A G N E R



Du 1<sup>er</sup> au 5<sup>e</sup> prix : un walkman. Du 6<sup>e</sup> au 10<sup>e</sup> prix : une caméra. Du 11<sup>e</sup> au 20<sup>e</sup> prix : un casque radio. Du 21<sup>e</sup> au 1.000<sup>e</sup> prix : "Le monde des jeux LEGO" ("Hachette").



LE CUISINIER A DISPARU. OÙ EST-IL ? : CHOISIS LA BONNE RÉPONSE.

- |   |  |
|---|--|
| 1 Il vole dans le nouvel hélicoptère de police.                   | 6 Il est parti faire un tour sur la nouvelle motocyclette. |
| 2 Il se trouve dans la maison de campagne.                        | 7 Il visite la caserne des pompiers.                       |
| 3 Il parle avec le facteur qui conduit la camionnette des postes. | 8 Il est à la poste.                                       |
| 4 Il est dans le nouveau poste de police.                         | 9 Il parle au chauffeur de l'ambulance de la Croix-Rouge.  |
| 5 Il est parti chercher de l'essence à la station-service.        | 10 Il est dans le nouveau camion LEGOLAND.®                |

TBWA

La bonne réponse est le n° \_\_\_\_\_



Nom \_\_\_\_\_  
Prénom \_\_\_\_\_  
N° \_\_\_\_\_ Rue \_\_\_\_\_  
Ville \_\_\_\_\_  
Code postal \_\_\_\_\_  
Code distributeur \_\_\_\_\_

Remplis le bulletin-réponse et envoie-le avant le 31 Mai 1983 à :

LEGO S.A. Grand concours LEGOLAND.  
B.P. : 837 - 28011 Chartres Cedex.  
Un tirage au sort désignera les 1.000 gagnants.

Vous pouvez sur simple demande à LEGO S.A. - B.P. 837 - 28011 Chartres Cedex recevoir un bulletin de participation.

Le règlement du concours est déposé chez Maître LESAGE, Huissier à Paris.

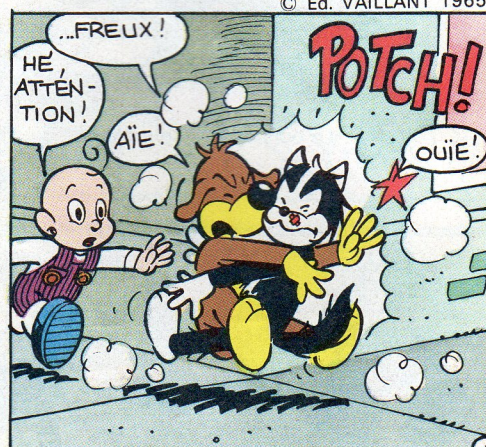
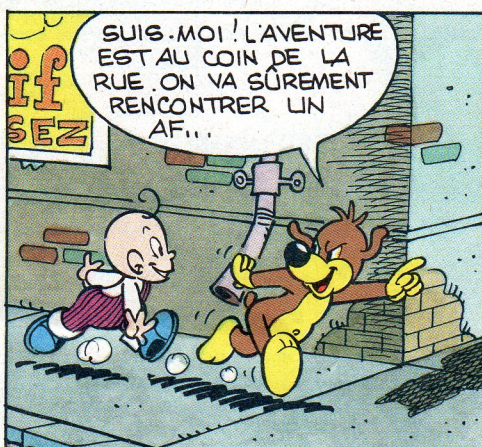
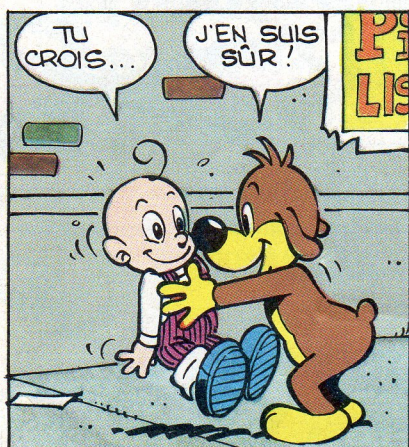
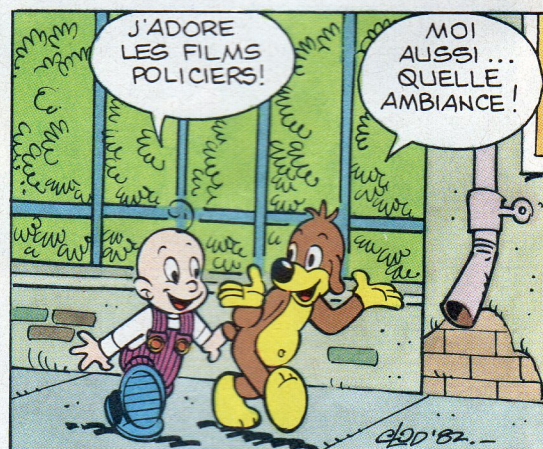
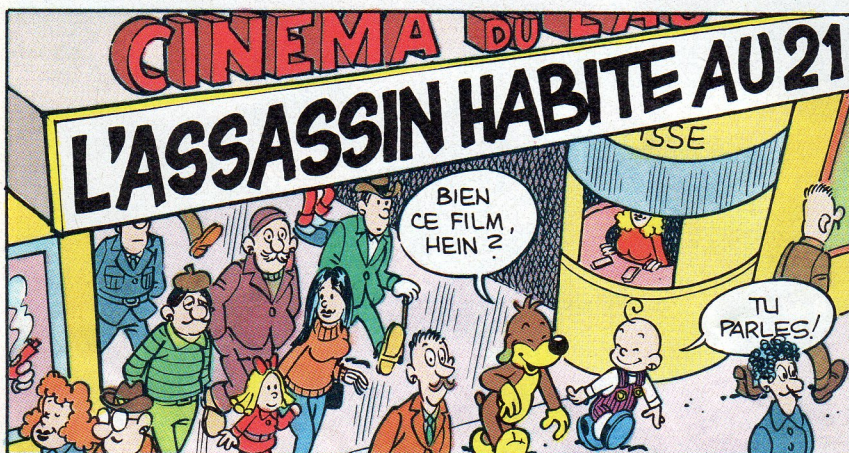
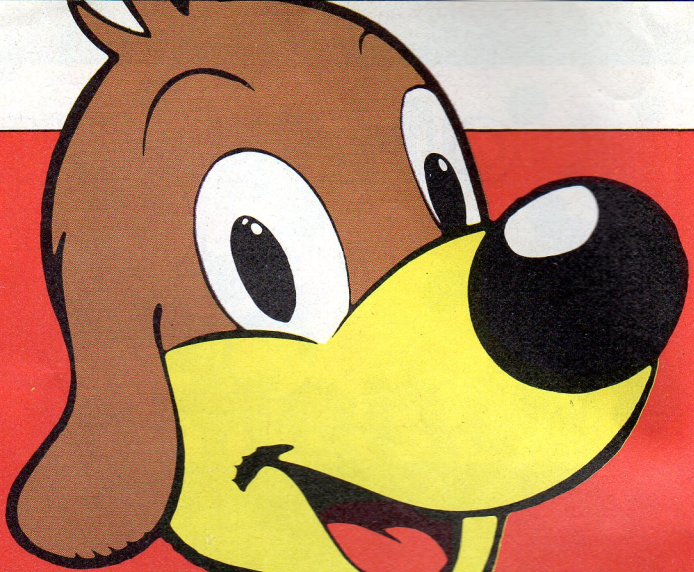
LEGOLAND®





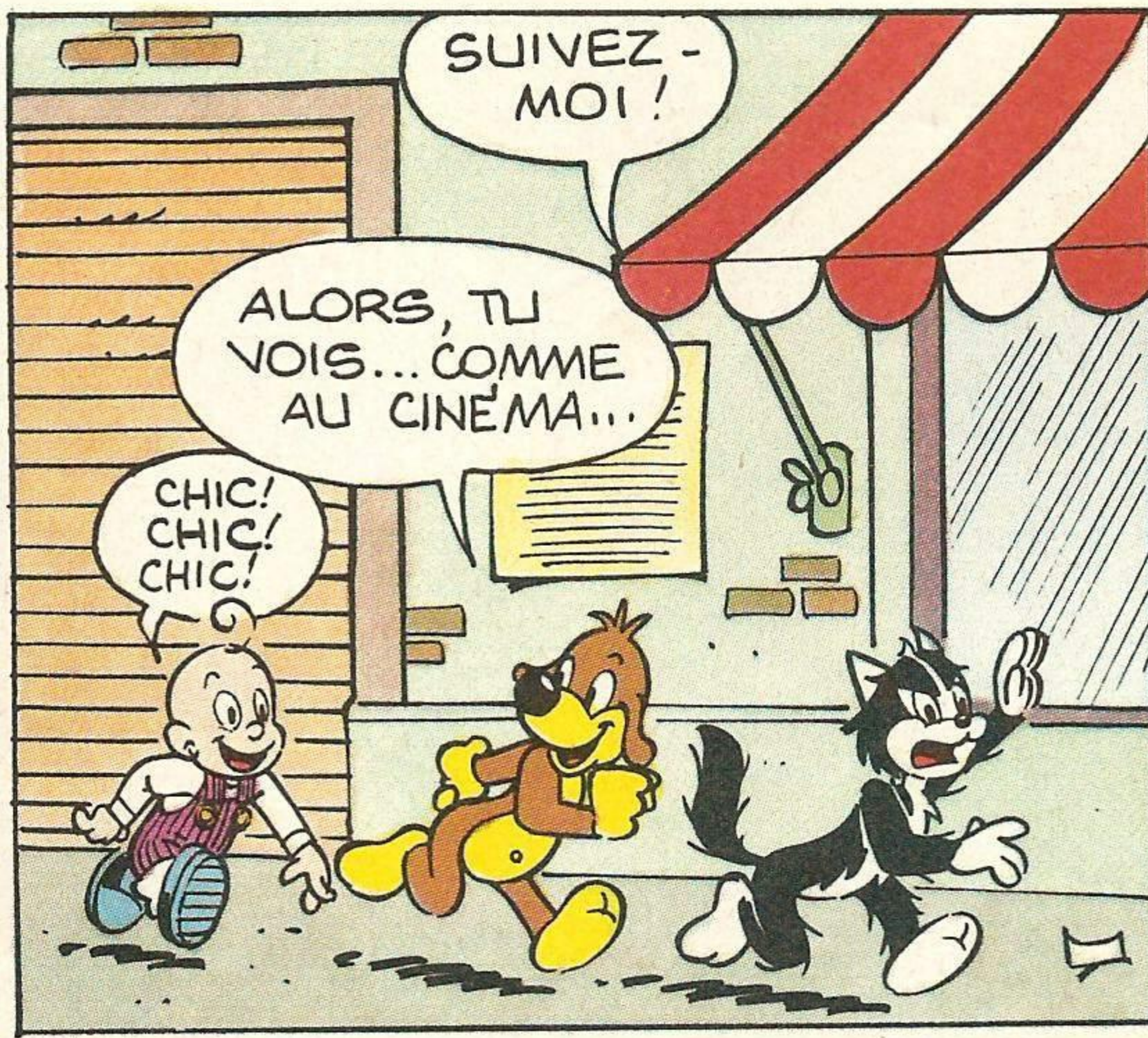
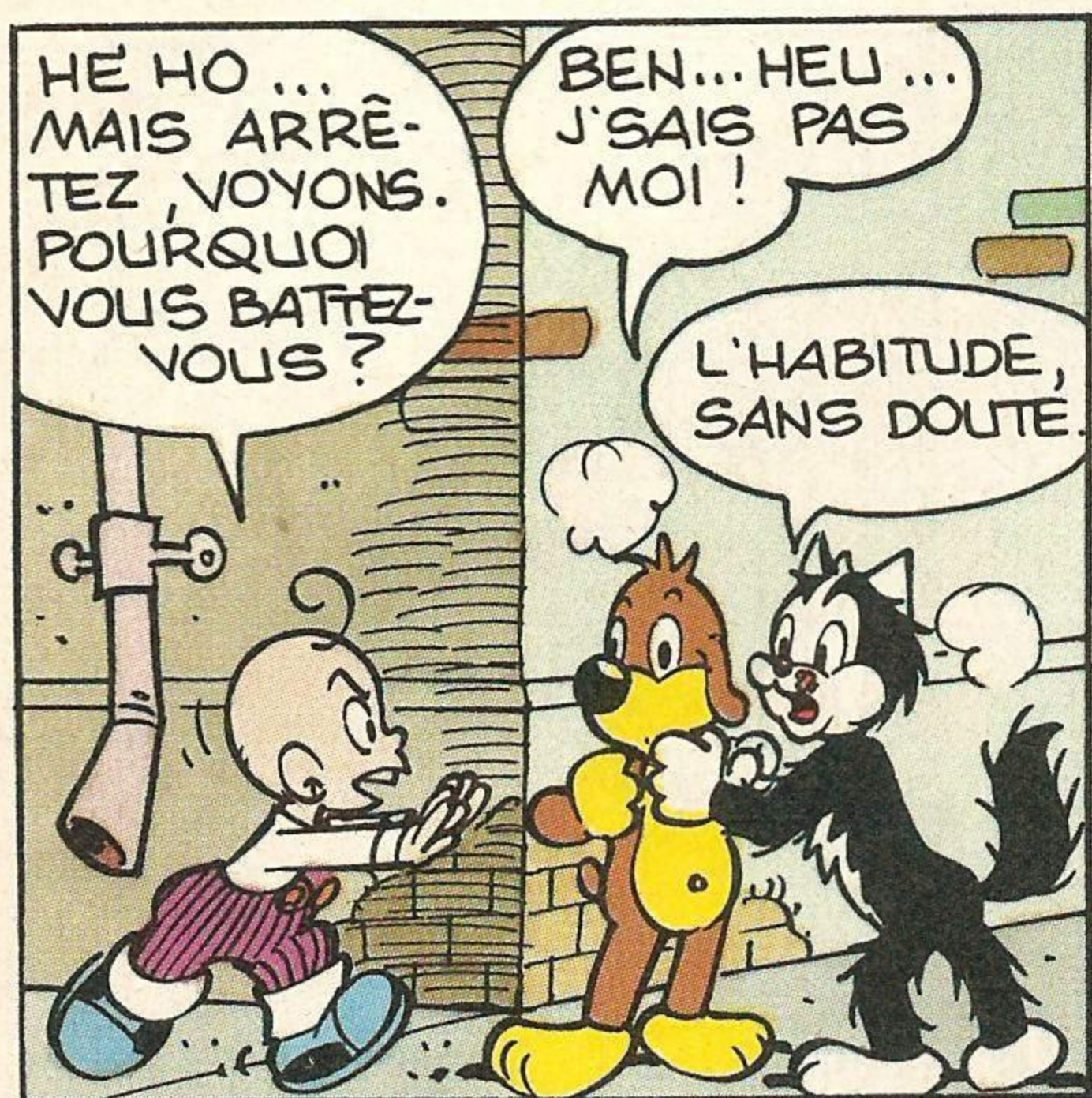
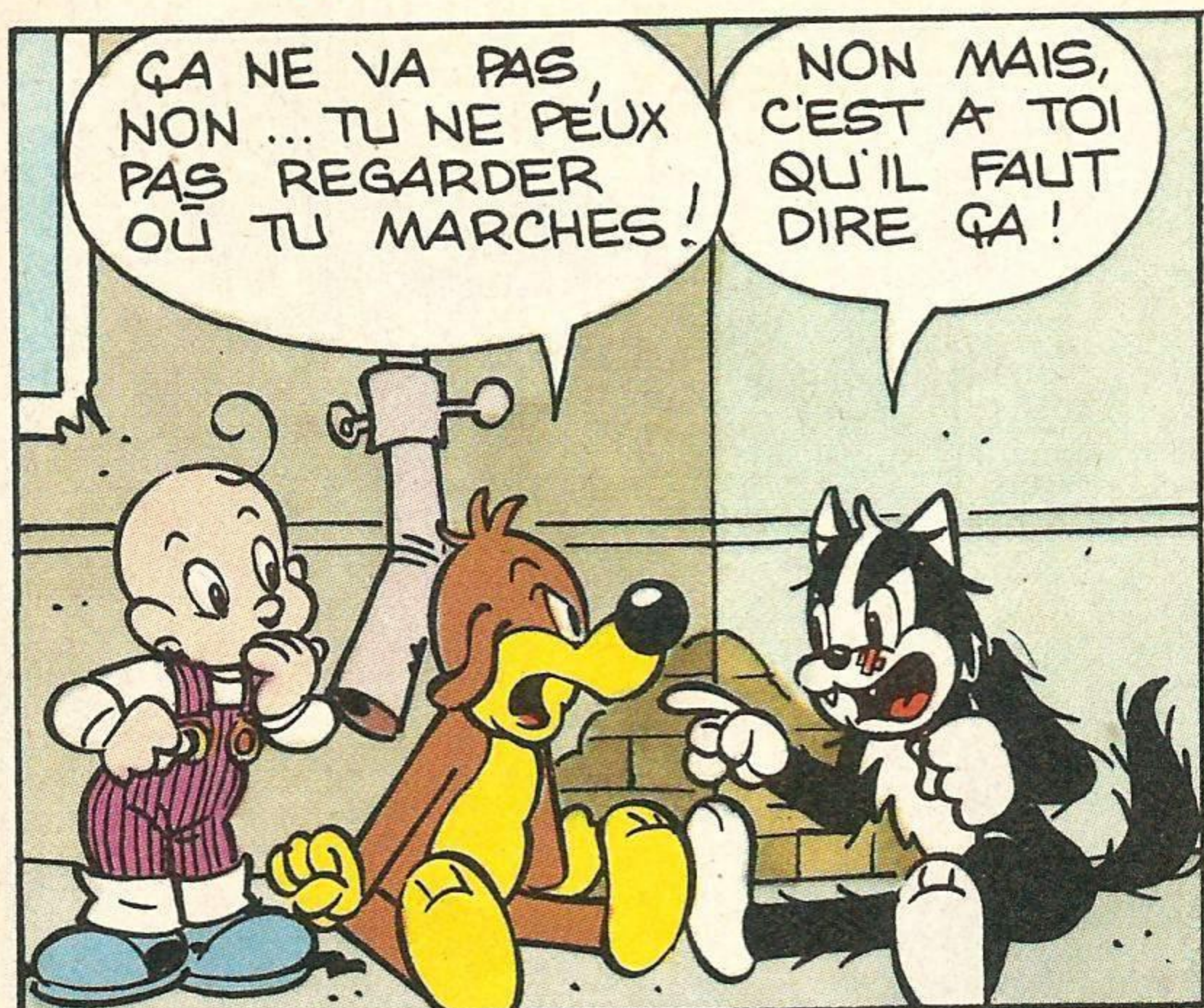
# Pif

## Mystère au coin de la rue

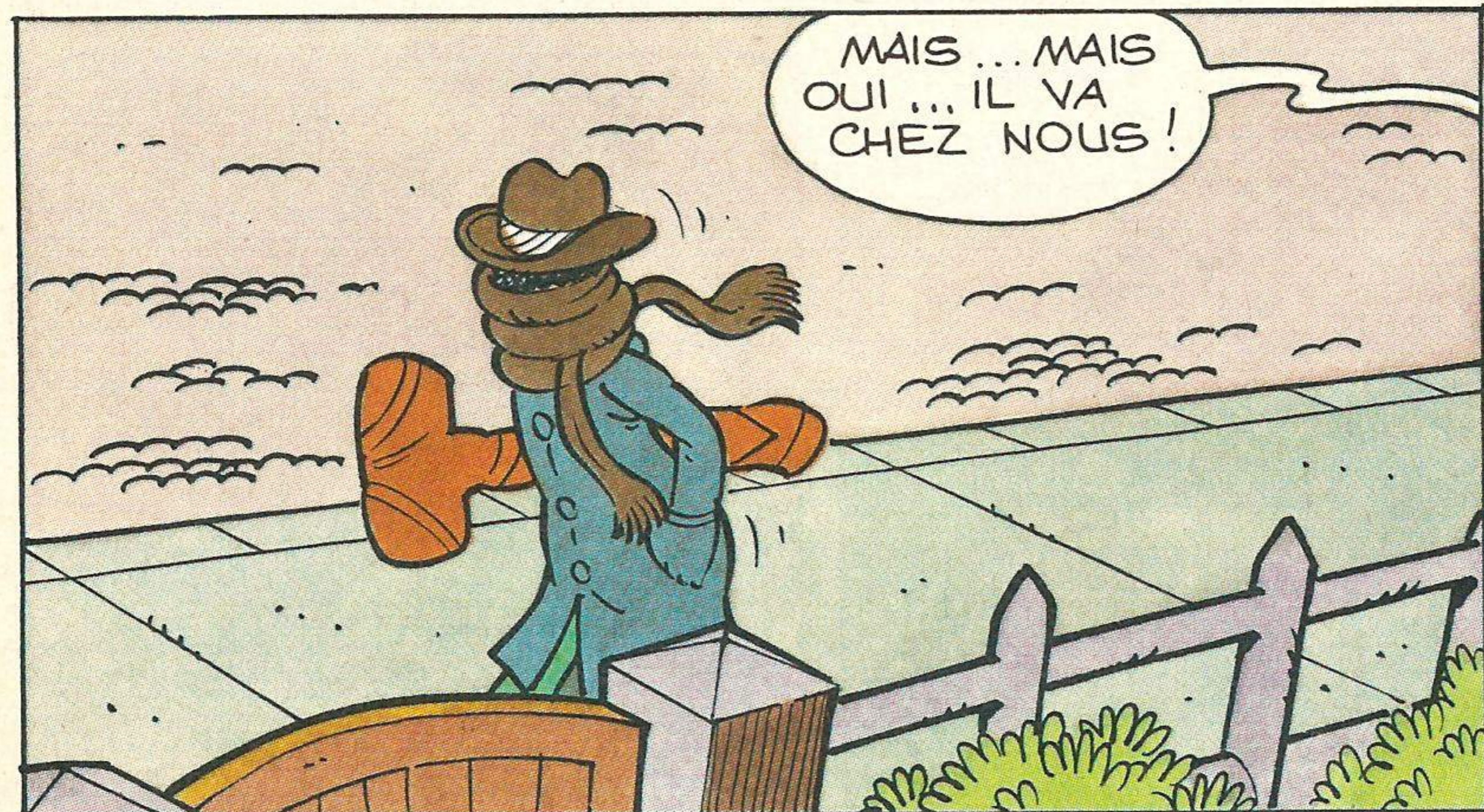
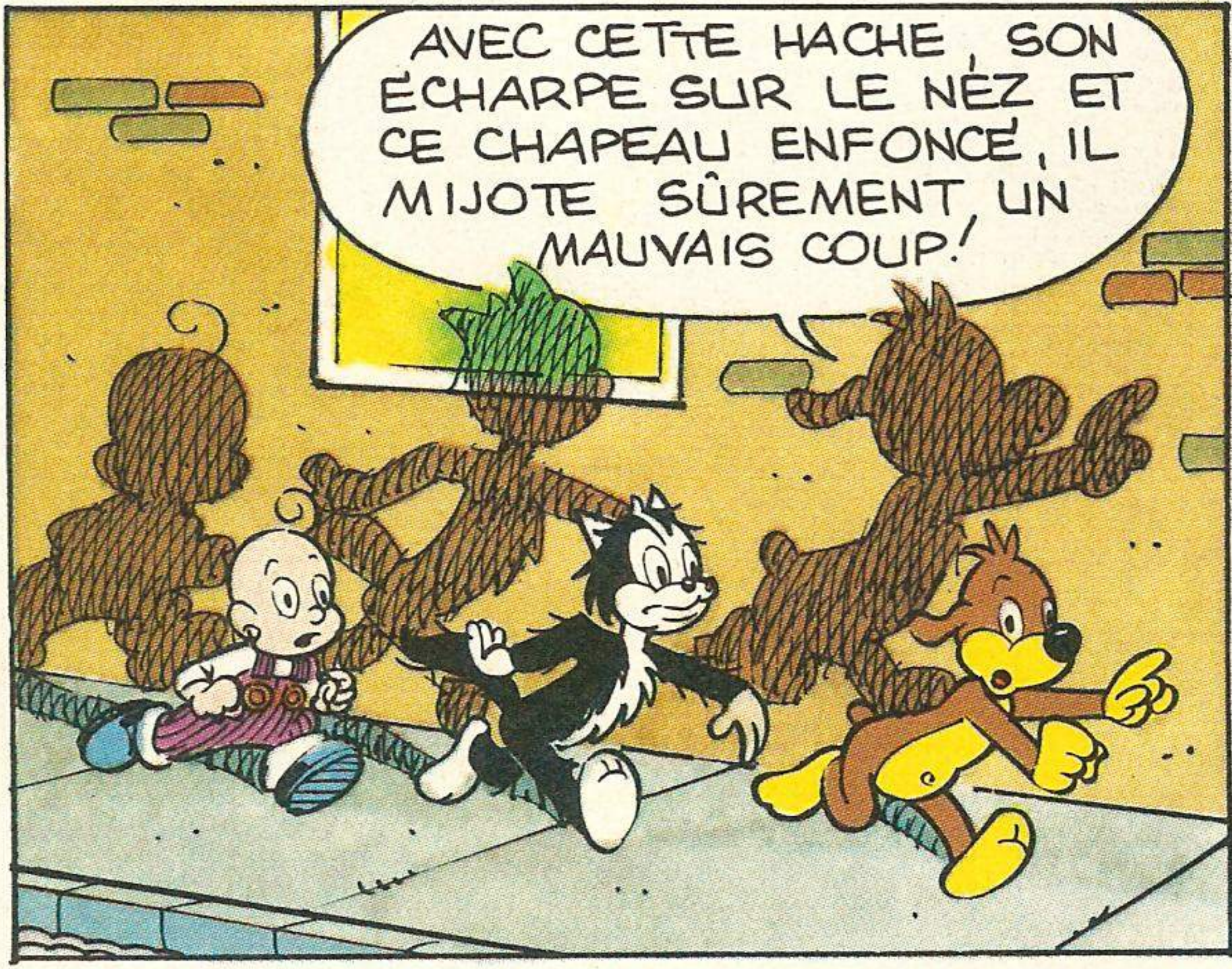
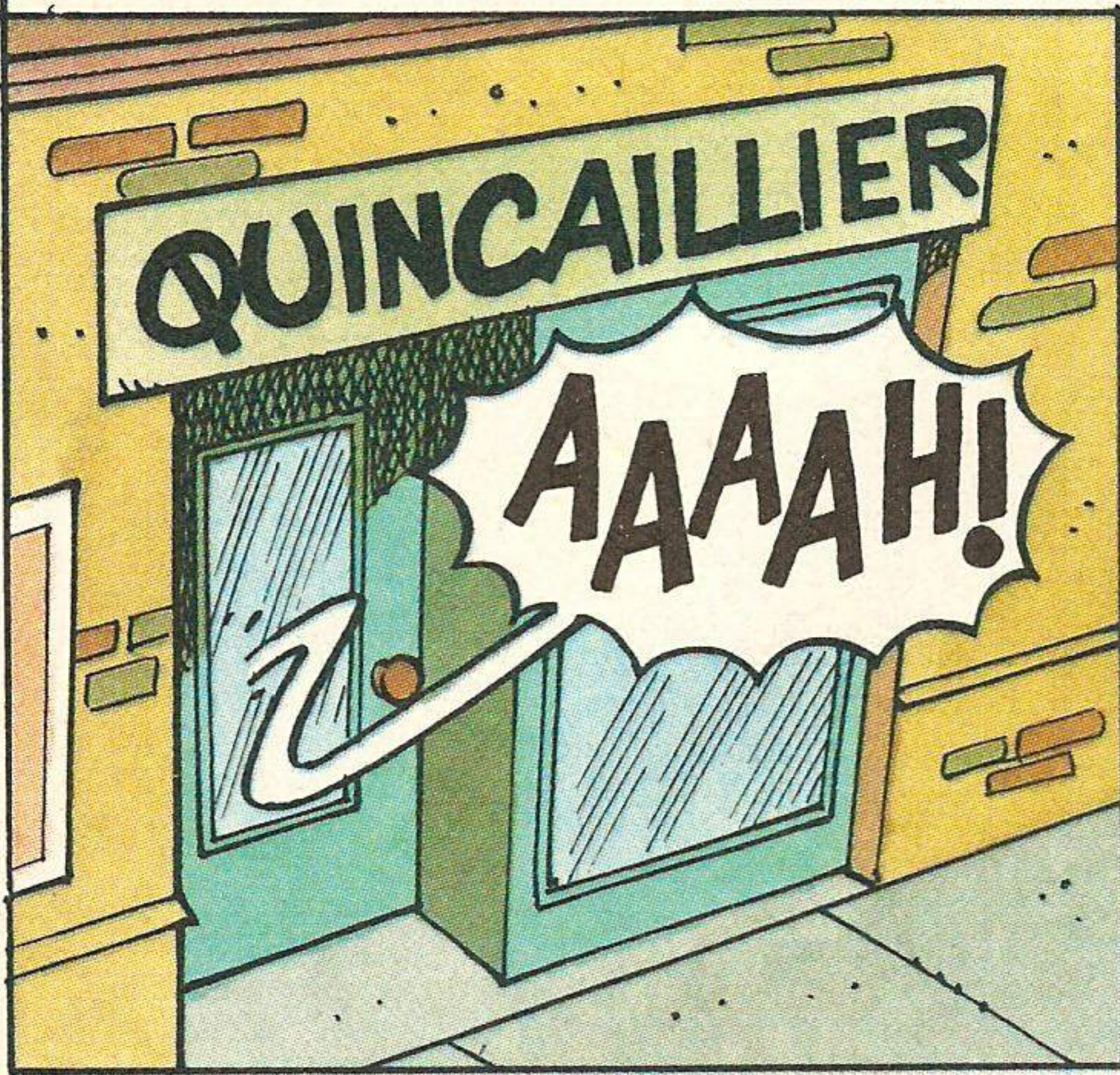


© Ed. VAILLANT 1965





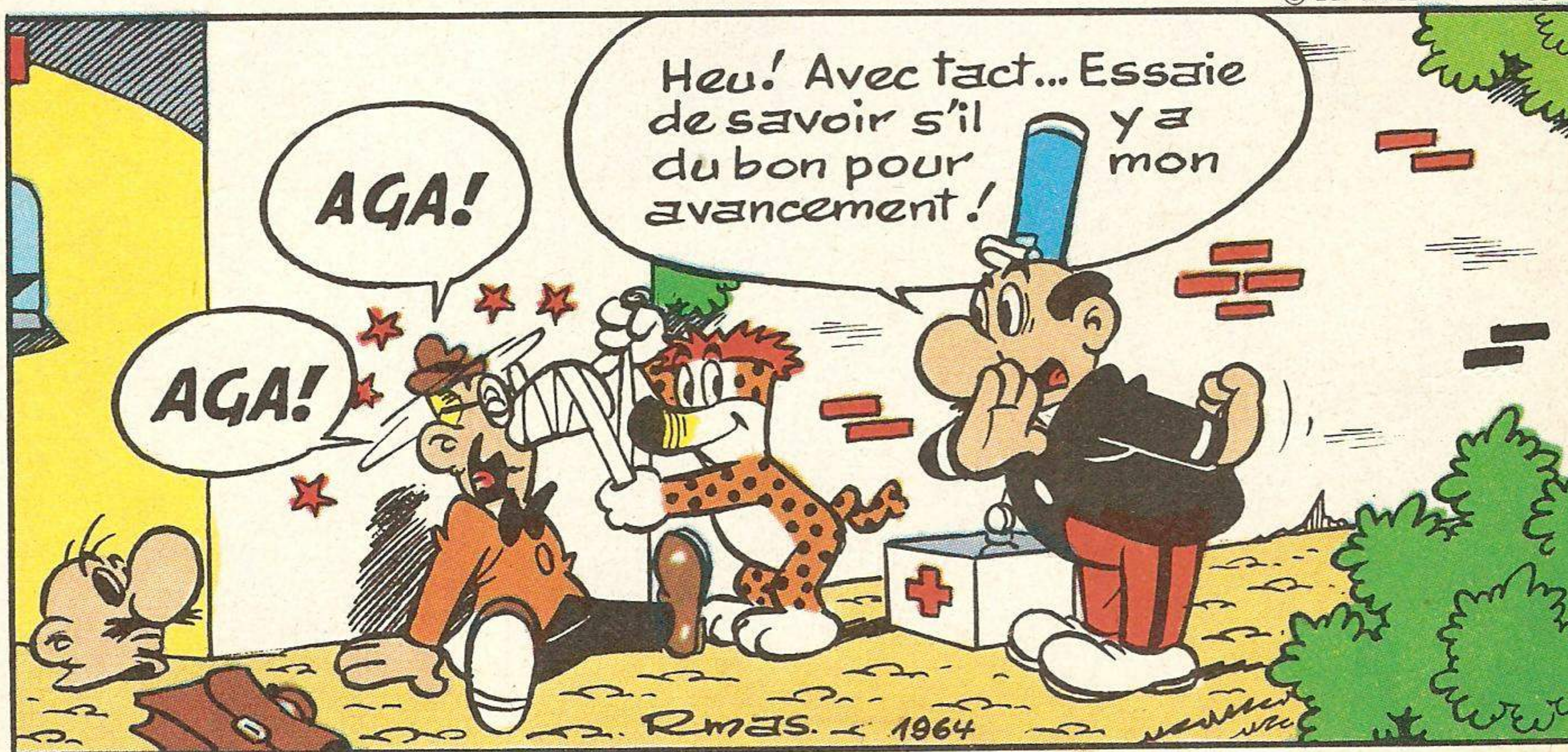
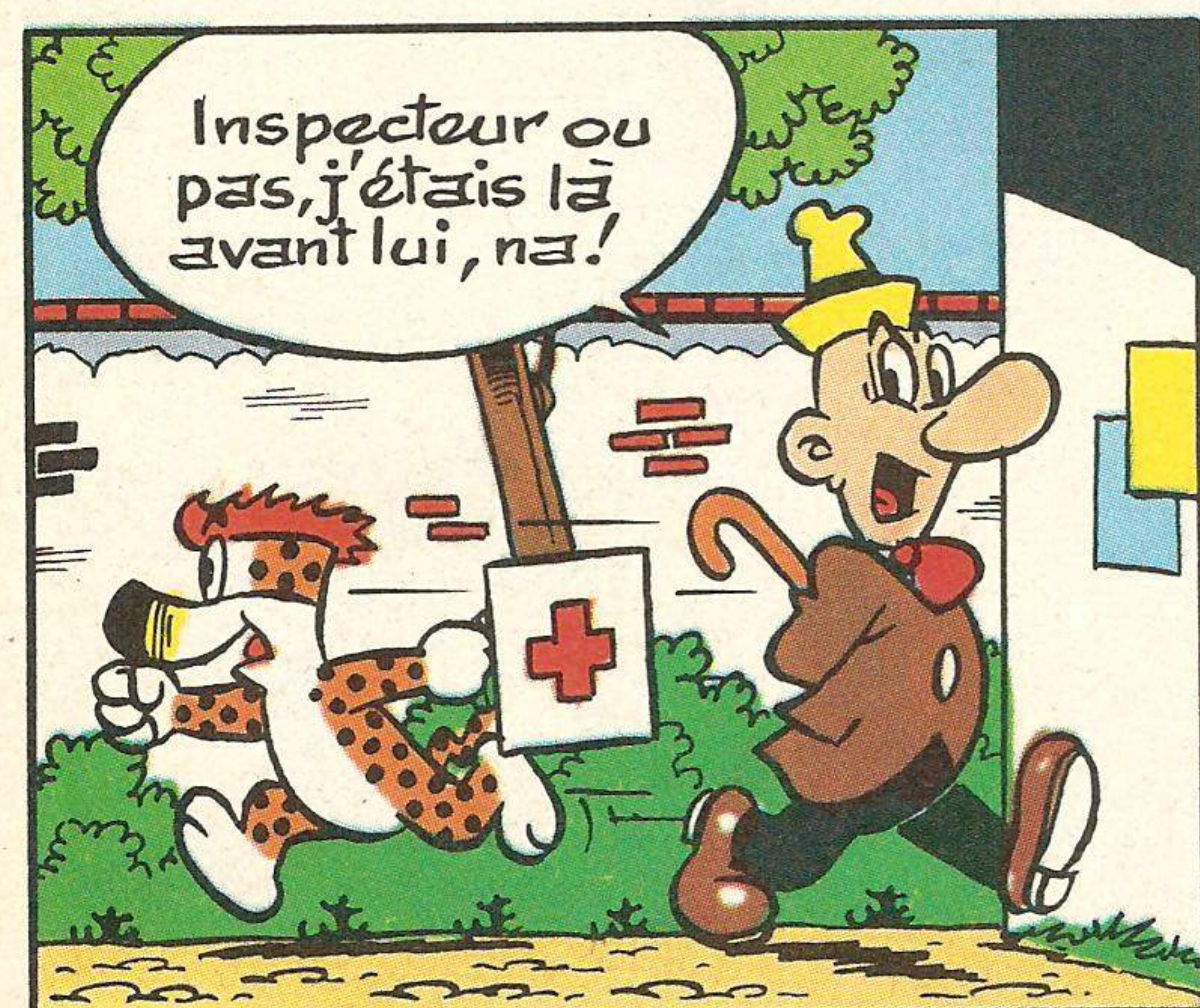
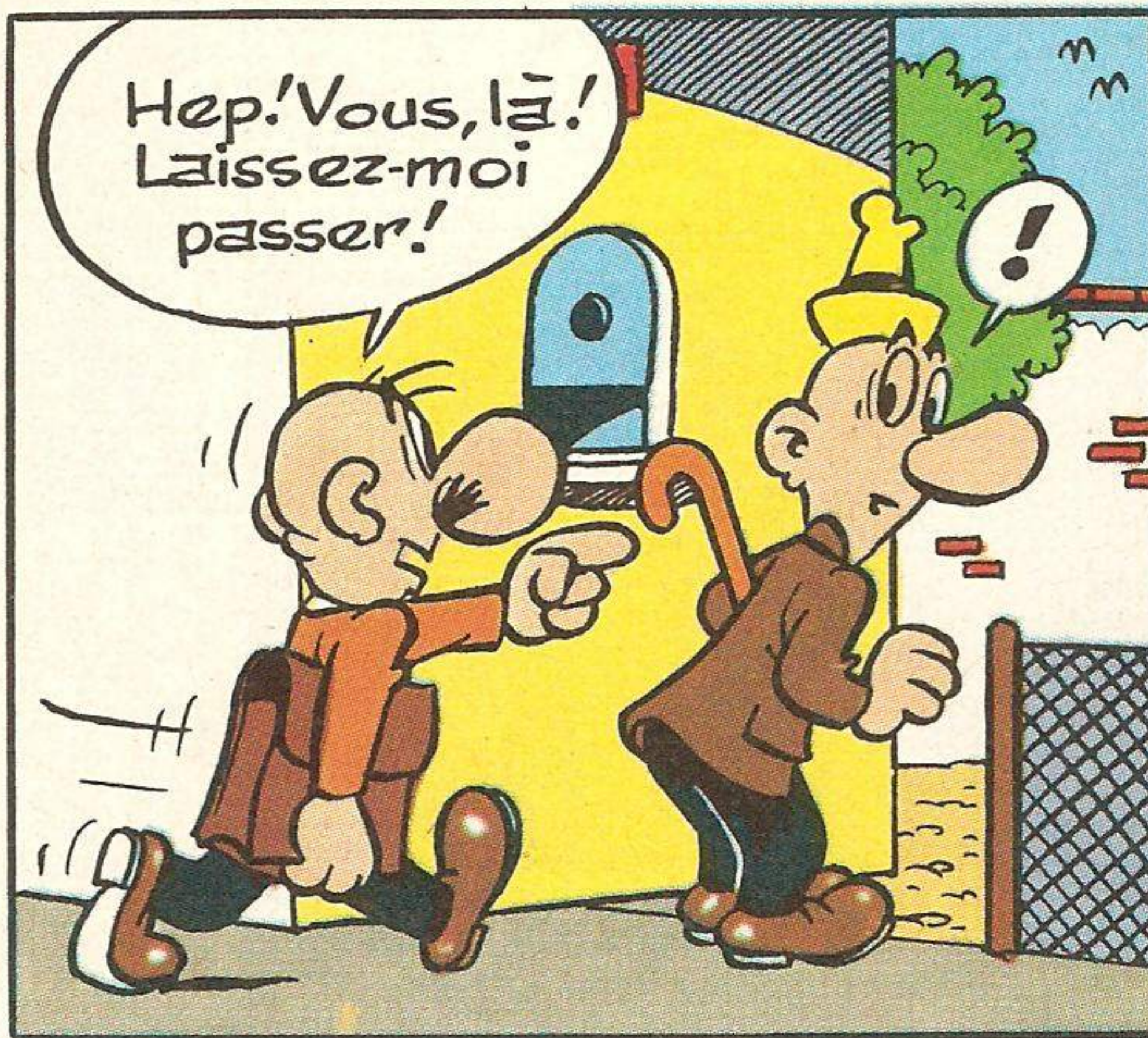
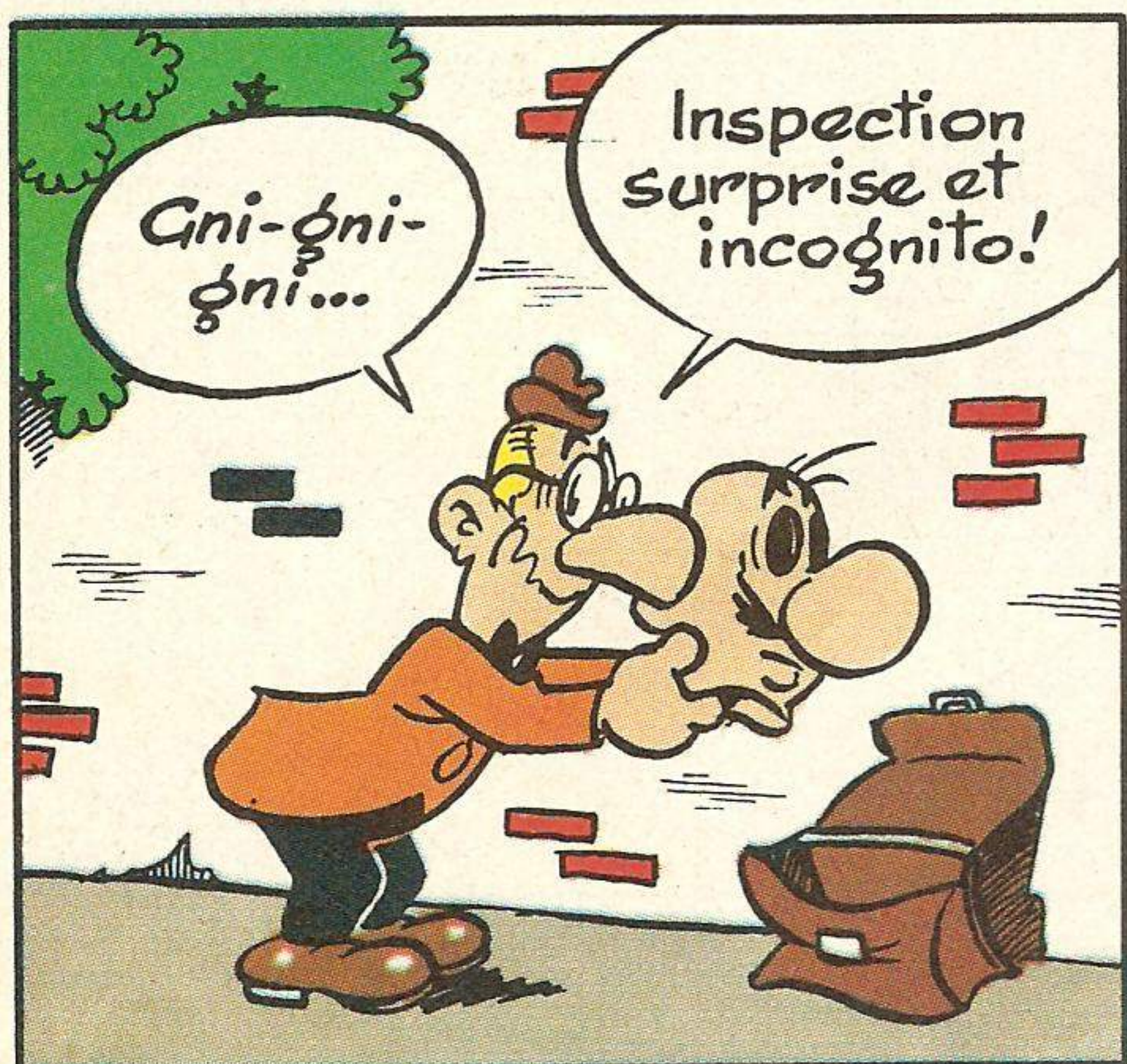
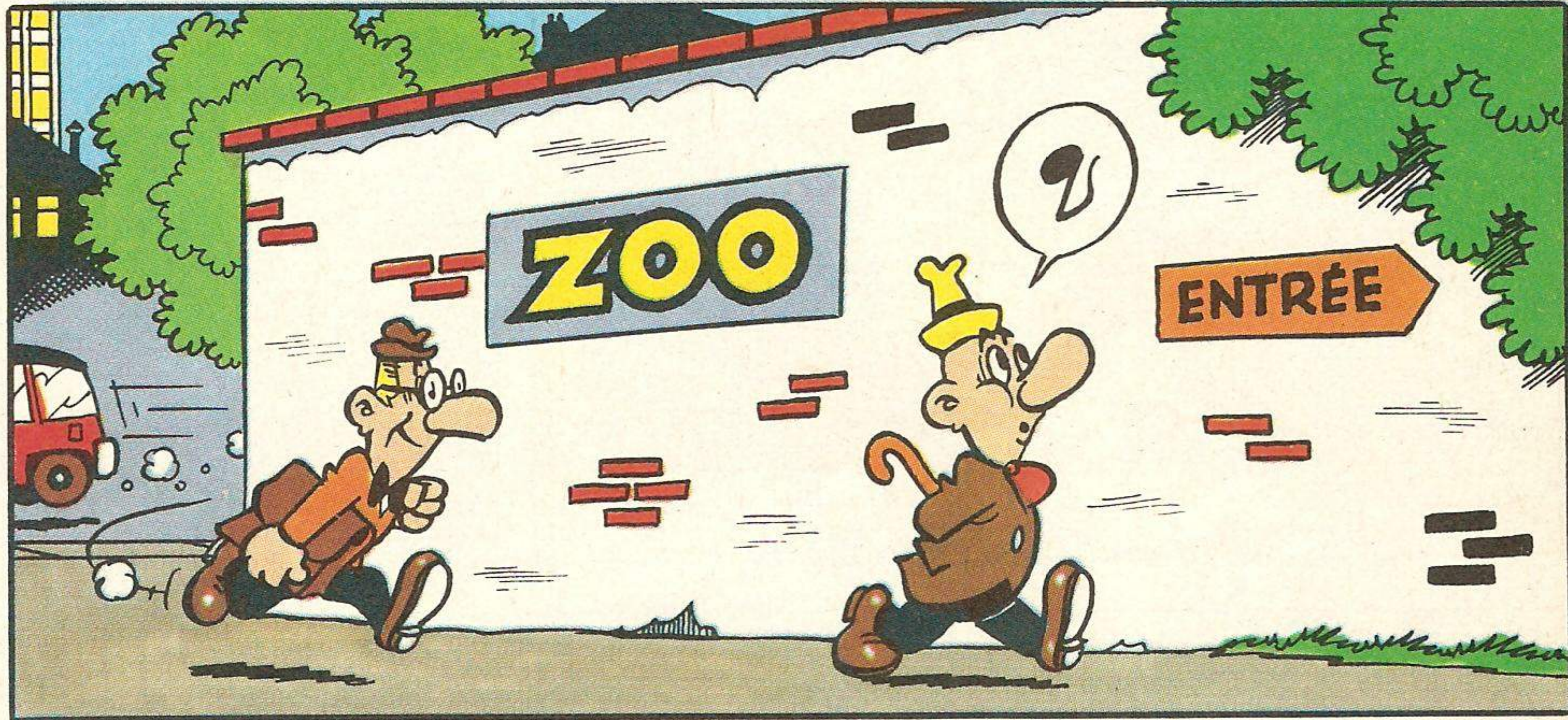






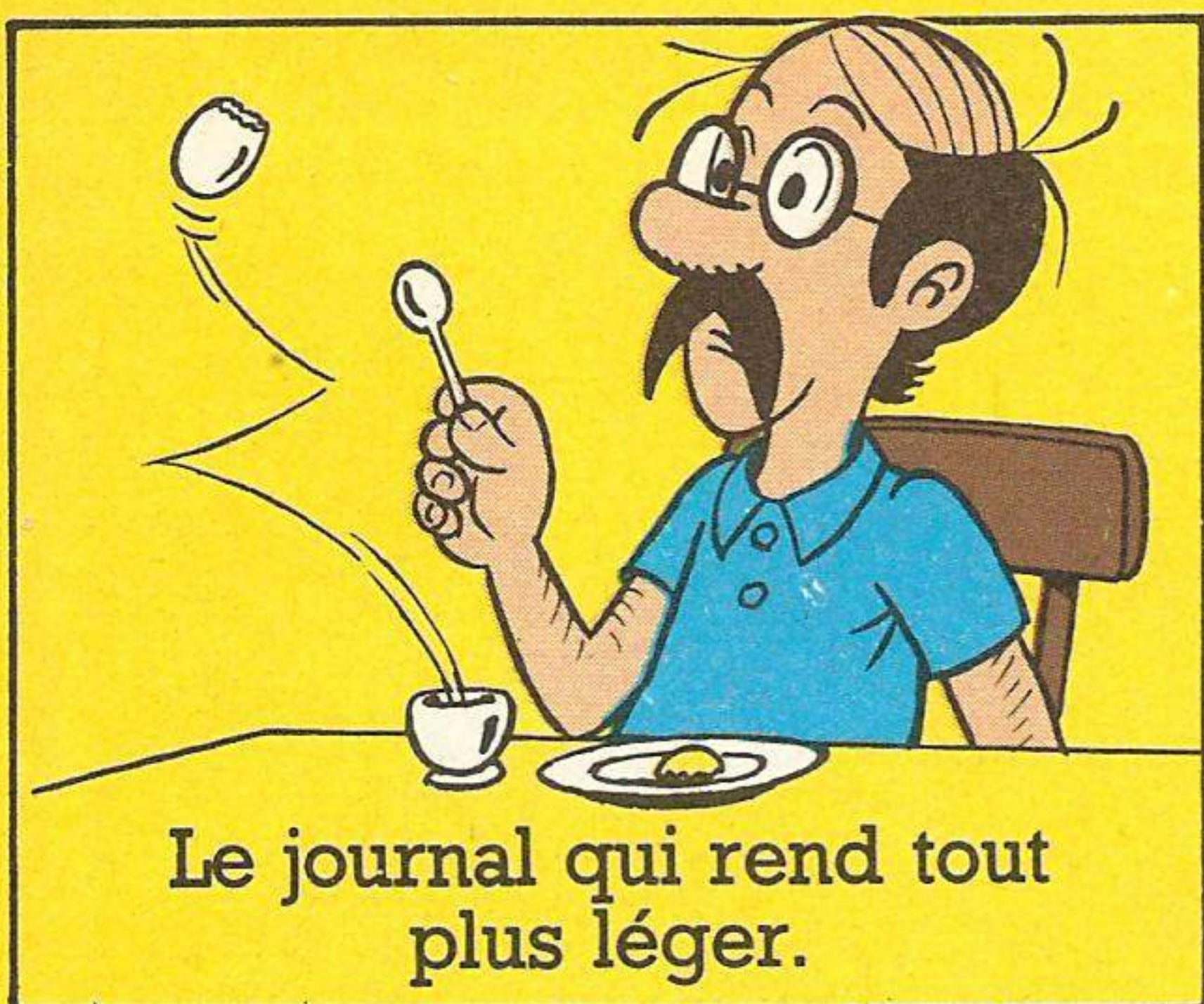






© Ed. VAILLANT 1965

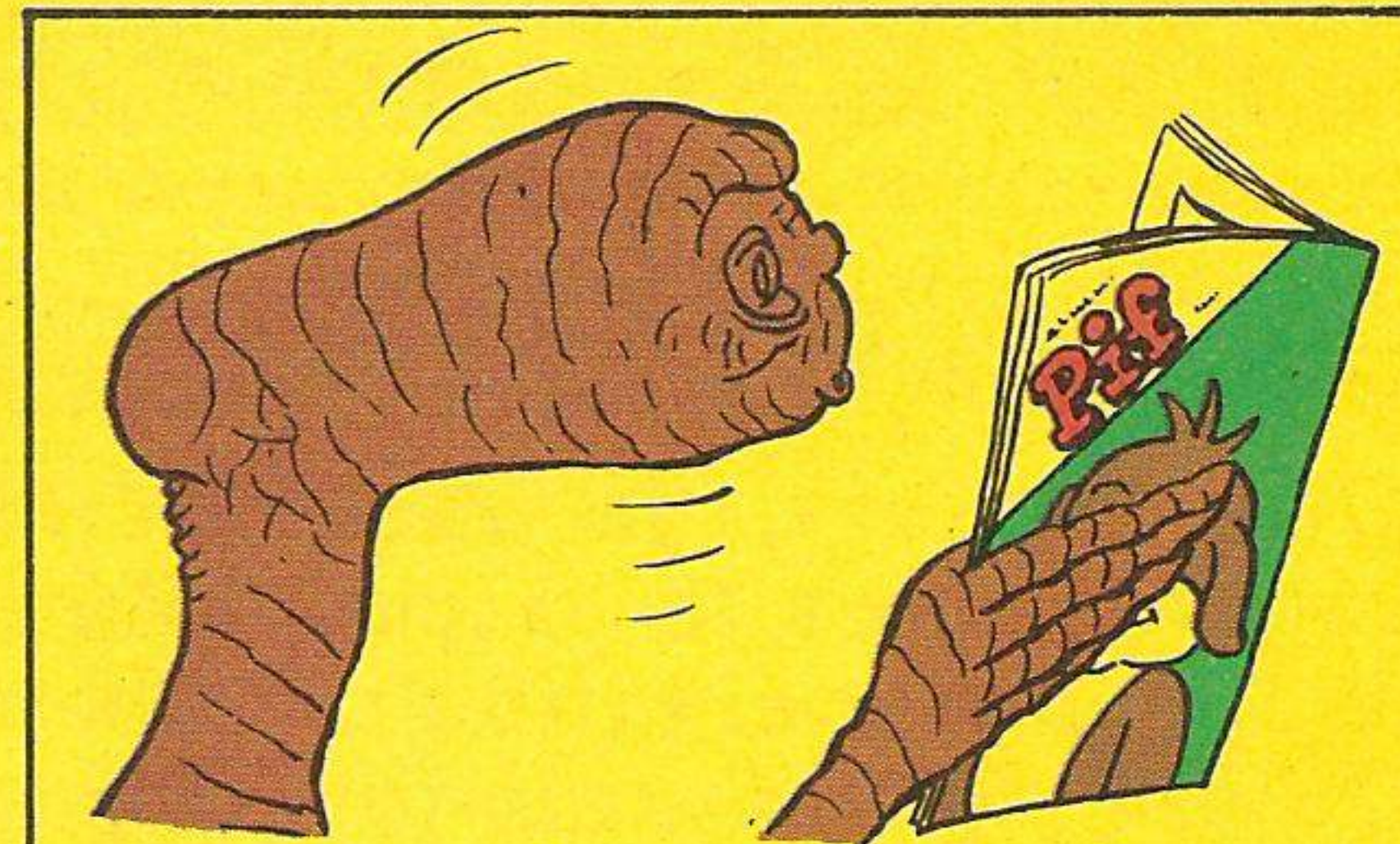




Le journal qui rend tout plus léger.

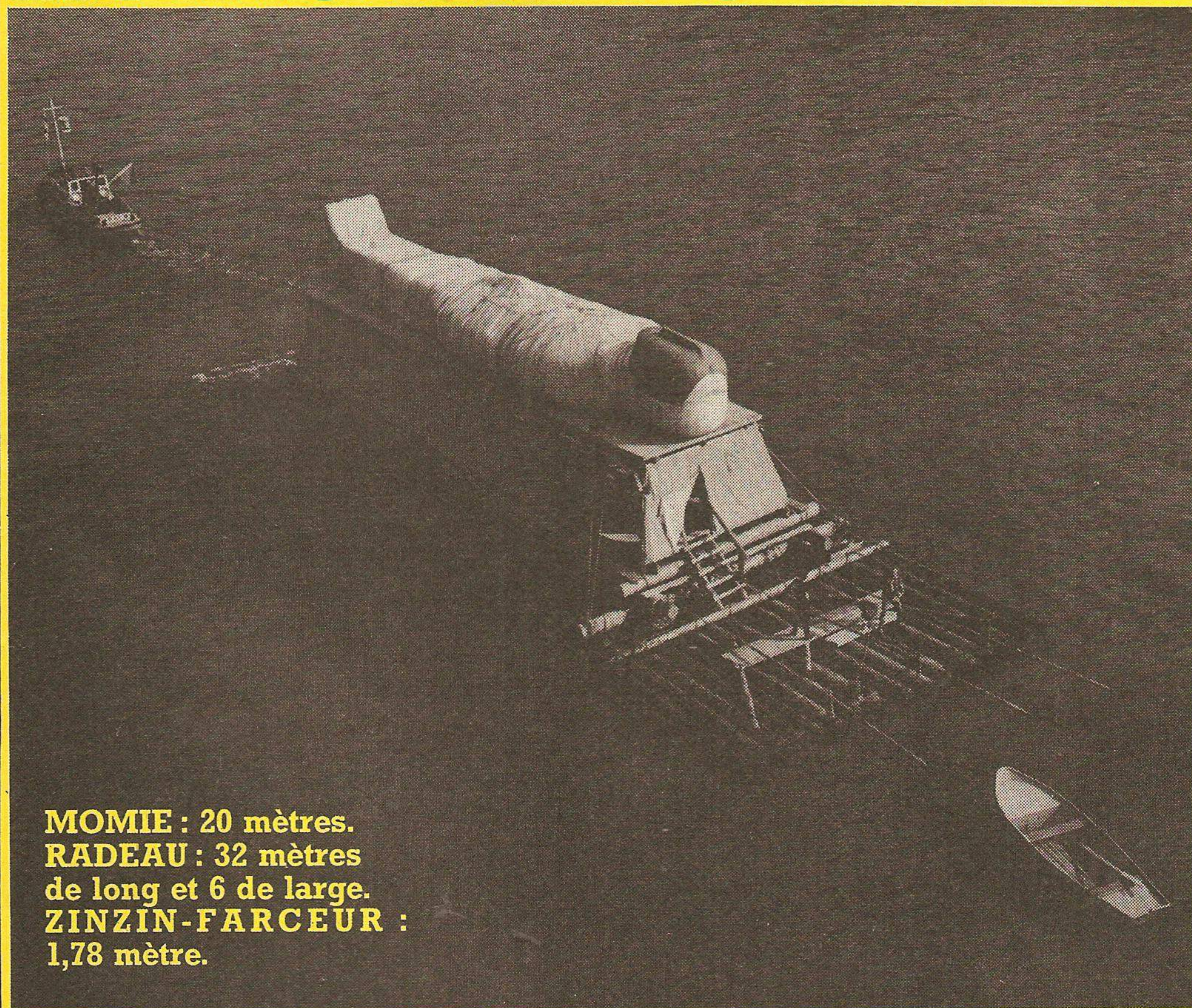
# LE PETIT **Pif**

"PETIT PIF", 126, rue La Fayette B.P. 90 - 75461 PARIS CEDEX 10



Le seul journal terrien que comprennent les extraterrestres.

## LA MOMIE DU ZINZIN



**MOMIE : 20 mètres.**  
**RADEAU : 32 mètres de long et 6 de large.**  
**ZINZIN-FARCEUR : 1,78 mètre.**

Voilà plus de 30 ans que les riverains du Rhin n'avaient pas vu de radeau. Mais ce qu'ils ont vu ce jour-là, nul avant eux ne l'avait vu : une momie sur un radeau barré par un zinzin-farceur, le tout tiré par un remorqueur.

Hanns Jörvoth, c'est le nom de notre zinzin, voulait prouver que les pharaons et les Vikings ramenaient leurs morts chez eux de cette façon. Il ne lésina pas sur les moyens pour établir son hypothèse. Plusieurs mois de travail et plusieurs années de salaire ont été investis dans cette énormité digne des plus grandes superproductions cinématographiques.

Le zinzin à la momie mit 8 jours pour parcourir les 600 km du trajet le menant à Rotterdam. Jörvoth donna ensuite une grande fête, et il brûla momie et radeau en un gigantesque feu de joie...

## LA BULLE DE PIF

A VOS FARCES !...PRÊTS !?...FARCEZ !!!  
LA MAREE ARC-EN-CIEL DES PIFOFARCEURS VA DÉFERLER SUR LE MONDE. CAR DITES-VOUS BIEN QUE LA FARCE NE CONNAÎT PAS DE FRONTIÈRES, ELLE VA PARTOUT ET EN FAIT VOIR DE TOUTES LES COULEURS ! C'EST UN PEU UNE PHILOSOPHIE, UNE FAÇON DE PRENDRE LE RIRE AU SÉRIEUX, ET PUIS, ÇA FAIT DES SOUVENIRS. DANS QUELQUES ANNÉES, IL VOUS SUFFIRA DE DIRE : "J'ÉTAIS À LA GRANDE CAMPAGNE FARCES ET ATRAPES PIF 1983 !" POUR QU'AUSSITÔT ON S'ÉCRIE : "VOILÀ UN BRAVE !"



## FARCE

### LES DENTS DU BOXEUR

Pour savoir comment faire cette gentille surprise à tes parents, regarde vite au bas de la page 11!



MAIS... TES DENTS ! C'EST AFFREUX !

JE SUIS LE CHAMPION DE BOXE DE MA CLASSE. T'ES CONTENTE ?



## NOTRE TÊTE DANS 20 ANS ?

Quelquefois, je me regarde dans la glace et je me demande : Quelle tête aurais-je dans 20 ans ? Ma grande sœur me dit qu'on ne peut pas le savoir, alors je te pose la question : Est-il vraiment impossible de le savoir ?

Sophie R. (Nice).

C'est en effet une question que nous nous posons quelquefois ; mais en général, le lendemain, nous n'y pensons plus. C'est un peu comme lorsque nous nous demandons ce que sera notre avenir, il n'y a pas vraiment de

réponse toute faite. Même si un certain M. Shaw, de l'Université du Connecticut (U.S.A.), a inventé un programme informatique qui permet de représenter la transformation des visages à 20 ou 30 ans de distance, avec une précision de 80 %. Toute curiosité mise à part, cette invention est surtout utile pour des opérations chirurgicales. Jusqu'ici, on hésitait à supprimer tel ou tel défaut physique (nez, oreilles, etc.), ne sachant pas comment un visage d'enfant était susceptible d'évoluer avec le temps.



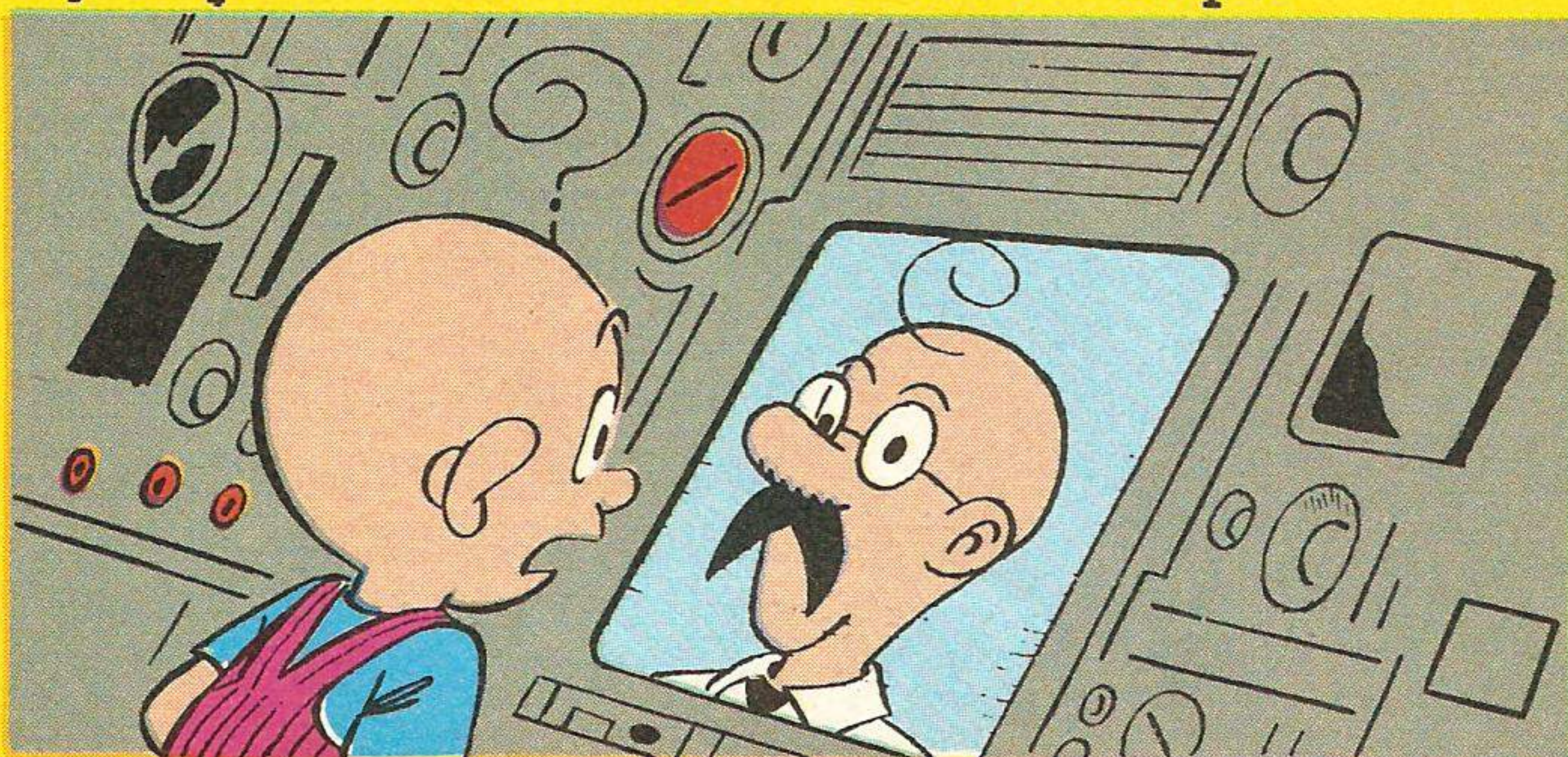
Photo : LYNX (A.P.P.)

## ENTENTE DIFFICILE

J'ai deux amis, un petit chaton qui s'appelle Toto et une petite souris blanche que j'ai appelée Brisby à cause du film. Crois-tu qu'ils puissent s'entendre ?

Jérôme Adler (Paris). Cette photo semble dire que oui... Si Toto et Brisby sont élevés

ensemble, il est possible que ton chat ne chasse pas ta souris. Mais l'instinct de la chasse viendra à Toto en vieillissant. Alors, gare ! aux coups de griffes ravageurs... De toute façon, un chat, c'est quand même un peu gros pour jouer avec une souris.



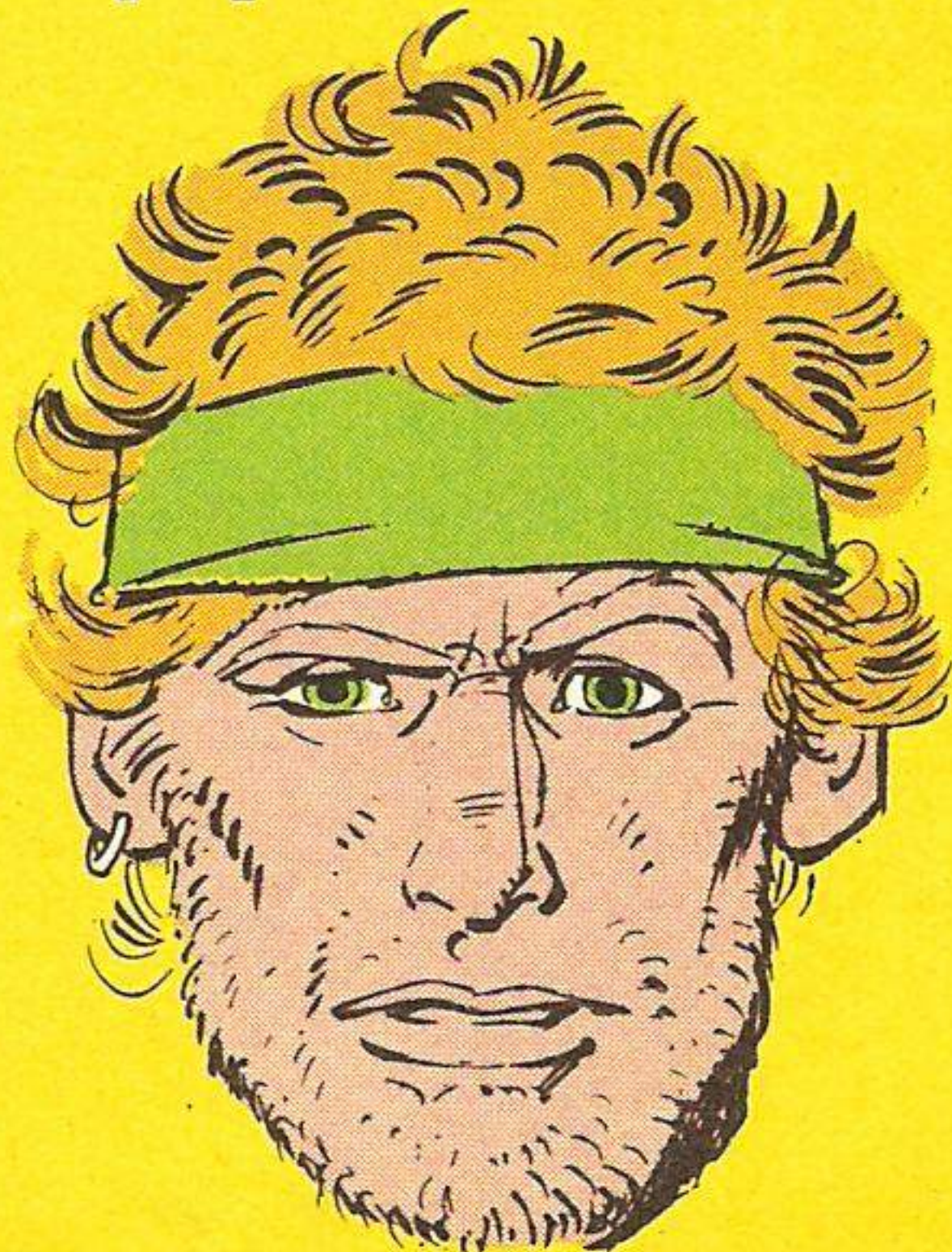
## COGAN, QUELLE CLAQUE !

Cher Pif, je suis tombé par hasard sur une histoire que je ne connaissais pas : Cogan. Eh ben, mon vieux, quelle claque ! C'est super ! Peux-tu me dire si nous retrouverons ce défenseur des animaux et ses amis ?

Pascal Danet (Paris).

Je suis heureux que ce nouvel héros t'ait fait une aussi forte impression ; mais remets-toi !, nous retrouverons Cogan et toute l'équipe de *Panda 1* (au n° 731 du *Nouveau Pif*) dans une histoire intitulée : *Opération tamanoir* -

un barrage s'est rompu sur un fleuve au confluent de l'Amazone, et une île, réserve protégée de tamanoirs, risque d'être noyée sous les eaux... Que va faire Cogan, « l'homme des tropiques » ?...



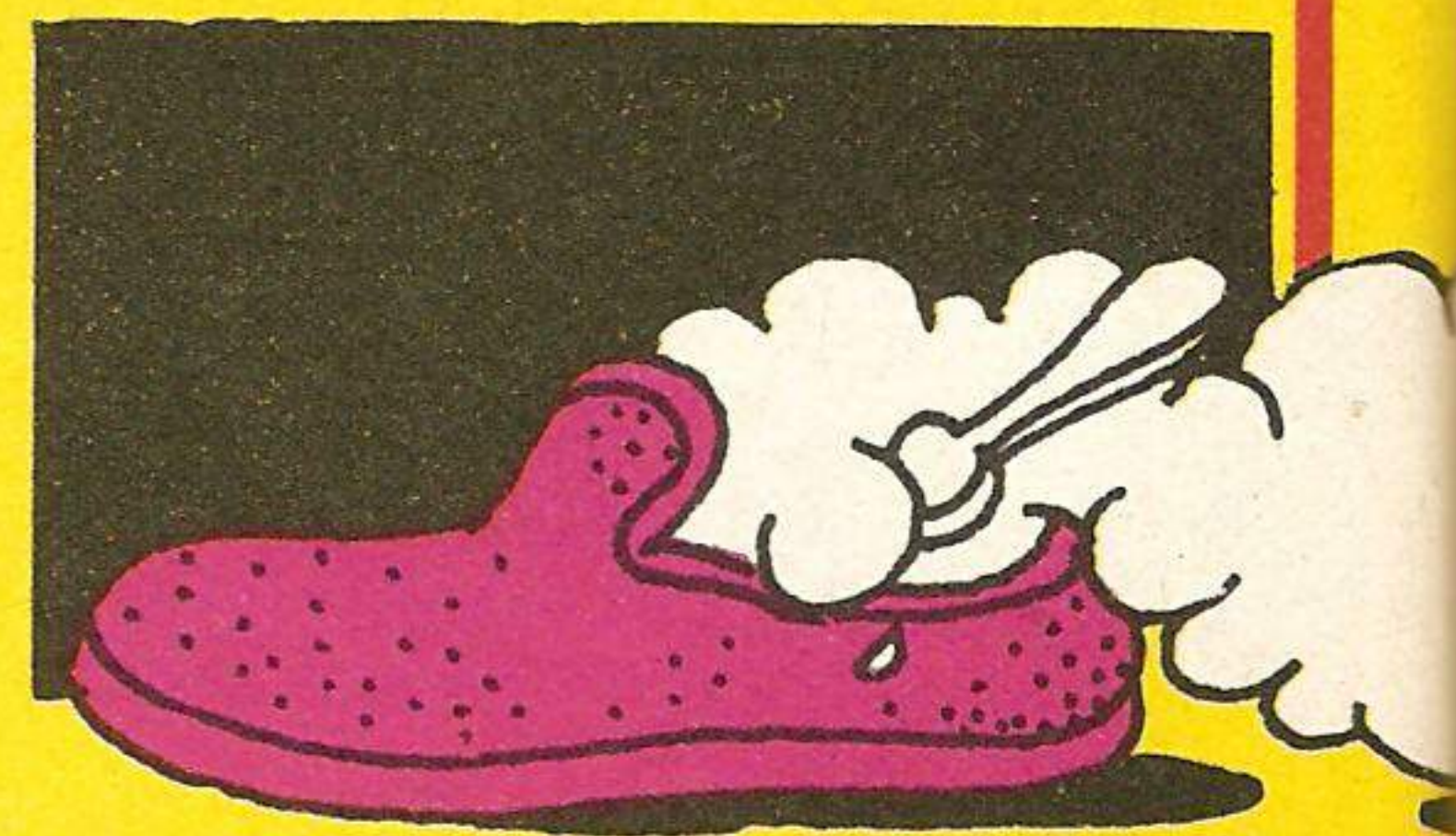
## LES RISQUES DU FARCEUR

Je prépare activement la campagne *Farces et Attrapes* que tu nous as annoncée, et j'ai même déjà commencé. Le week-end dernier, j'ai mis du fromage blanc dans les chaussons de mon père... Malheureusement, il n'a pas du tout, mais alors pas du tout aimé ! J'ai les joues qui chauffent encore...

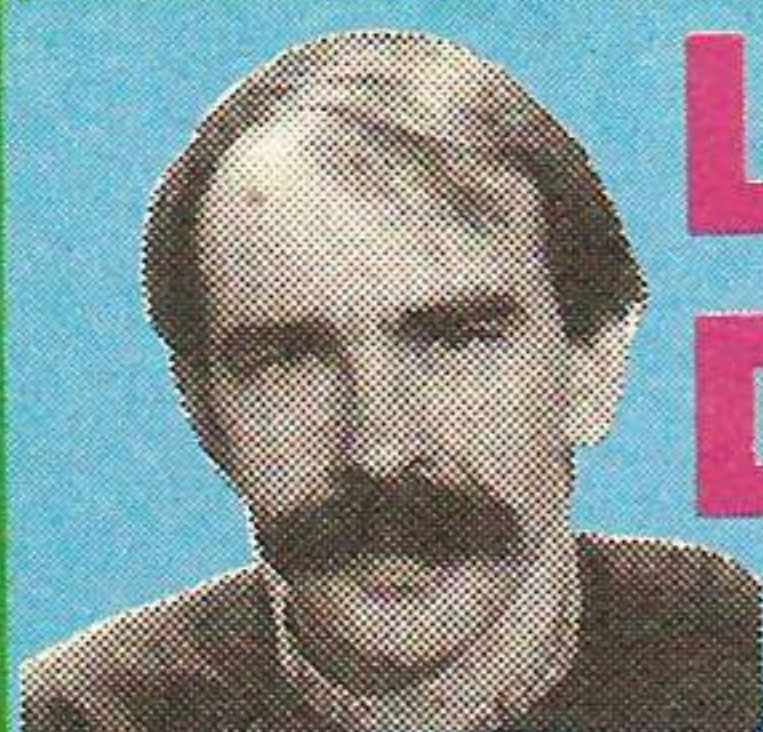
Sammy Cohen (Antony).

Eh oui, le métier de farceur est extrêmement délicat, il demande du doigté. A chacun d'apprécier jusqu'où il peut aller. Il me semble

que tu es allé un peu loin... D'autre part, il faut bien choisir le moment de la farce : Ton père était-il détendu ? N'avait-il pas trop de soucis ?... Les farceurs doivent penser à tous ces détails, surtout quand ils s'attaquent aux adultes. Tout de même, du fromage blanc dans les chaussons, c'est un peu gros, non ? !







## LES COUPS DE CŒUR DE CLAUDE

♥ J'aime un peu  
♥♥ J'aime beaucoup  
♥♥♥ J'aime passionnément

### IL ETAIT UNE FOIS... HANS CHRISTIAN ANDERSEN

Hans Christian Andersen est l'un des plus fameux conteurs que le monde ait connu. Danois, il est né le 2 avril 1805, et il est mort le 4 août 1875 à Copenhague. Il nous a légué une œuvre considérable, riche de 156 contes, la plupart de grande qualité, où se mêlent tendresse et générosité, fantaisie et humour. Pour bien retrouver le ton très imagé et populaire d'Andersen, je vous conseille la traduction française de P.G. La Chesnais. Parmi les 156 contes d'Andersen, en voici deux, parus récemment.

♥♥♥ « Le Vilain petit canard ». Albin Michel Jeunesse. Traduction : P.G. La Chesnais.

Le dernier œuf d'une couvée de cane, éclôt. Apparaît alors, au lieu d'un beau petit poussin jaune, un gros, gris et

vilain canard. Rejeté par tous à cause de sa laideur, il va connaître les mille tourments de la solitude... Un des plus beaux contes d'Andersen.



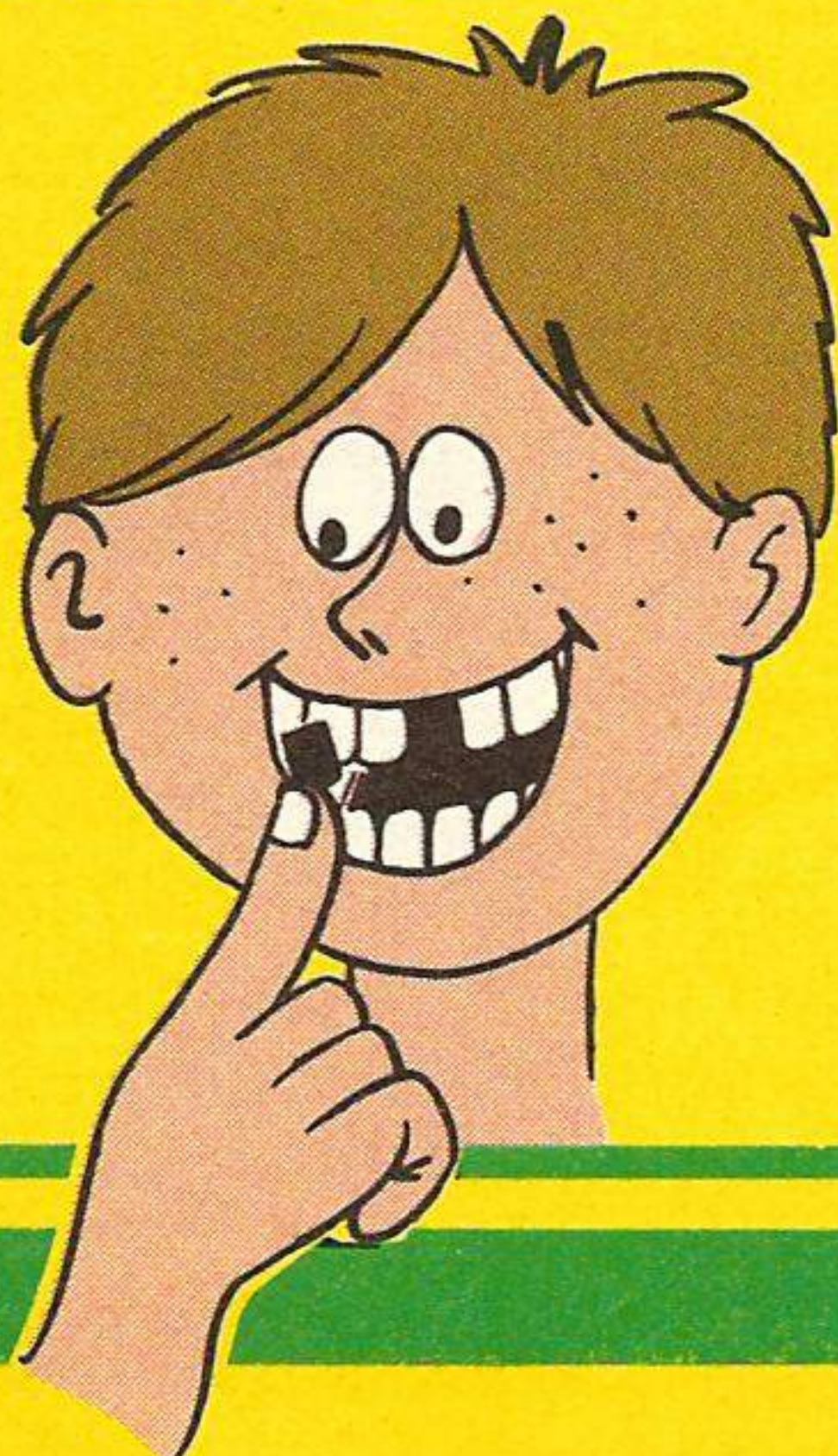
♥♥♥ « La Petite ondine ». Editions Nord-Sud. Illustrations de Josef Palacek. Traduction : P.G. La Chesnais.

Une petite ondine, pour l'amour d'un joli prince humain, vend sa voix d'or à une vieille sorcière... Très poétique, et de remarquables illustrations!

### TRUC-FARCE

## LES DENTS DU BOXEUR

**Exceptionnellement, et pendant quatre semaines, le truc habituel se transforme en farce. Mais c'est pour la bonne cause!**



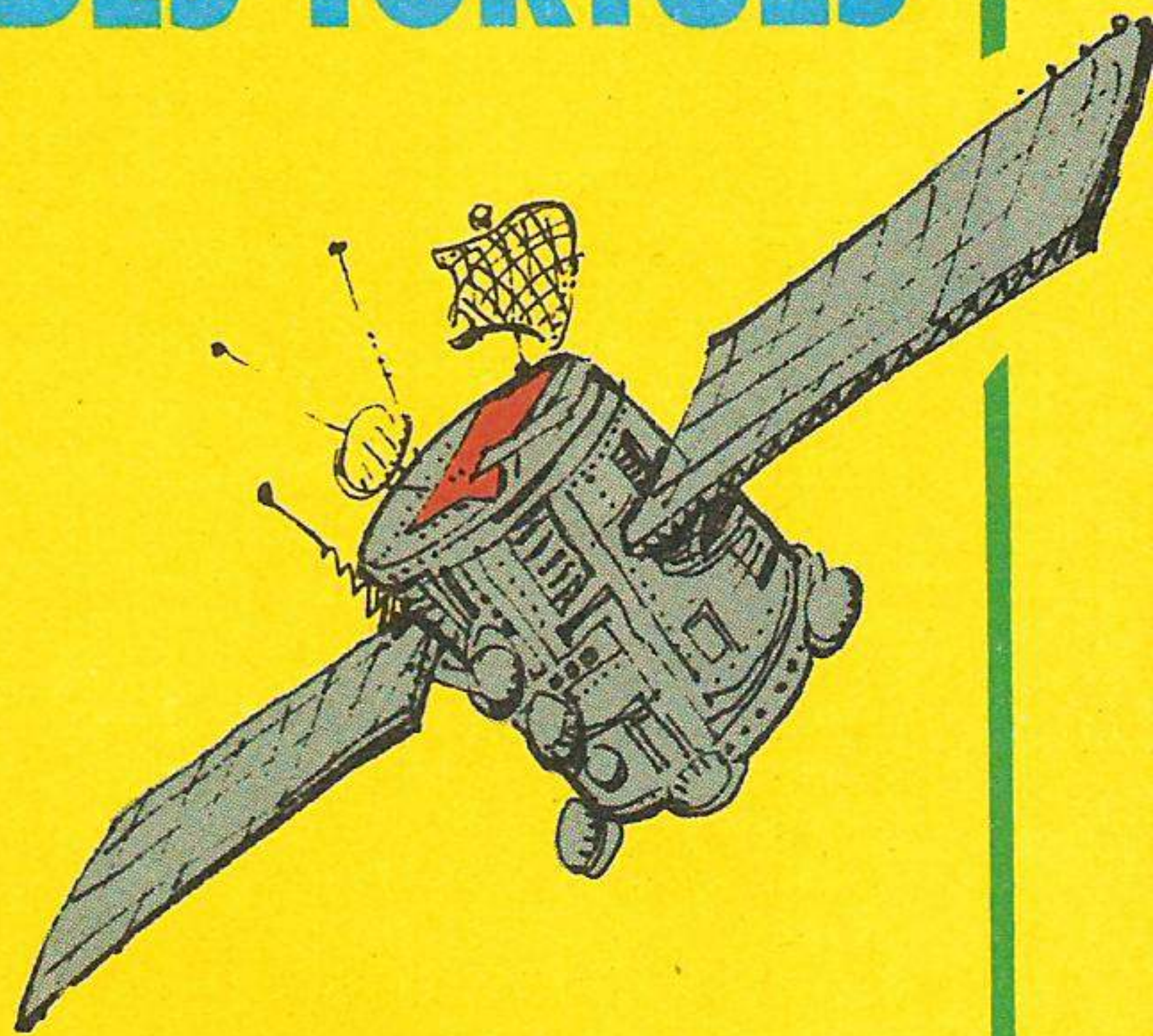
**Matériel :** Un petit morceau adhésif de scotch noir.

**Réalisation :** Découper deux petits carrés dans l'adhésif. Se sécher soigneusement les dents à l'aide d'un mouchoir en papier. Puis, appliquer les petits carrés sur les dents de la mâchoire supérieure. Il ne reste plus qu'à contrôler le fini de l'œuvre dans une glace, avant d'annoncer la bonne nouvelle à Maman...

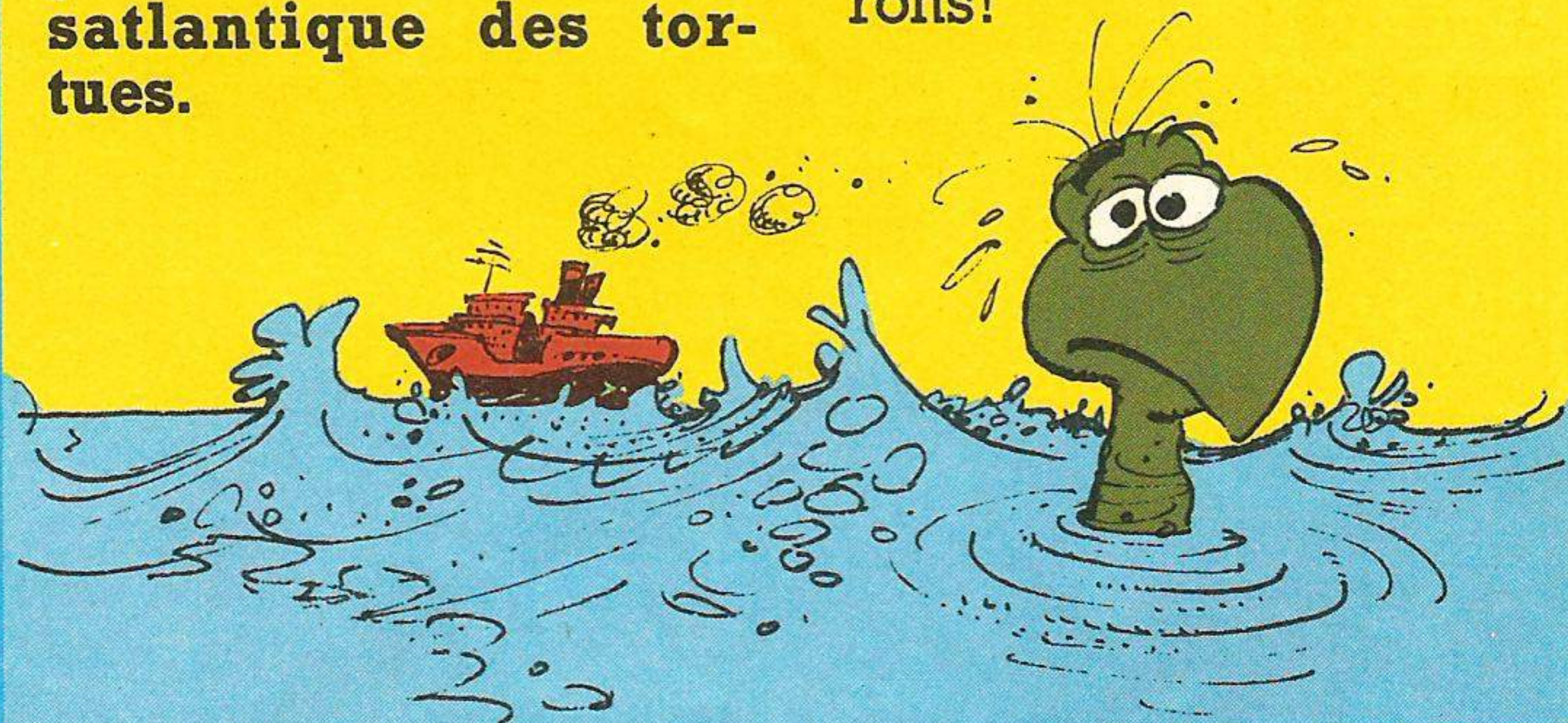
## LA TRANSAT DES TORTUES

Jusqu'à présent, la tortue-luth était un mystère. Seule tortue marine à ne pas posséder d'écailles, il était presque impossible de l'étudier en captivité, car, placée en vivarium, elle se laisse mourir en moins de huit jours.

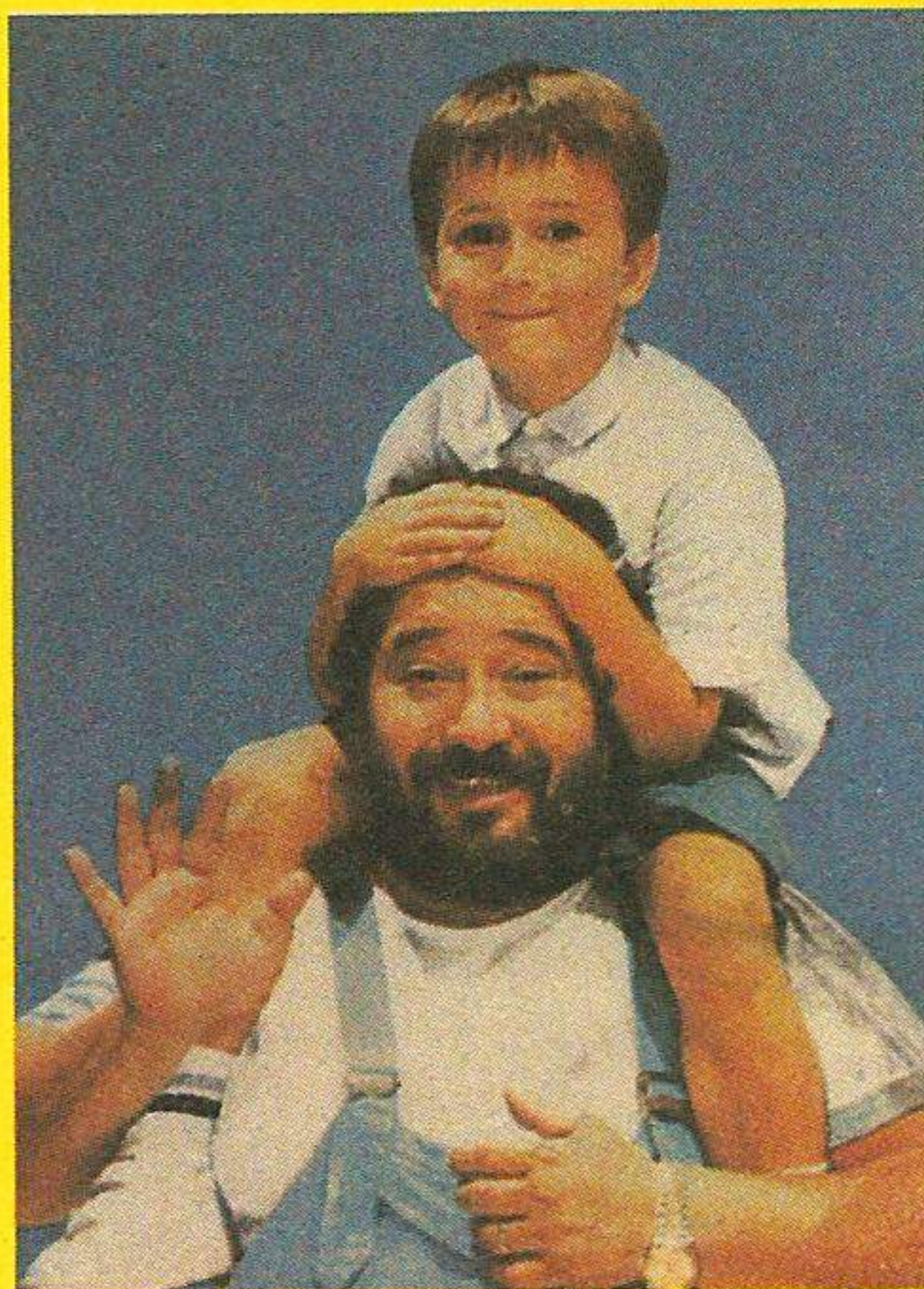
Alors, Michèle Duron, du Muséum d'histoire naturelle de La Rochelle, a eu une fantastique idée pour mieux connaître ces tortues et pour élucider le mystère de leur migration. En avril prochain, en Guyane, huit tortues-luths pesant chacune 500 kilos concourront pour la **première course transatlantique des tortues**.



Le C.N.E.S. (Centre National d'Etudes Spatiales) équipera chaque tortue d'un émetteur en contact avec le satellite Argos, ce qui permettra de connaître sa position précise dans l'océan. La traversée durera un an... Nous vous en reparlerons!



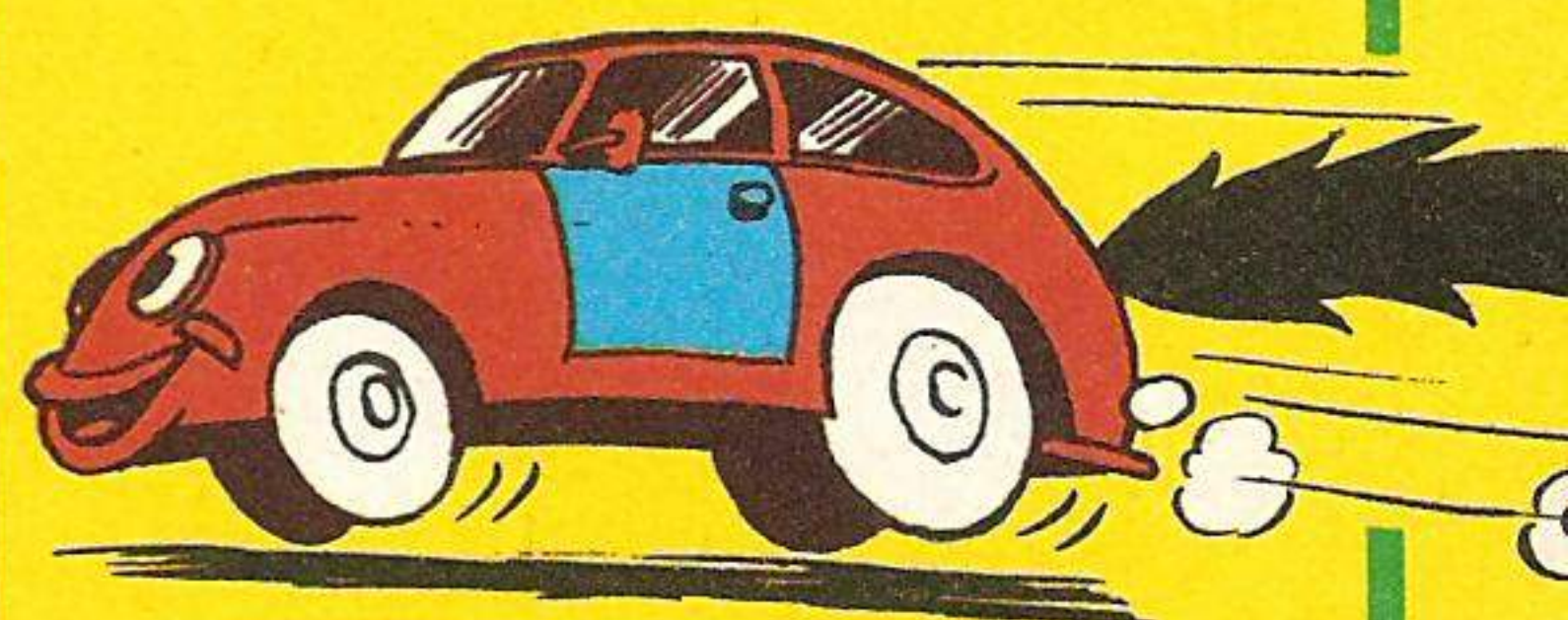
### VIDEOCARLOS



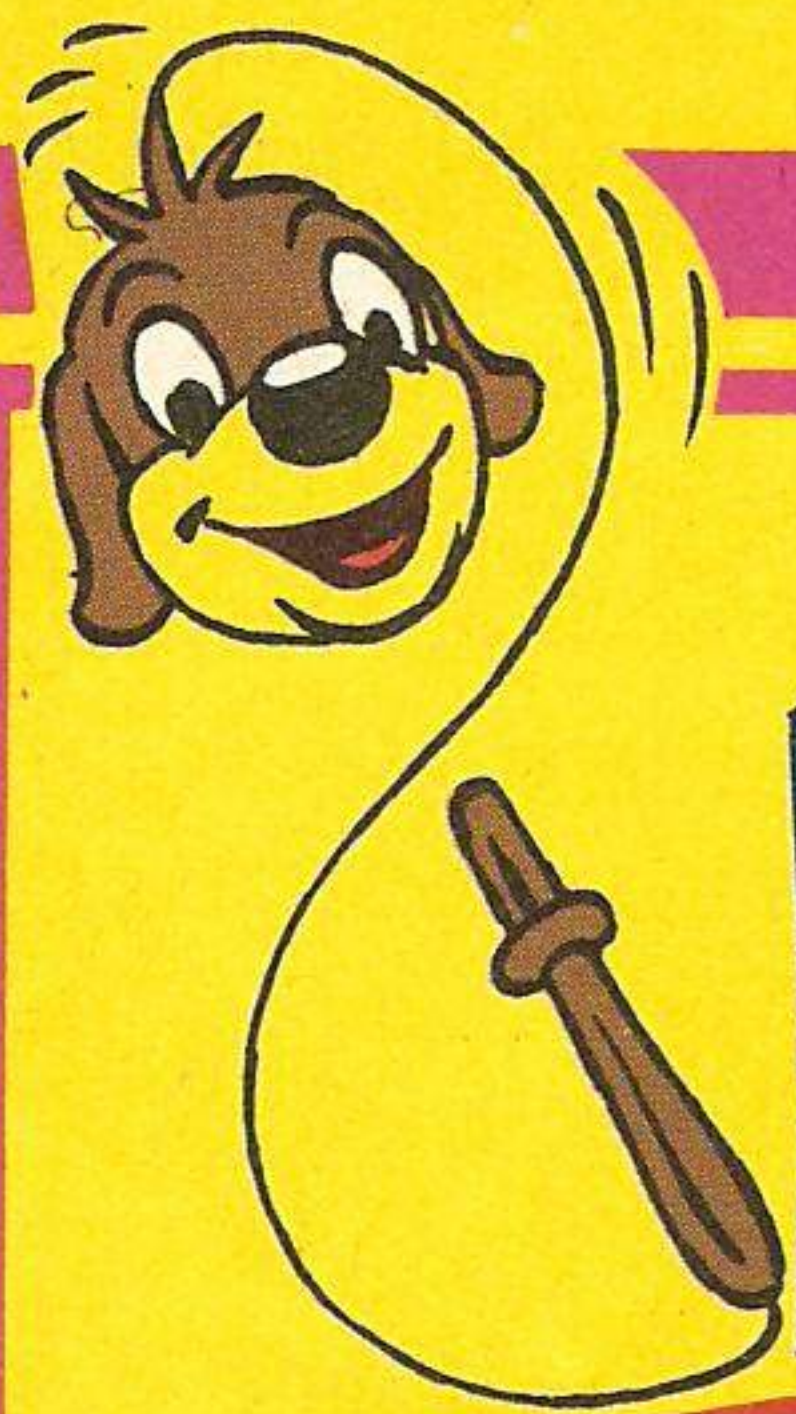
14 chansons, 2 ballets, 5 sketches. Voici la première cassette vidéo consacrée à notre ami Carlos. Une petite heure de bonheur en sucre d'orge. Emi Vidéo.

### HERCULE A EMPRUNTÉ UNE VOITURE

Il n'a vraiment pas de chance Hercule! Figurez-vous qu'il a emprunté, par erreur, la voiture piégée d'un honorable représentant en farces et attrapes. Cela nous promet quelques bons moments explosifs... et à ressorts! La semaine prochaine, dans le Nouveau Pif.







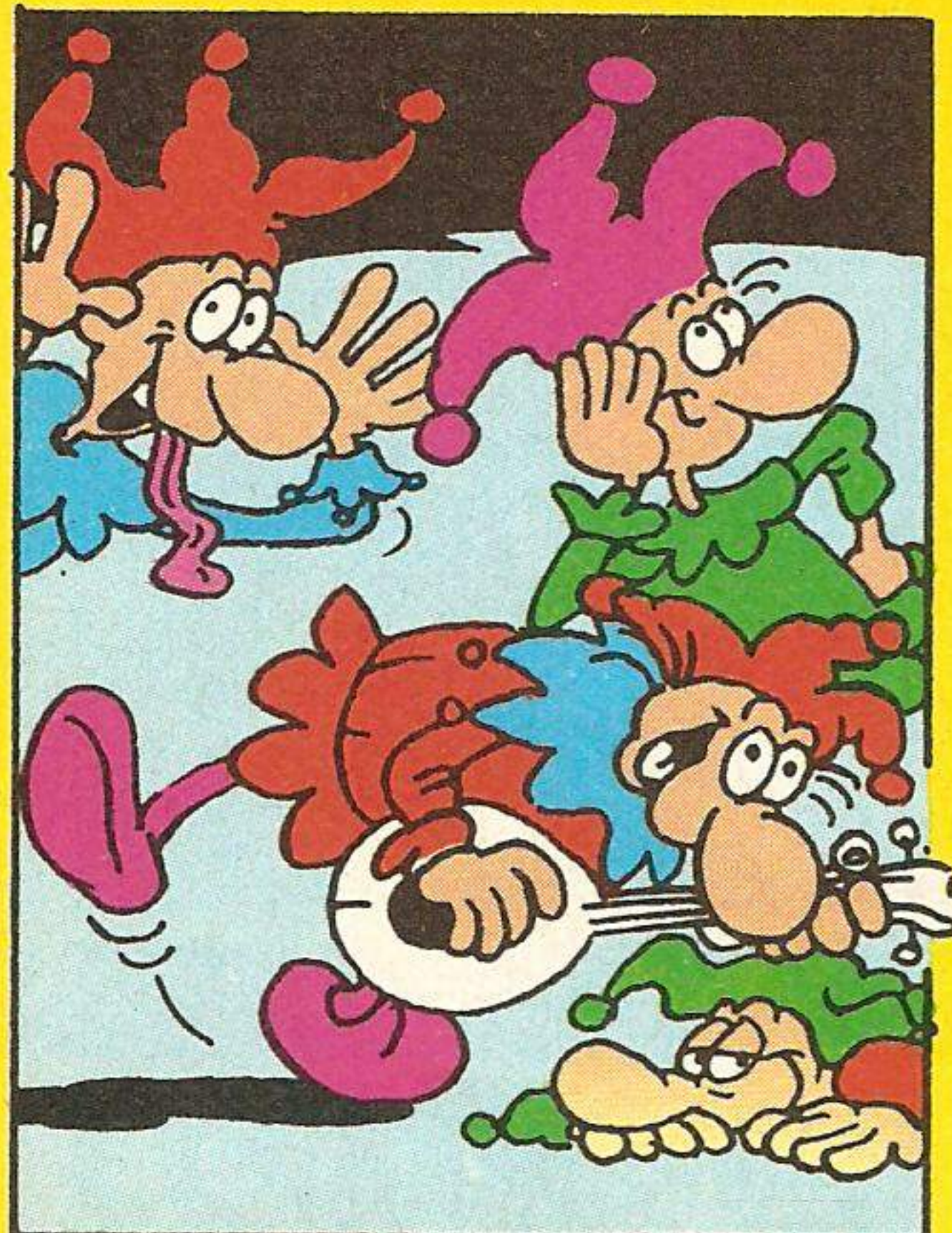
# ENCYCLO-FARCE II



**FARCISTOIRE**

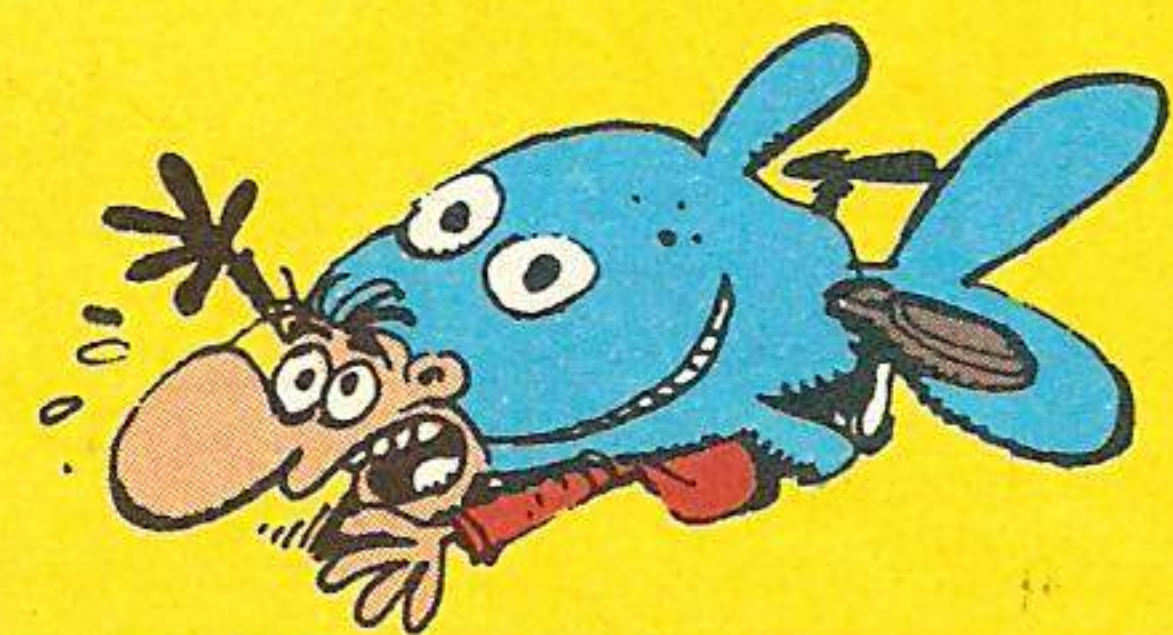
## LE PREMIER "FOU" FONCTIONNAIRE

« Fou » de Philippe V le Long (1293-1322), Geoffroy aurait été le premier bouffon en titre des rois de France. C'est-à-dire, le premier « fou » payé sur le trésor royal. Il est d'ailleurs cité dans les comptes de l'argenterie des rois de France. N'en demandez pas plus, on ne sait rien d'autre sur lui.



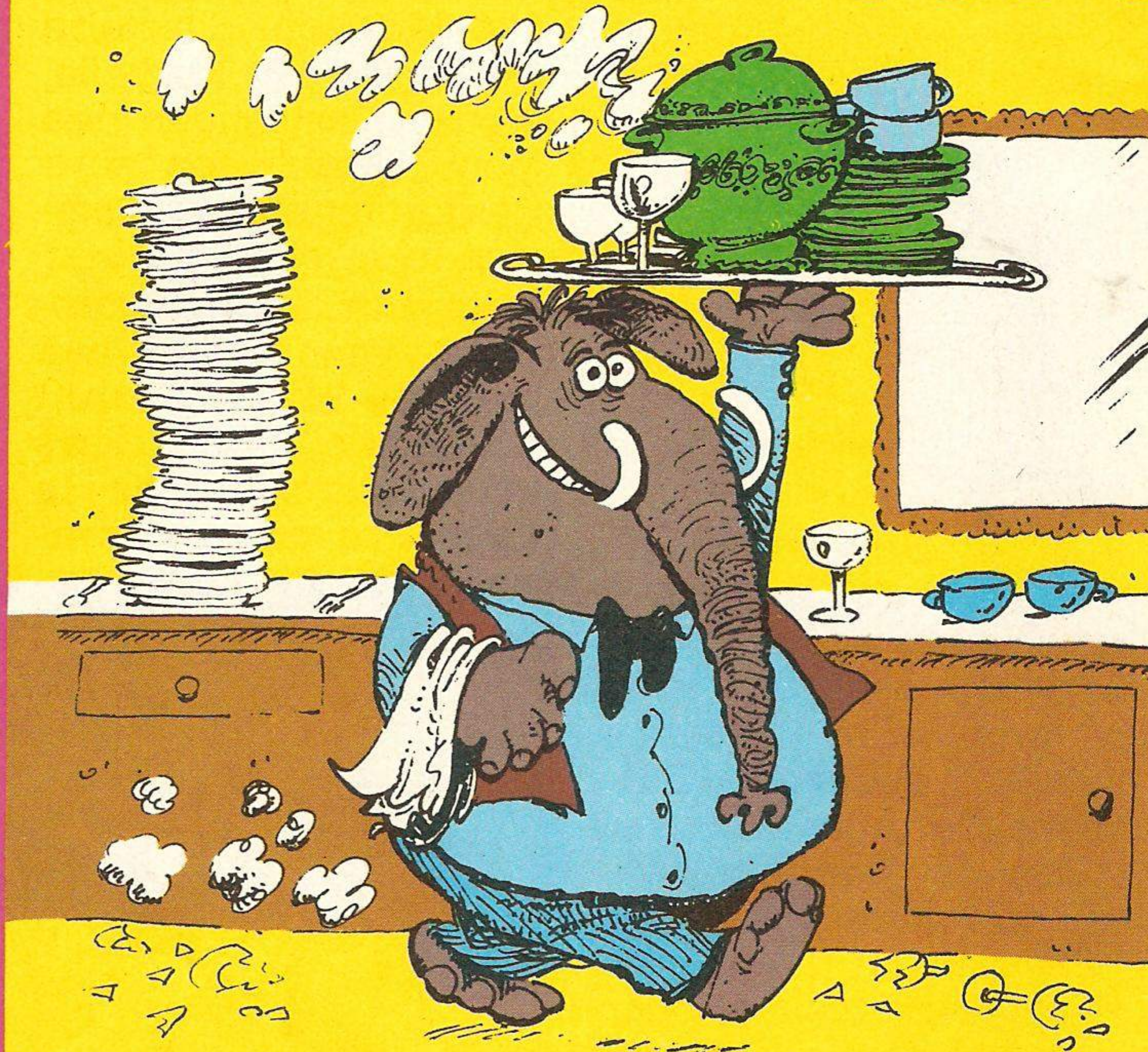
## D'OÙ VIENT LE 1<sup>er</sup> AVRIL ?

Jadis, le mois d'avril ouvrait l'année, et le premier de l'an tombait donc le 1<sup>er</sup> avril. Ce n'est qu'en 1564 que Charles IX décida d'adopter pour début de l'année le 1<sup>er</sup> janvier. De là vient sans doute que le déplacement du jour des étrennes entraîna la coutume de se faire des faux cadeaux, autrement-dit, des farces.



**FAMEUX FARCEURS**

## IL VOULAIT TOUT VÉRIFIER



L'américain Jim Moran était ce qu'on appelle un sceptique. Il consacra sa vie à secouer les habitudes des gens. C'est ainsi qu'il pratiqua des expériences insolites destinées à vérifier la valeur des phrases toutes faites. Il ne se contenta pas de démontrer l'inexactitude de l'affirmation : « comme un éléphant dans un magasin de porcelaine », en introduisant pour de bon un pachyderme dans un magasin... de porcelaine !, il jeta également une aiguille dans une botte de foin, et il la chercha...

**FARCISSIMES**

## COUP FUMANT

Dialogue de fous au téléphone :

Faites un numéro au hasard, et suivez de très près ce dialogue...

**Le pifo-farceur :** Allô ! qui parle ?

**La victime :** Ici Dupont.

**Le pifo-farceur :** Il n'est pas là pour l'instant.

**Dupont :** Qui n'est pas là ?

**Le pifo-farceur :** Monsieur Dupont n'est pas là...

**Dupont :** Mais c'est moi M. Dupont !

**Le pifo-farceur :** Je regrette, Monsieur, mais M. Dupont vient de sortir. Je peux lui demander de vous rappeler...

**Dupont :** Ecoutez, imbécile ! Ce n'est pas moi qui ai appelé M. Dupont ! M. Dupont, c'est moi ! Et c'est vous qui m'avez appelé !

**Le pifo-farceur :** Laissez-moi votre numéro de téléphone, M. Dupont vous rappellera dès son retour.

(Et il raccroche sans attendre la réponse de son correspondant...)



**DICO-FARCE**

## Petit vocabulaire de la farce

**Bouffon :** Nom masculin, de l'italien *buffone*. Celui qui fait profession d'amuser les autres. Angely fut le bouffon de Louis XIII, Caillette, celui de François 1<sup>er</sup>, Chicot, le bouffon d'Henri III et d'Henri IV, Triboulet amusa Louis XII et François 1<sup>er</sup>.

**Clown :** Nom masculin (mot anglais, se prononce Kloun.) Personnage grotesque du théâtre anglais ; acteur qui joue ce personnage. Dans les pièces de William Shakespeare, le clown était le domestique du héros. Parmi les clowns célèbres, citons Billy Hayden, Footit et Chocolat, les Fratellini, et Grock.



**HEY, LE MAÎTRE, À LA SOUPE!...  
C'EST PRÊT!**

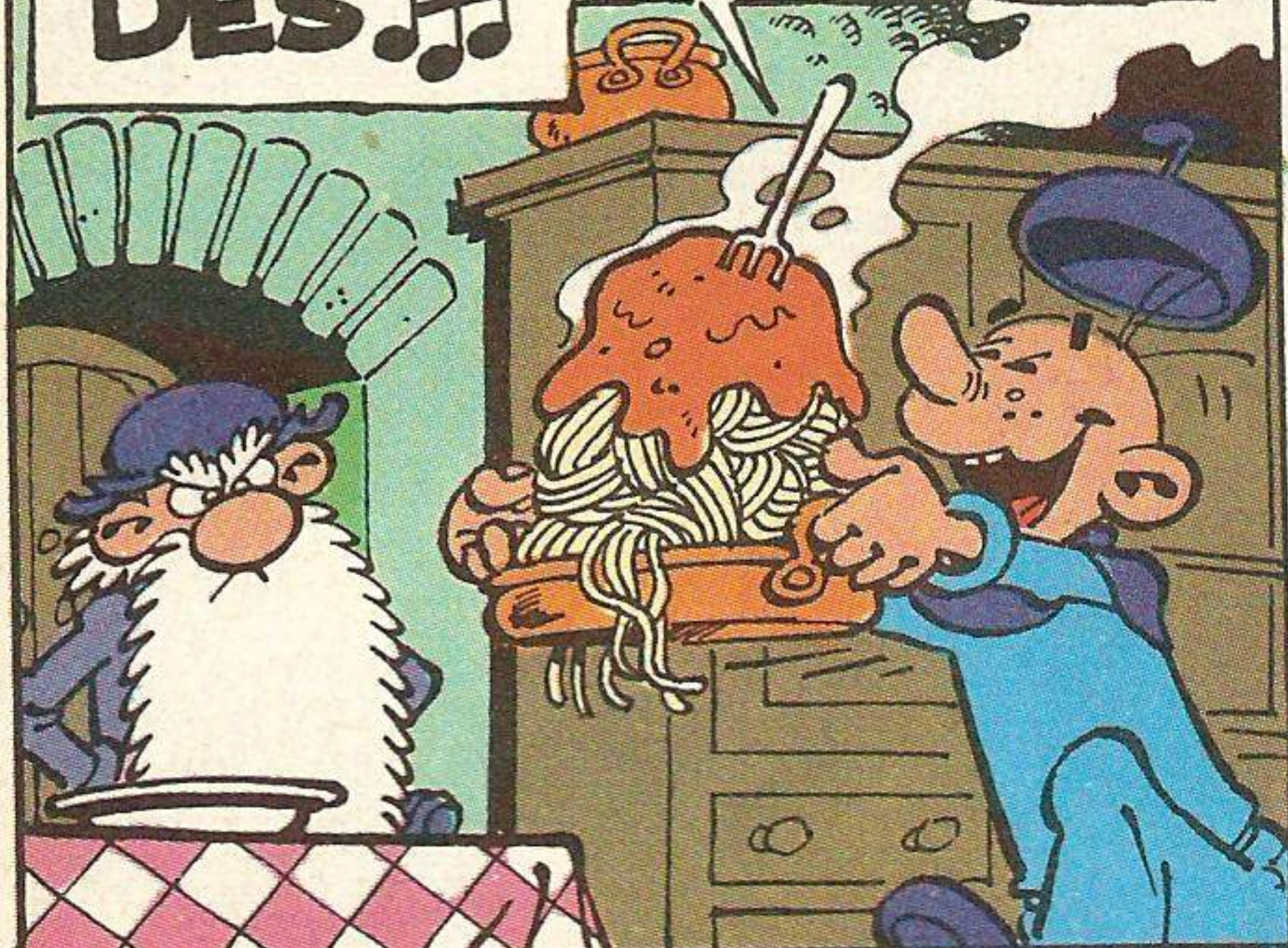


QUELLES MANIÈRES, GRANDS  
DIEUX, QUELLES MA...

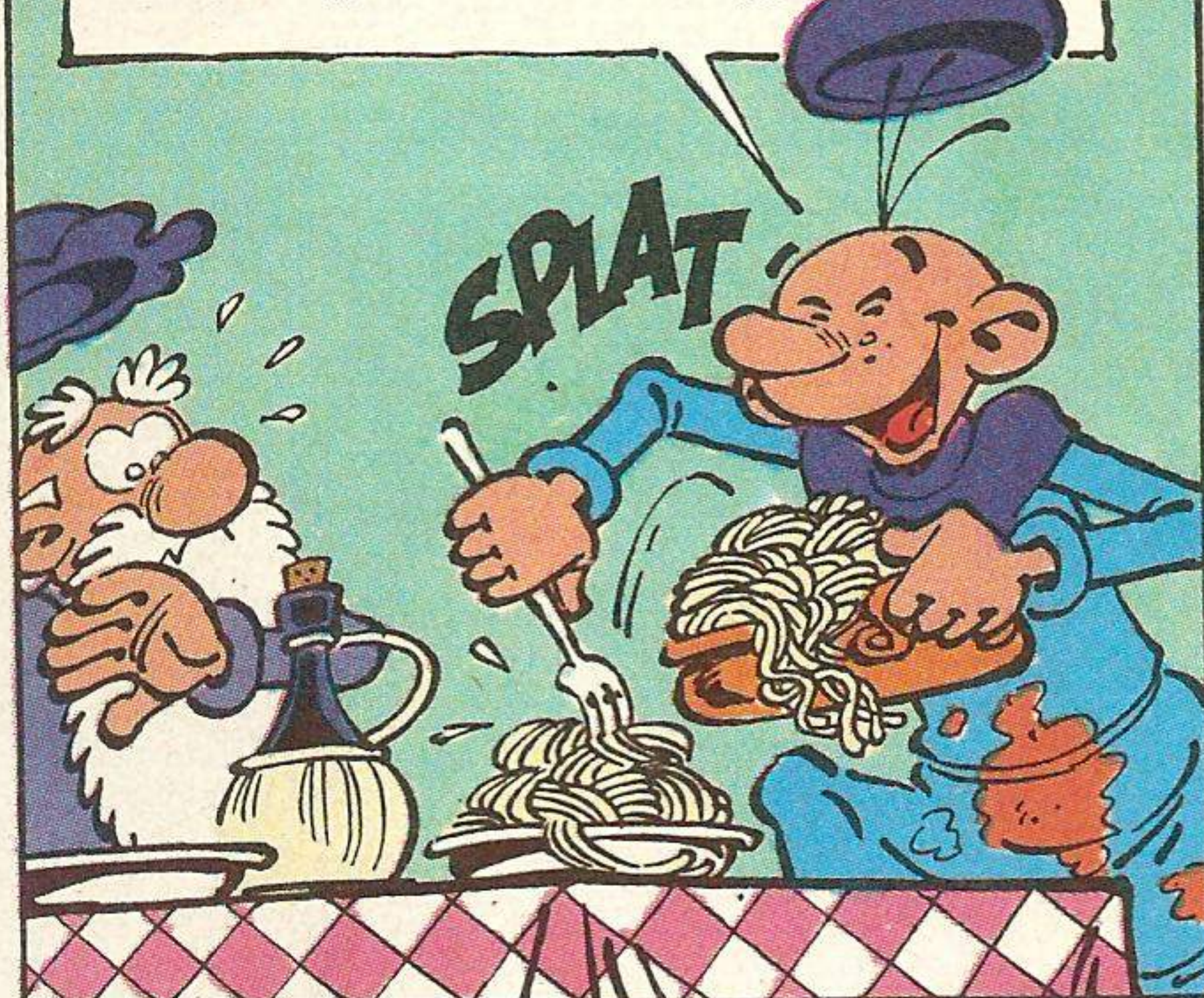
**ET GROUILLEZ-  
VOUS, ÇA VA  
REFROIDIR!**



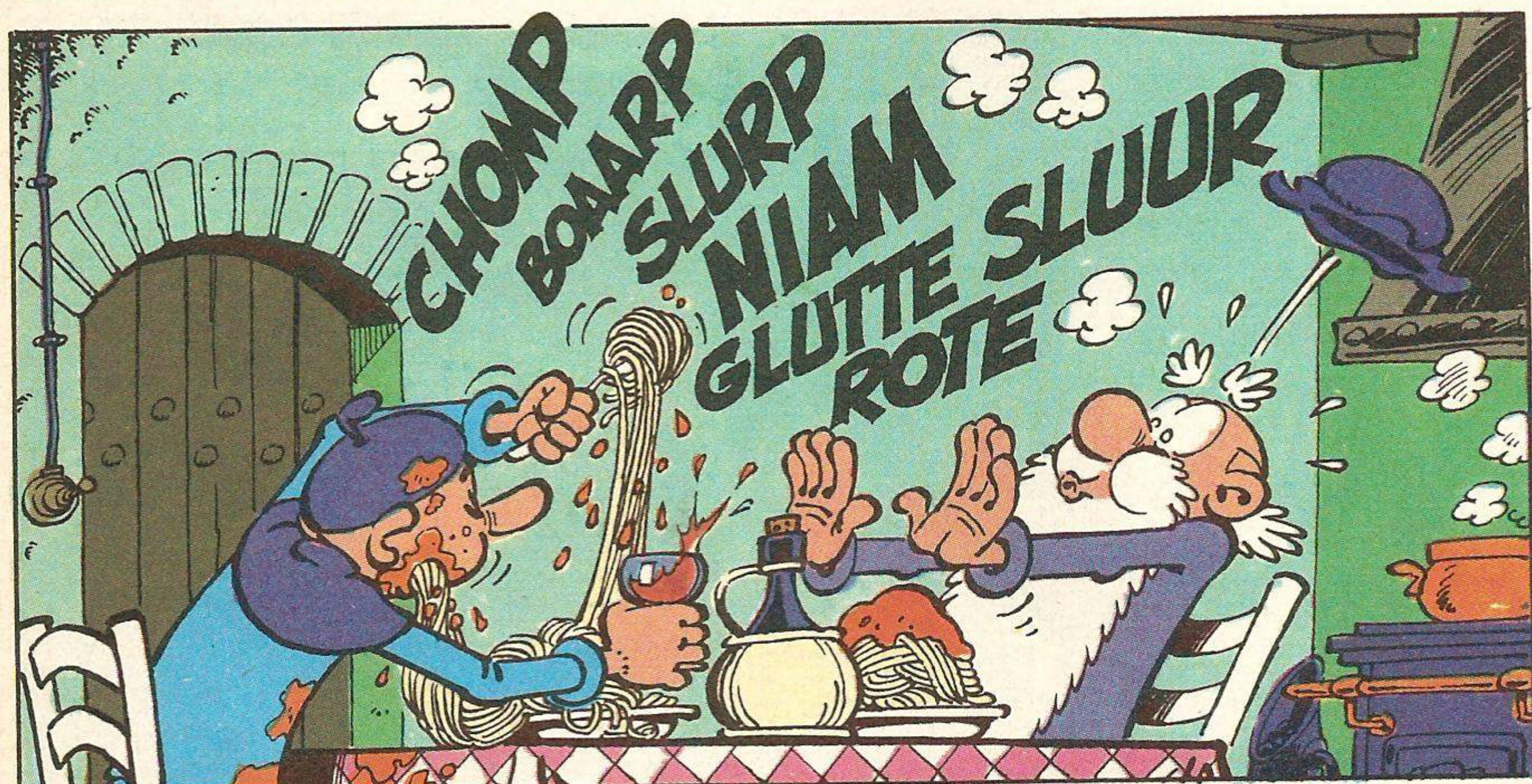
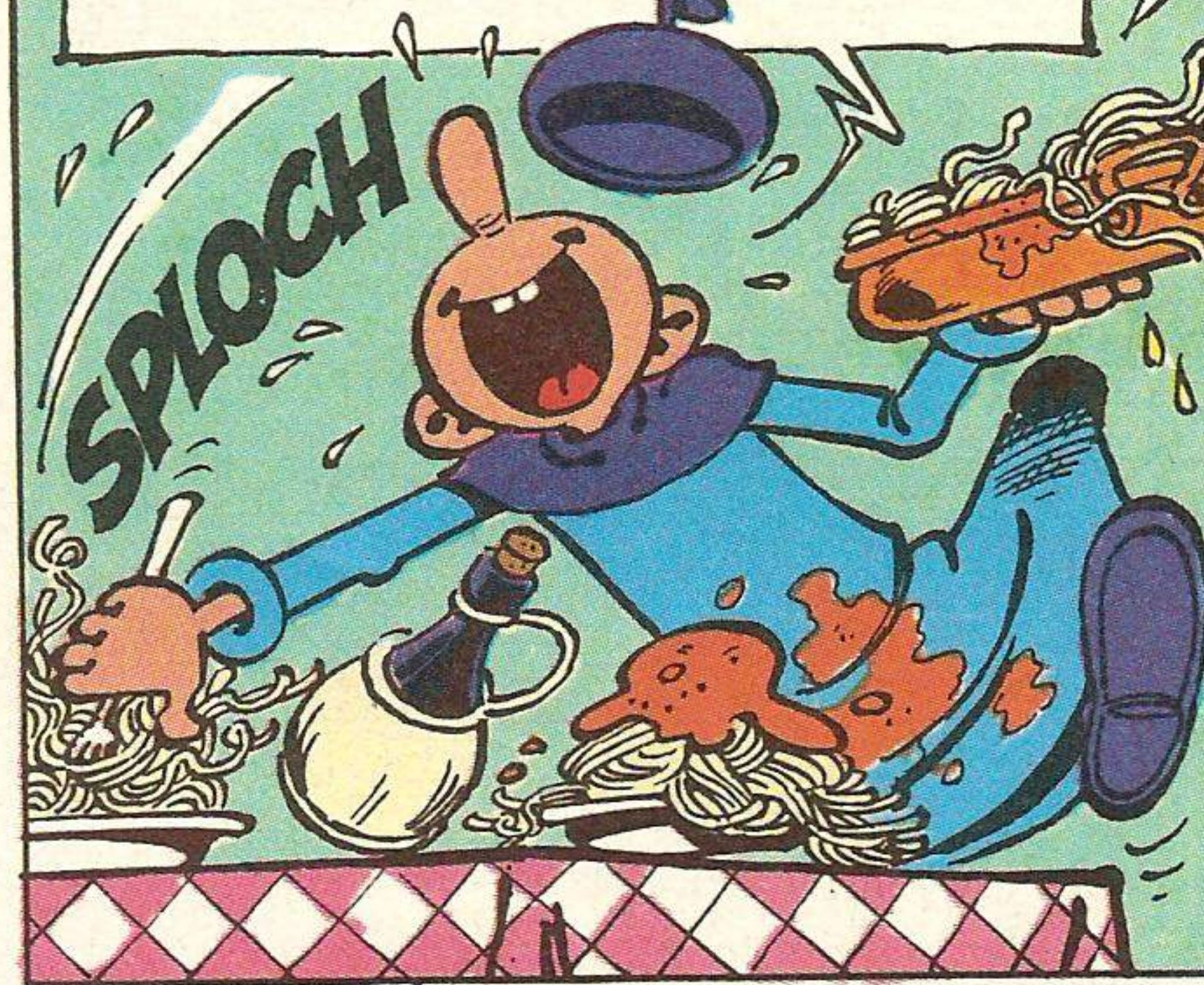
**DES PÂTES, DES  
PÂTES, OUI MAIS  
DES...**



...ET UNE BONNE PORTION  
POUR LE PATRON!...



...ET UNE BONNE PORTION  
POUR SON DISCIPLE!...



**NON! CETTE  
FOIS, C'EN  
EST TROP!**



145.A.

VOUS ÊTES UN DÉGOÛTANT  
PERSONNAGE!

BURP?



TOUT CE QUE VOUS FAITES  
EST UN AMALGAME DE  
VULGARITÉ ORARDE ET DE  
GROSSIÈRETÉ BRUYANTE!



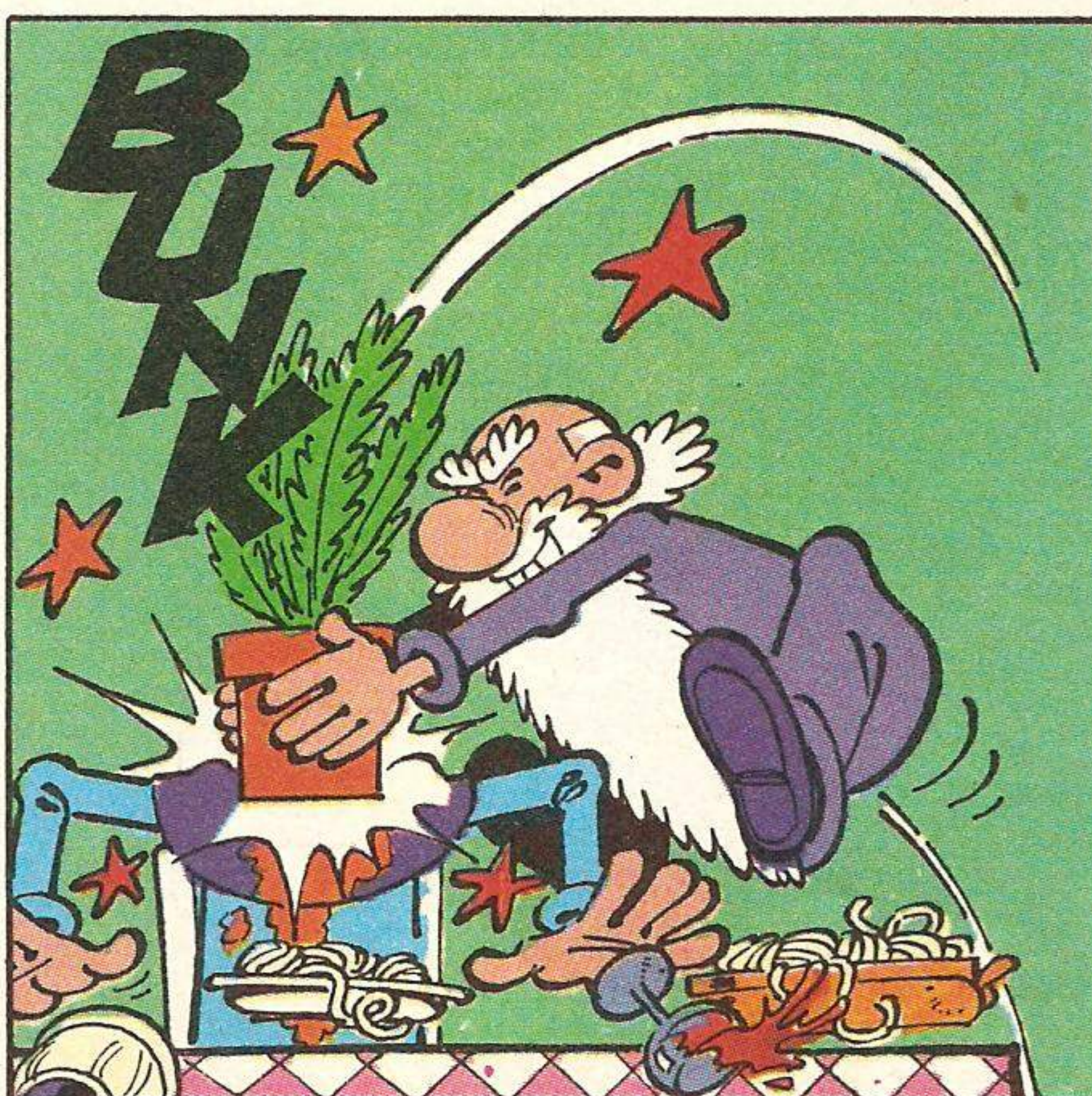
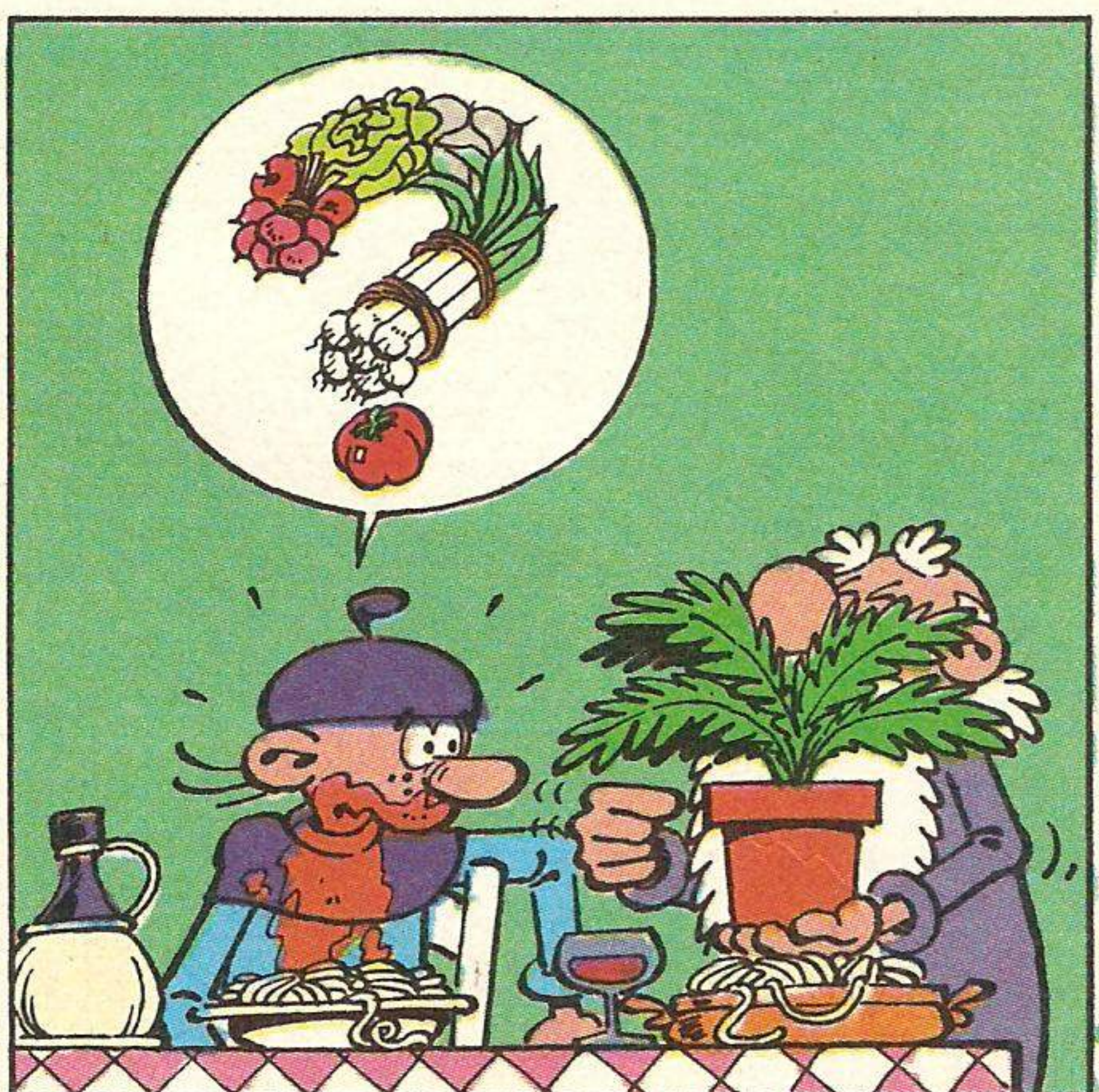
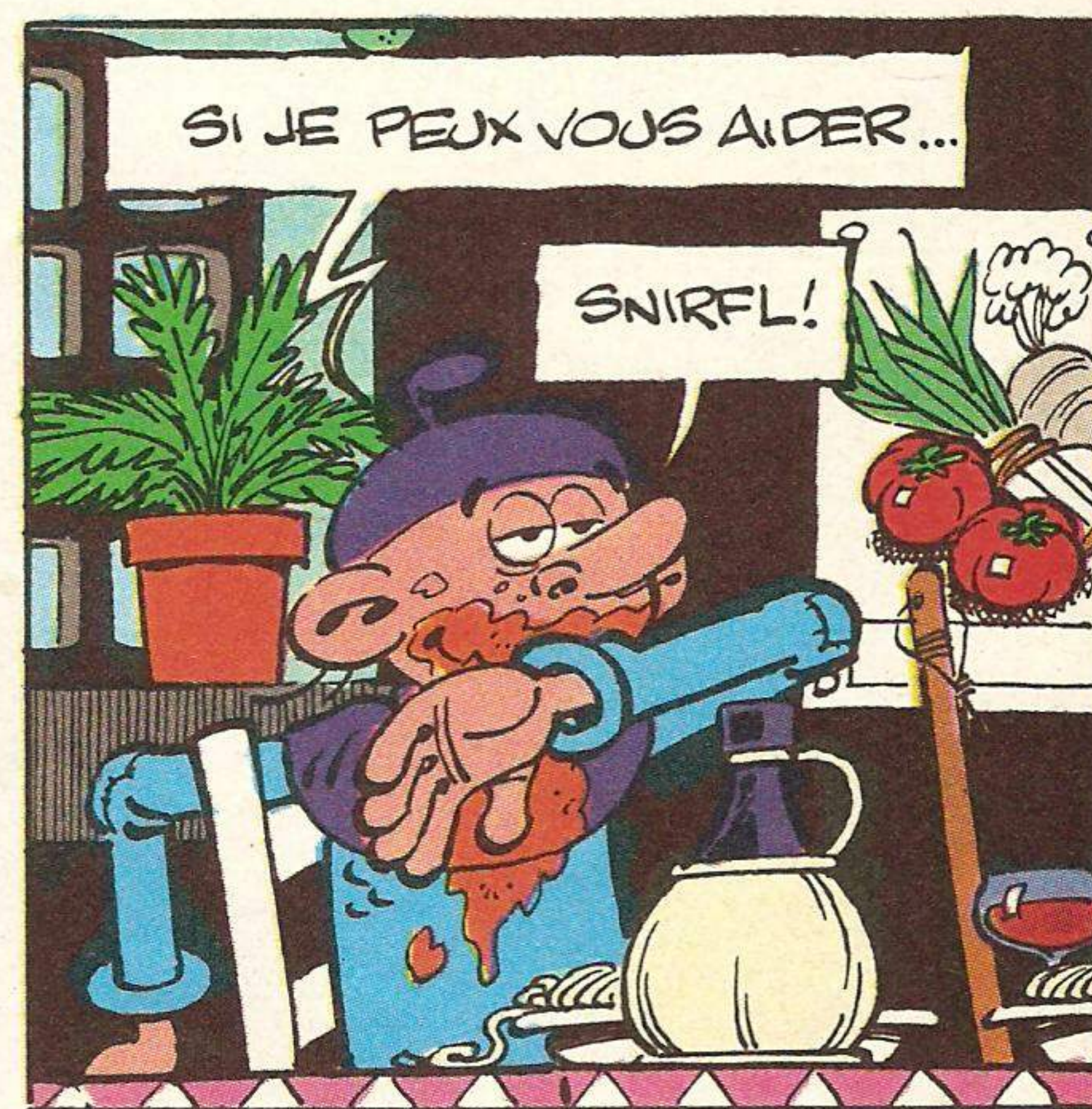
BEN, ...JE VIS, QUOI!...

CHOMP!

MAL,  
TRÈS MAL!



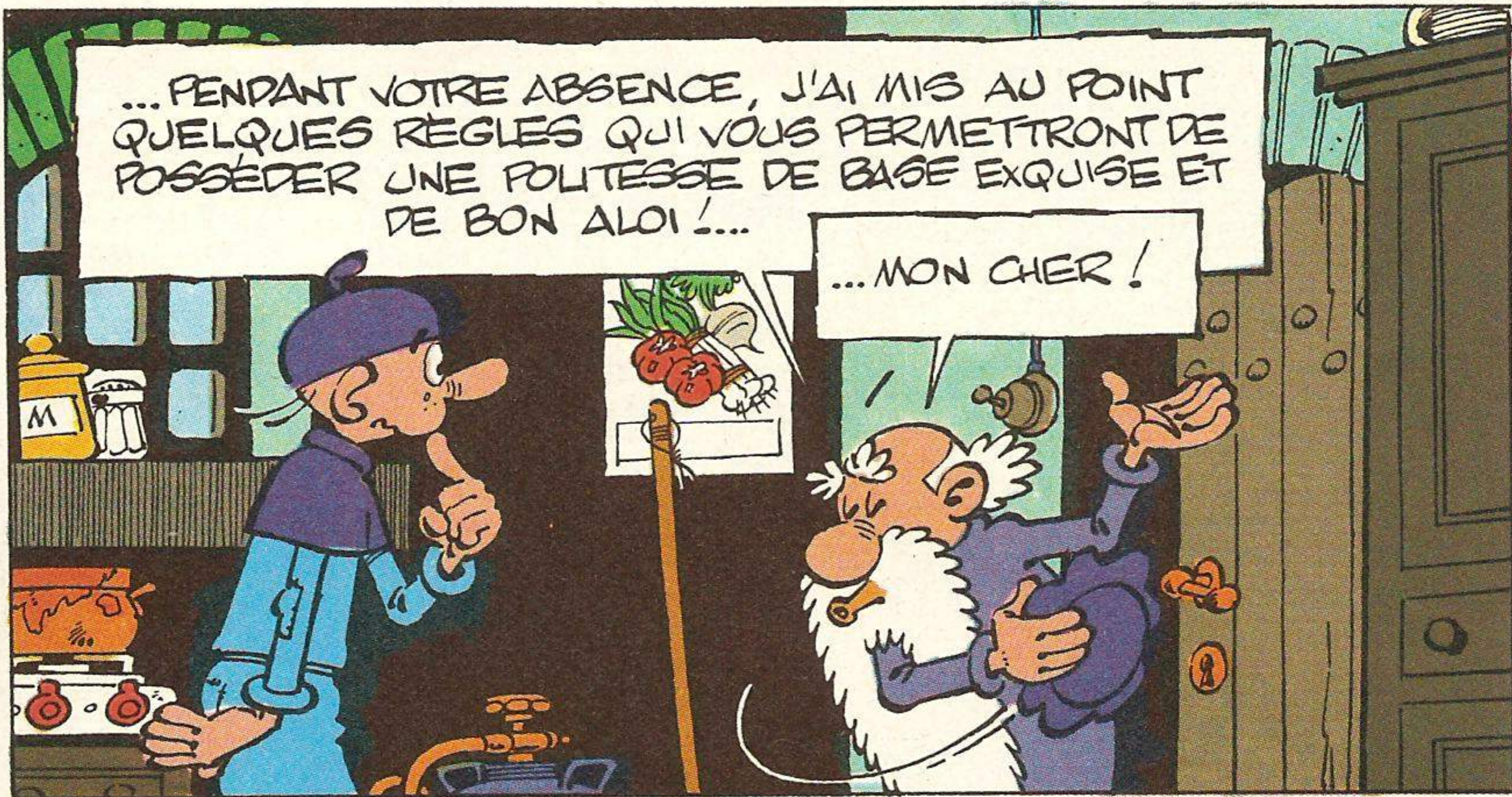








AH, VOUS VOILÀ,  
VOUS! ... VOUS  
TOMBEZ BIEN!



... PENDANT VOTRE ABSENCE, J'AI MIS AU POINT  
QUELQUES REGLES QUI VOUS PERMETTRONT DE  
POSSÉDER UNE POLITESSE DE BASE EXQUISE ET  
DE BON ALOI! ...

... MON CHER!



PRENONS UN EXEMPLE : UNE JEUNE FILLE NE LAISSE PAS  
VOTRE CŒUR INDIFFÉRENT. COMMENT LUI FAIRE SAVOIR, AVEC  
UNE DISCRETION QUI VOUS HONORE DÉJÀ, LE PENCHANT QUE VOUS  
ÉPROUVEZ POUR ELLE ?...

BEN...



... JE LUI SUSSURE "REGARDE-MOI  
BIEN ET TU VERRAS QUE J'AI DES  
YEUX COULEUR TOUT DE SUITE!  
VIENS DONC FAIRE UNE PROME-  
NADE POUR VOIR!

AGL!



BON! ... N'EN  
DITES RIEN, ...  
LAISSEZ-MOI  
DEVINER! ...



... J'AI MAL  
RÉPONDU,  
HEIN ?...

ADIEU!

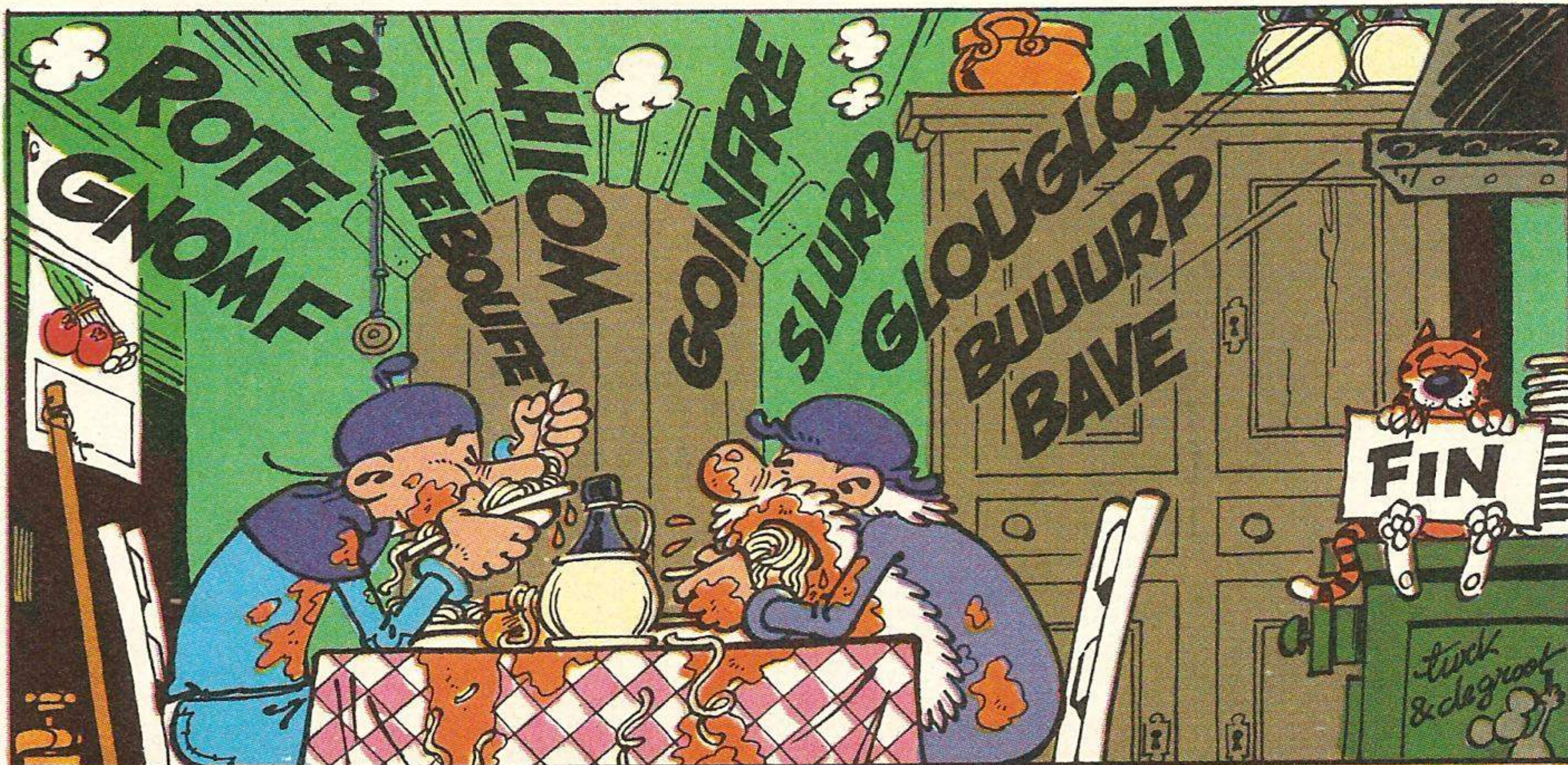


J'AI PEUT-ÊTRE MAL RÉPONDU, MAIS  
AUSSI, ... A QUOI BON TOUS CES  
CHICHIS ?...



AU FOND, VOUS AVEZ PEUT-ÊTRE  
RAISON, DISCIPLE! ... EST-CE QU'IL  
RESTE ENCORE DES PÂTES ?...

OUI!



ROTE  
GNOMF  
BOUEBOUE  
CHIOM  
GOINFRE  
SLURP  
GLOUGLOU  
BUURP  
BAVE

FIN

145 C

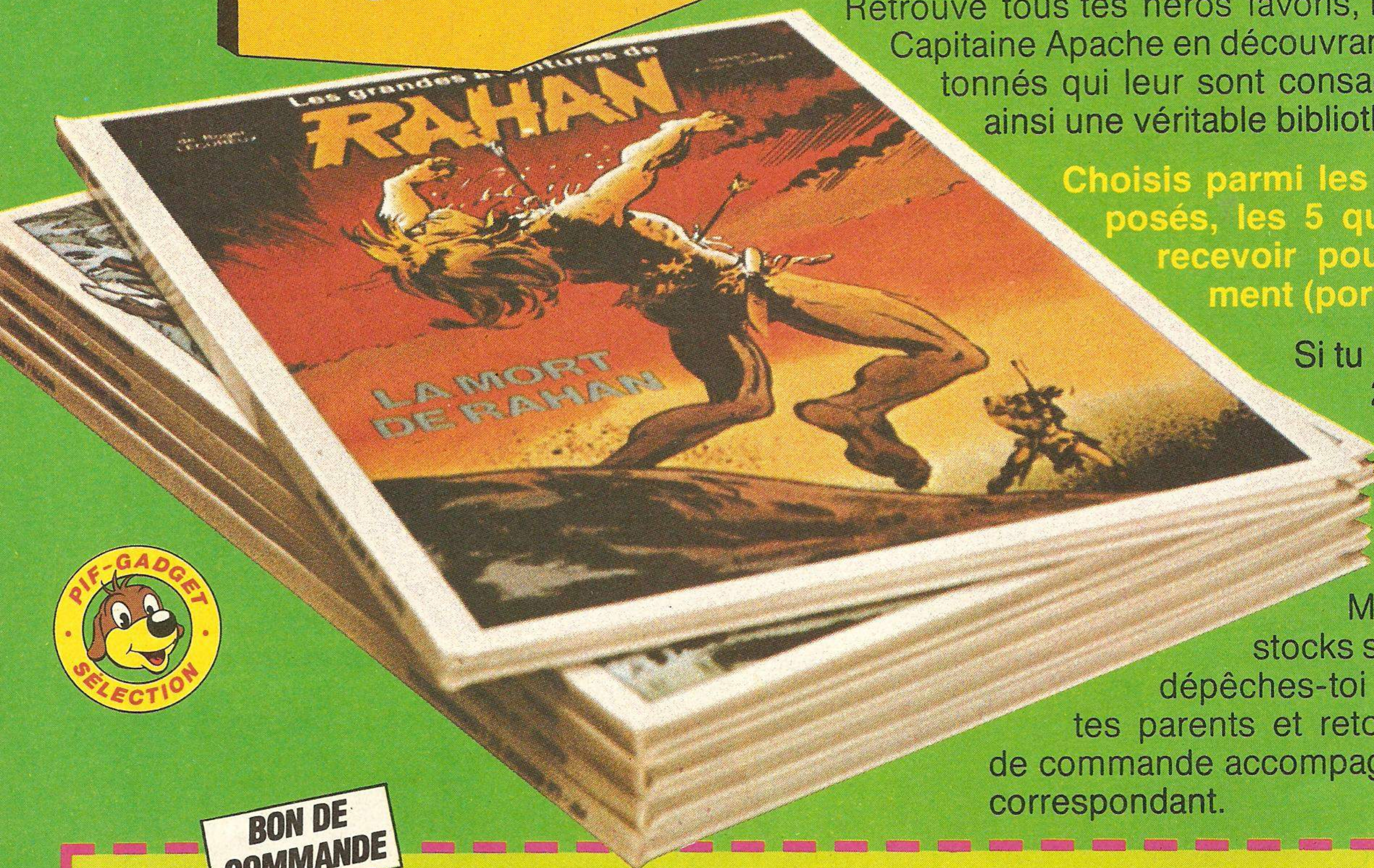


**OFFRE  
exceptionnelle**

dans la limite des stocks disponibles

# JE TE LAISSE LE CHOIX

**5 MAGNIFIQUES  
ALBUMS POUR 100 F  
SEULEMENT**



Retrouve tous tes héros favoris, Rahan, Pif, Ayak, Capitaine Apache en découvrant les albums cartonnés qui leur sont consacrés et constitue ainsi une véritable bibliothèque.

**Choisis parmi les 21 albums proposés, les 5 que tu souhaites recevoir pour 100 F seulement (port compris).**

Si tu ne souhaites que 2 ou 4 albums, tu peux les commander pour 44 F ou 82 F.

Mais attention, les stocks sont limités. Aussi dépêches-toi d'en parler avec tes parents et retourne vite le bon de commande accompagné du règlement correspondant.

**BON DE  
COMMANDE**

Mets une croix dans la case des albums que tu veux recevoir. 15 jours après la réception de ta commande, tu recevras, chez toi, à ton nom, un paquet poste contenant les albums choisis.

- ☐ La mort de Rahan
- ☐ Le trésor de Rahan
- ☐ Rahan. Le coutelas perdu
- ☐ Rahan. Le spectre de Taroa
- ☐ Rahan. Celles qui marchent debout
- ☐ Pif contre Krapulax
- ☐ Pif. La guerre de l'enerschmoll
- ☐ Pif. Avatars en série
- ☐ Hercule contre Hercule
- ☐ Hercule le Magnifique
- ☐ Ayak. Le loup blanc
- ☐ Ayak. La piste de l'or
- ☐ Ayak. Ruée sur le Yukon
- ☐ Taranis. L'Épée de Vercingétorix
- ☐ Taranis, fils de la Gaule
- ☐ Les Robinsons de la Terre

- ☐ Docteur Justice. Pour les enfants du Monde
- ☐ Capitaine Apache
- ☐ Capitaine Apache. L'enfance d'un guerrier
- ☐ Capitaine Apache. Fils contre père
- ☐ Capitaine Apache. Un papoose de ton âge

J'ai choisis 5 albums, mon règlement est de 100 F.

J'ai choisis 4 albums, mon règlement est de 82 F.

J'ai choisis 2 albums, mon règlement est de 44 F.

Le règlement est à effectuer à l'ordre de la S.E.R.P.

Nom \_\_\_\_\_ Prénom \_\_\_\_\_

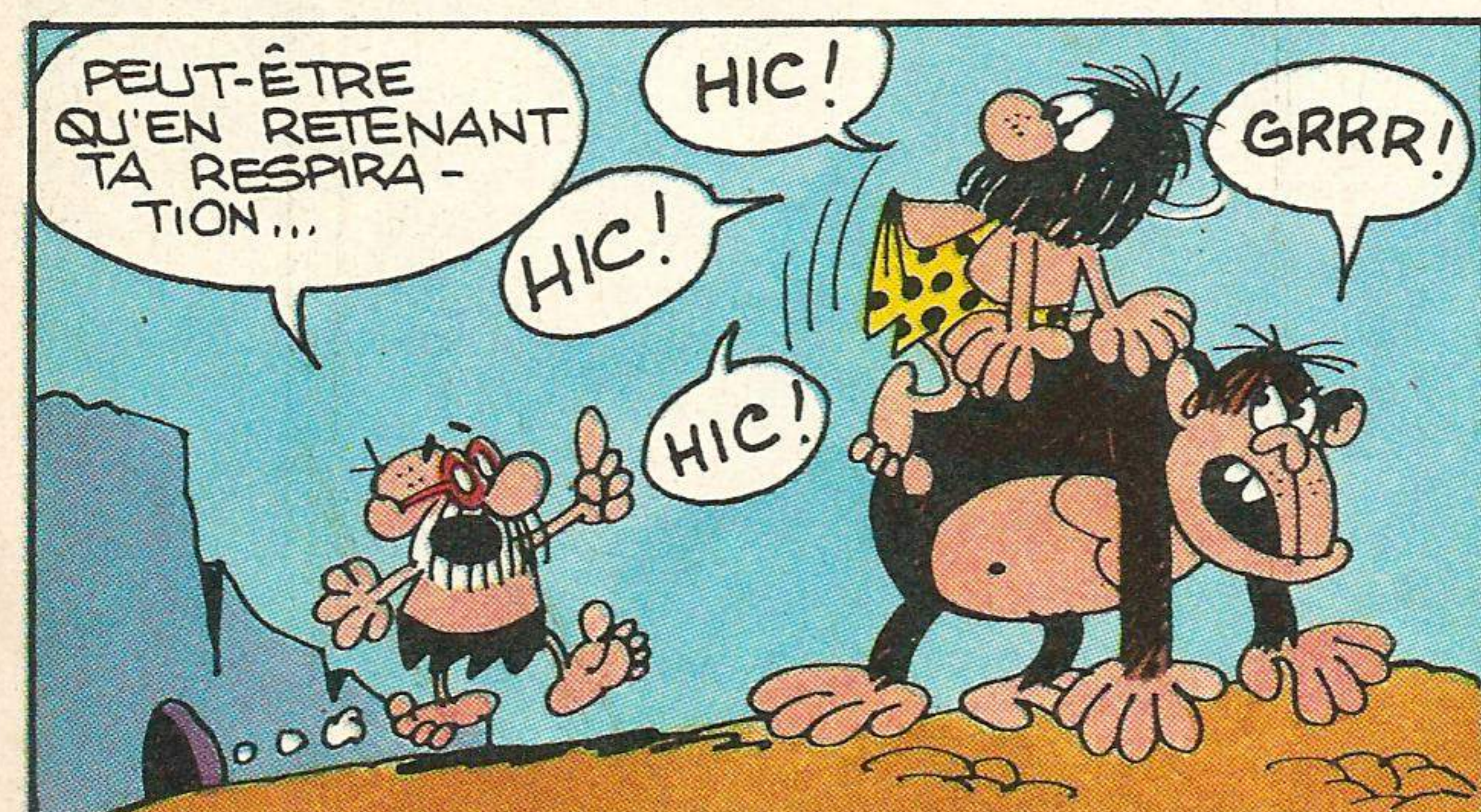
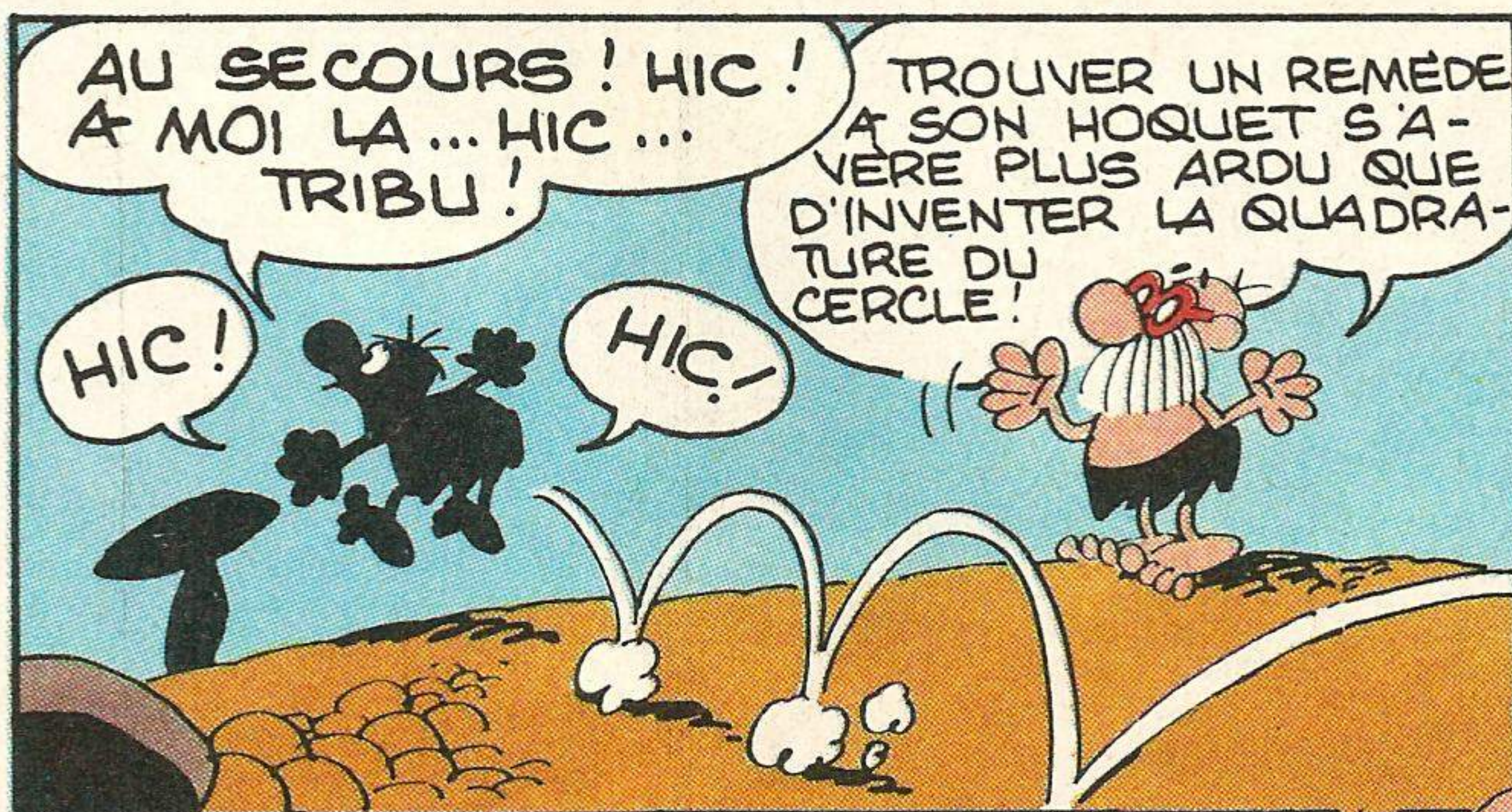
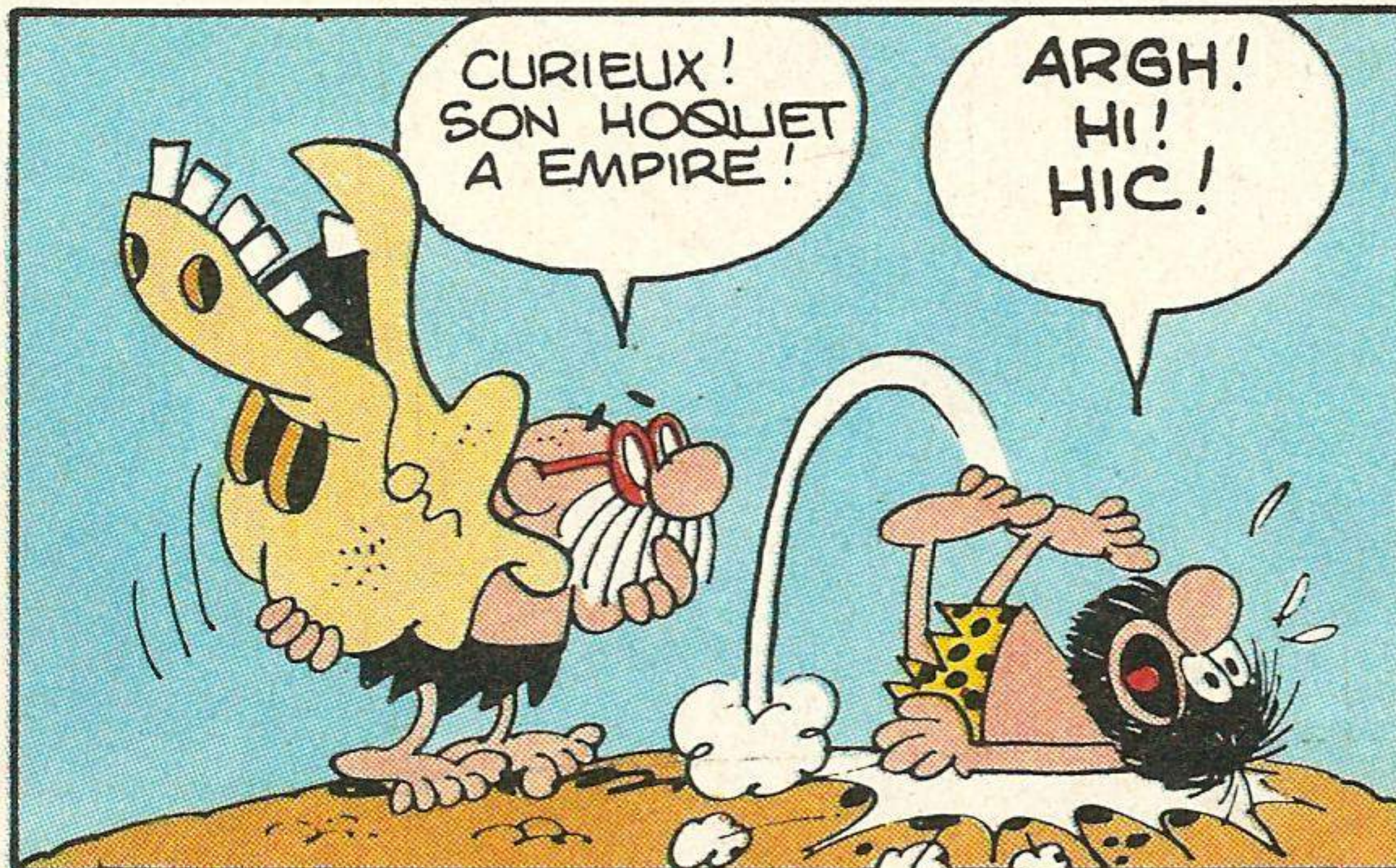
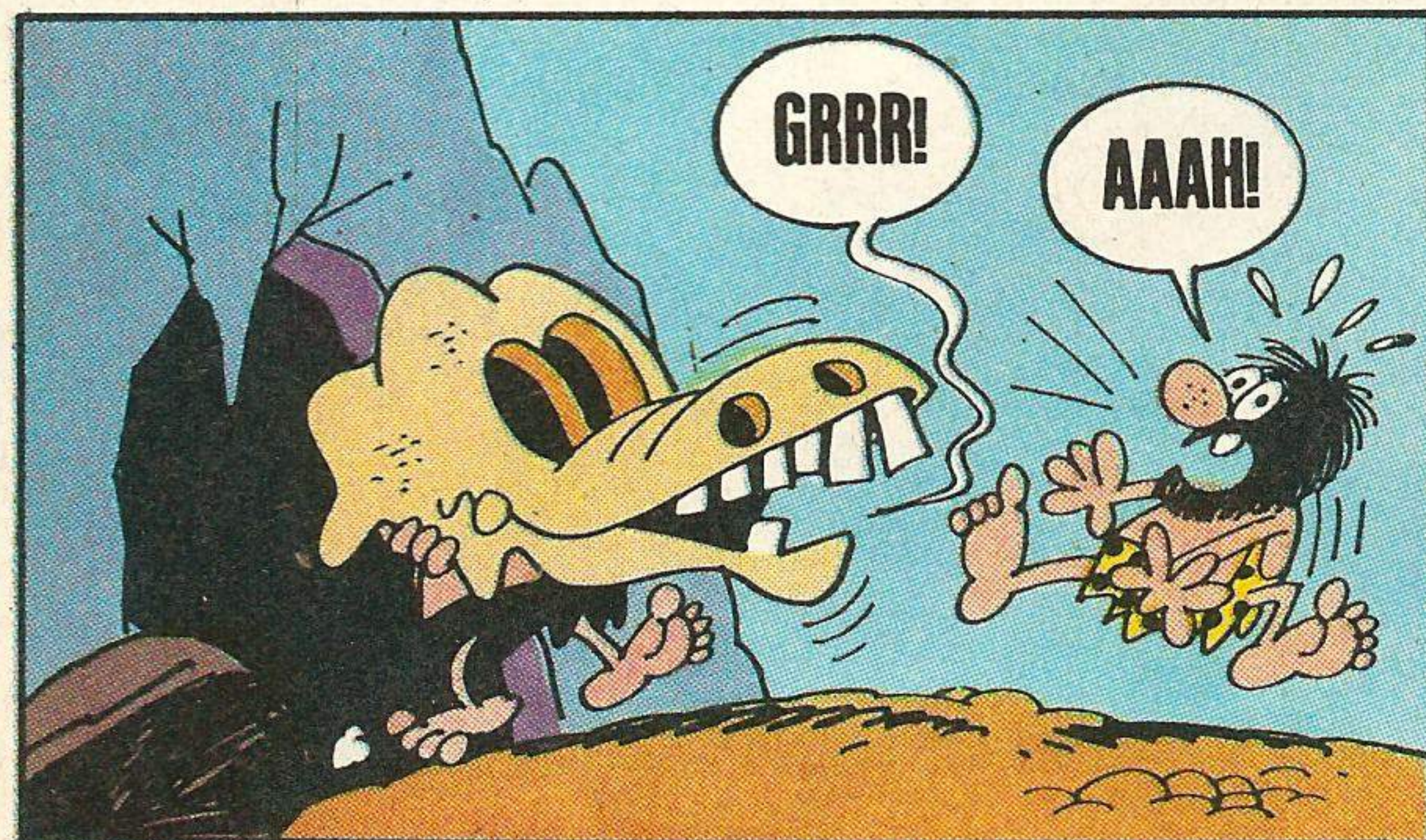
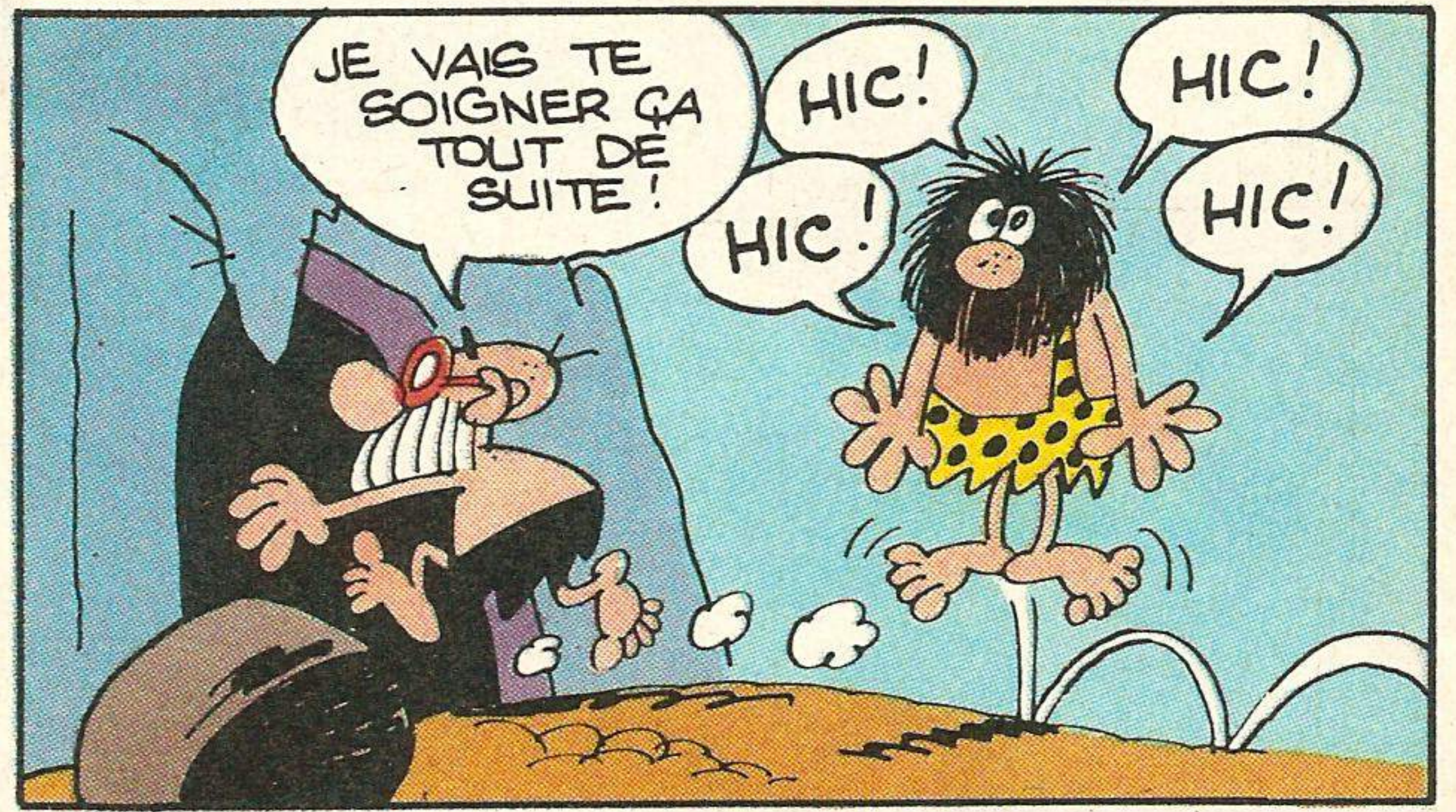
Adresse \_\_\_\_\_

Code postal \_\_\_\_\_ Ville \_\_\_\_\_

Bon à retourner avec le règlement à la S.E.R.P. - V.P.C.  
B.P. 25 - 93101 MONTREUIL

Offre valable jusqu'au 31 mars 1983  
réservée à la France métropolitaine seulement.





© BRUGUERA



## LE TOURNOI DE CAROHAISE

YVAIN ARRIVE À CAROHAISE,  
CAPITALE DU ROI MARK.  
LE VAINQUEUR DU TOURNOI SÉRA L'ÉLU QUI  
PARTIRA À LA RECHERCHE DU CHAUDRON D'OR.

TOUS LES CHEVALIERS ÉTAIENT DÉJÀ EN LICE  
QUAND YVAIN SE PRÉSENTA.

JE VIENS  
POUR LE TOURNOI.  
QUE DOIS-JE  
FAIRE ?

IL ÉTAIT TEMPS.  
J'ALLAIS FERMER  
LES  
BARRIÈRES.

TU ME PARAIS  
BIEN JEUNE,  
ET TU N'AS MÊME  
PAS UNE BROGNE  
DE CUIR...

ET L'INSTANT D'APRÈS, YVAIN, SANS QU'IL SUT TROP  
COMMENT, SE TROUVA AU MILIEU DE LA MÊLÉE.

IL ÉPROUVAIT UNE JOIE MERVEILLEUSE,  
IMPÉTUEUSE.

UN ÉCUYER  
AJUSTA SUR  
LA POINTE DE  
LA LANCE UNE  
BOULE DE  
FEUTRE QUI  
ÉVITAIT LES  
BLESSURES  
LORS DES  
ASSAUTS...

DÉJÀ LA  
TROMPETTE  
D'UN  
HÉRAUT  
D'ARMES  
DONNAIT  
LE SIGNAL  
DU COMBAT.

...ET LA LANCE DE FORGAL MANACH  
FAISAIT MERVEILLE ET TEMPÊTE ...



COUP SUR COUP, YVAIN JETA BAS QUATRE TOURNOYEURS.  
IL Y AVAIT POURTANT LÀ LES MEILLEURES LANCES DE CELTIE.

MALEPESTE!

HUI...!  
HUIIIII!

DANS LA TRIBUNE D'HONNEUR SE TROUVAIENT  
LE ROI MARK ET SA FILLE YSEULT-AUX-BLANCHES-  
MAINS.

PÈRE,  
QUEL EST DONC CE  
CHEVALIER À L'ÉCUREUIL QUI  
PASSE COMME UN TOURBILLON  
DANS UNE FORÊT DE  
FEUILLES ?

ET APRÈS DEUX HEURES DE JOUTES,  
D'ASSAUTS ET DE GALOPADE..

JE SUIS LE  
NOIR CHEVALIER DE  
LA LANDE D'ENEZ ...

LE NOIR CHEVALIER VIDA  
À SON TOUR LES ÉTRIERS  
ET YVAIN DEMEURA  
SEUL EN LICE,  
TANDIS QUE LES  
VALETS D'ARMES  
SECOURAIENT LES  
TOURNOYEURS  
TOMBÉS AU SOL  
ET MEURTRIS.

QU'IL  
EST  
JEUNE,  
ET  
QU'IL  
EST  
BEAU,  
PÈRE!

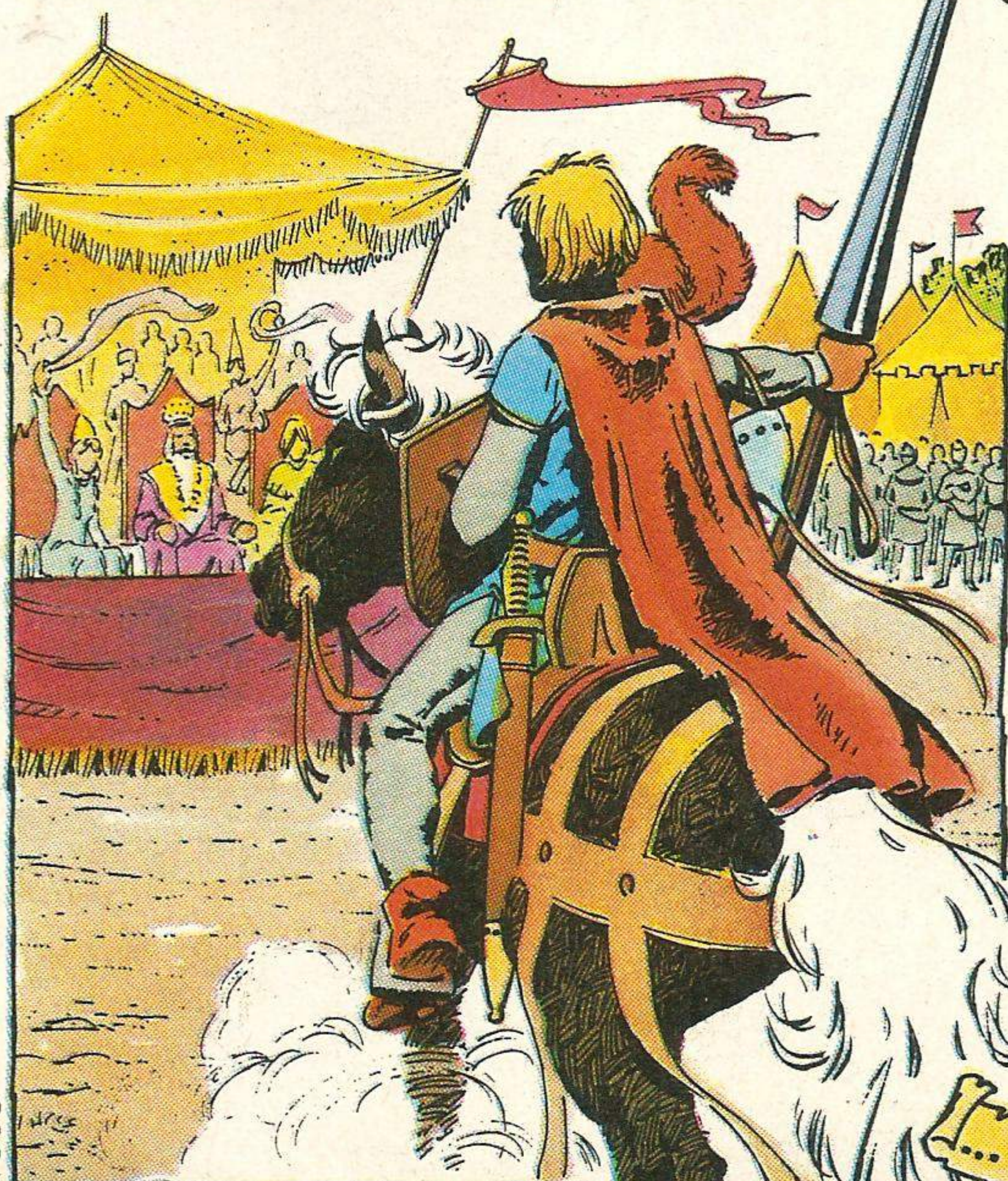
IL A TRIOMPHÉ  
DES MEILLEURS.  
IL A GAGNÉ LE  
DROIT DE PARTIR  
À LA QUÊTE DU  
CHAUDRON D'OR.

ALORS, YVAIN MENA SON CHEVAL VERS  
LE PAVILLON DU ROI MARK.

TOUS LES REGARDS ÉTAIENT FIXÉS  
SUR LUI, MAIS LUI NE VOYAIT QUE LA  
BLONDE BEAUTÉ ASSISE PRÈS DU ROI...

UNE BOUFFÉE DE JOIE GONFLA SON COEUR.

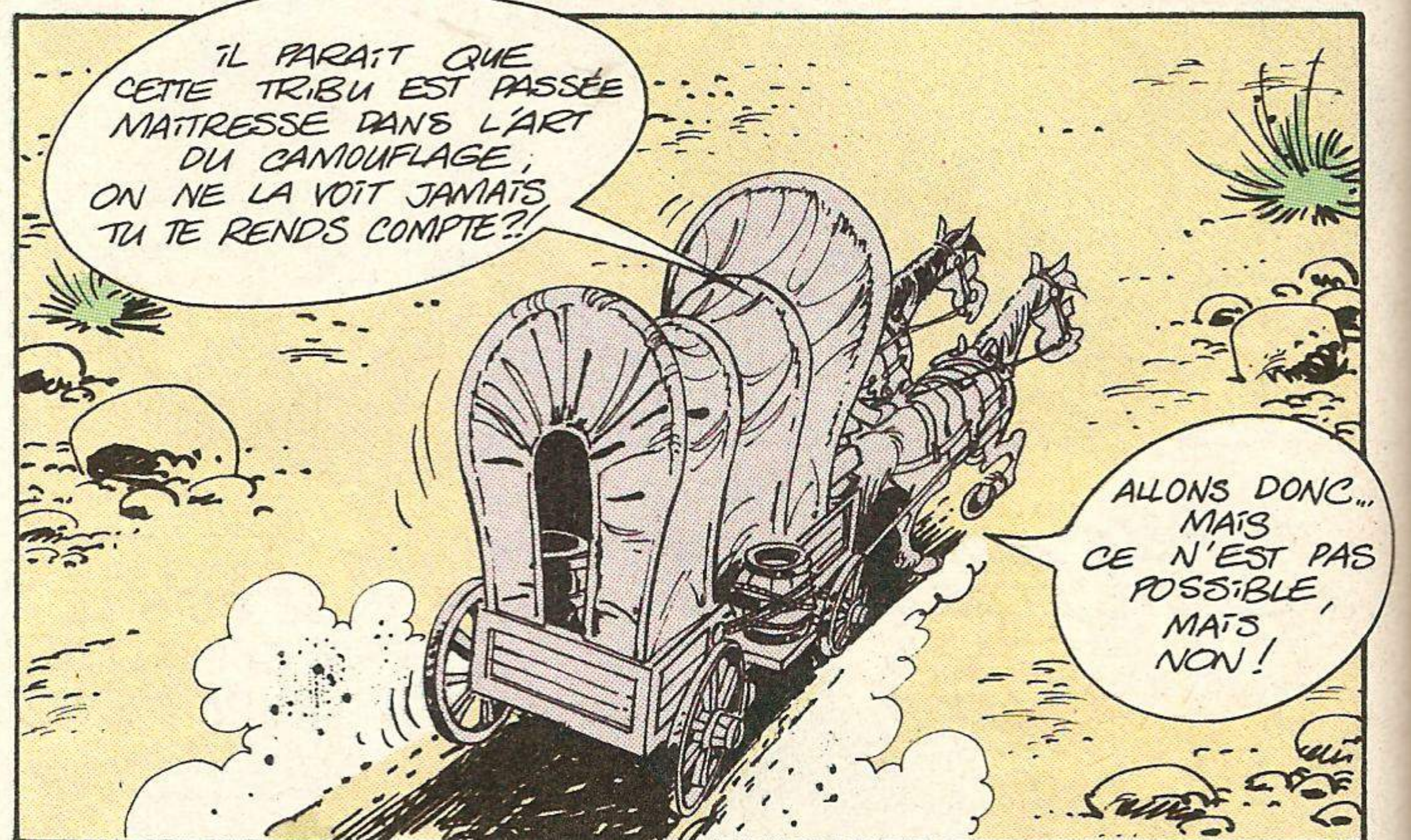
JE SUIS VAINQUEUR...  
JE SUIS VAINQUEUR...  
À CROIRE QUE MA LANCE EST  
UNE LANCE ENCHANTÉE ...



... ET ICI S'ACHEVA CETTE AVENTURE D'YVAIN.

la semaine prochaine: L'ÉPÉE DE PENN-DRAGON.







**SUPER  
COMIQUE  
FARCES**

**PIF, HERCULE,  
PLACID ET MUZO  
DANS 3 RECITS COMIQUES**



**+ LES DINGOS-TRACTEURS DE CARLOS  
+ 2 AFFICHETTES-FARCES**



# PENDANT DES SEMAINES

## DES B.D. LOUFOQUES

avec  
PIF, HERCULE,  
PLACID et MUZO  
+  
LA FOIRE  
DES FARCEURS

## DES AFFICHETTES FARCES

ET TROIS SUPER-  
JOURNAUX DE JEUX  
avec  
CARLOS, MONTAGNÉ,  
ET COLLARO  
- pour faire rigoler  
tes copains -

## DES REPORTAGES RIGOLOS

LES DINGOS-  
TRACTEURS  
LES CHAMPIONS  
DU "N'IMPORTE QUOI"  
LES COURSES  
DE BAIGNOIRES

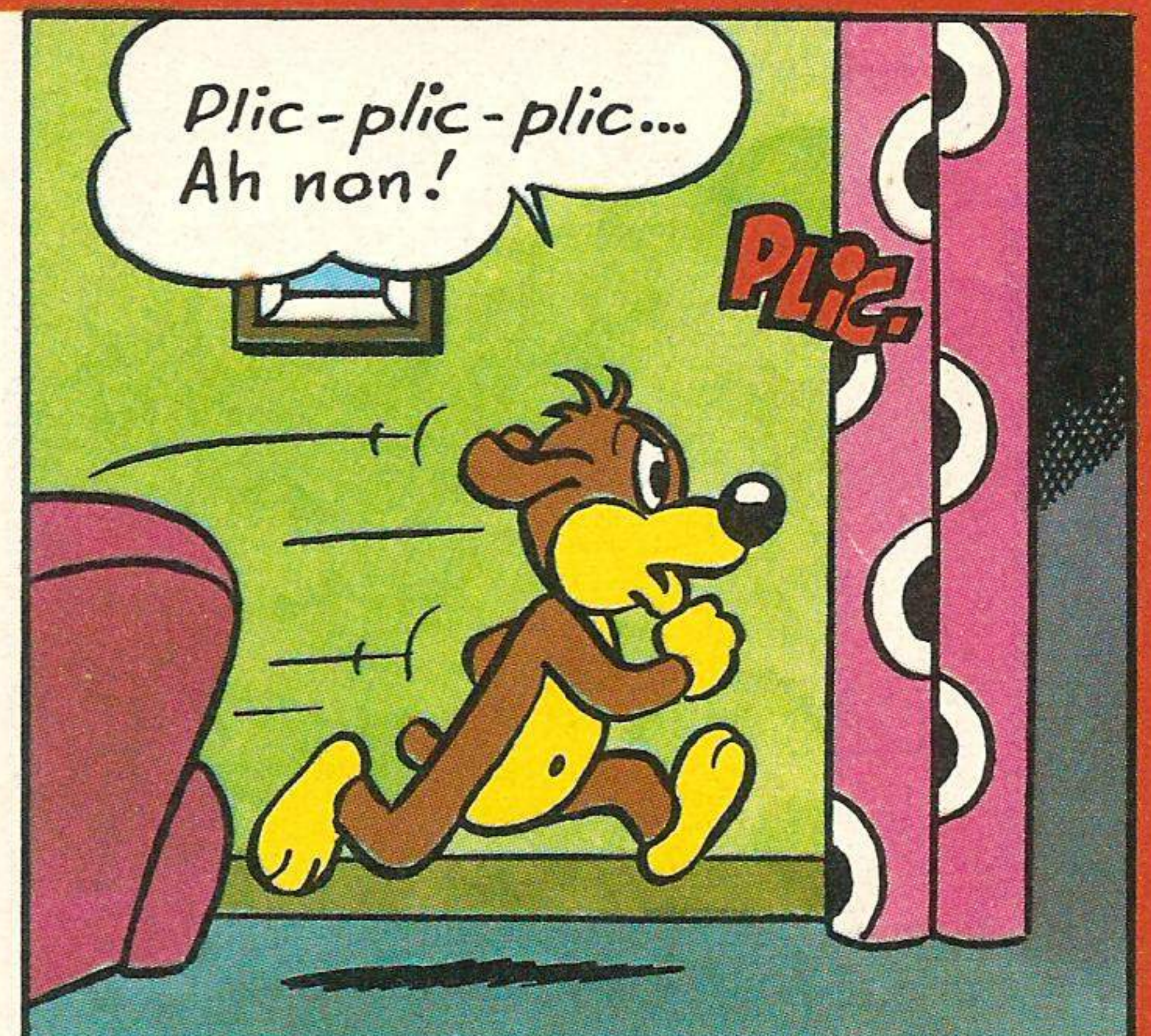
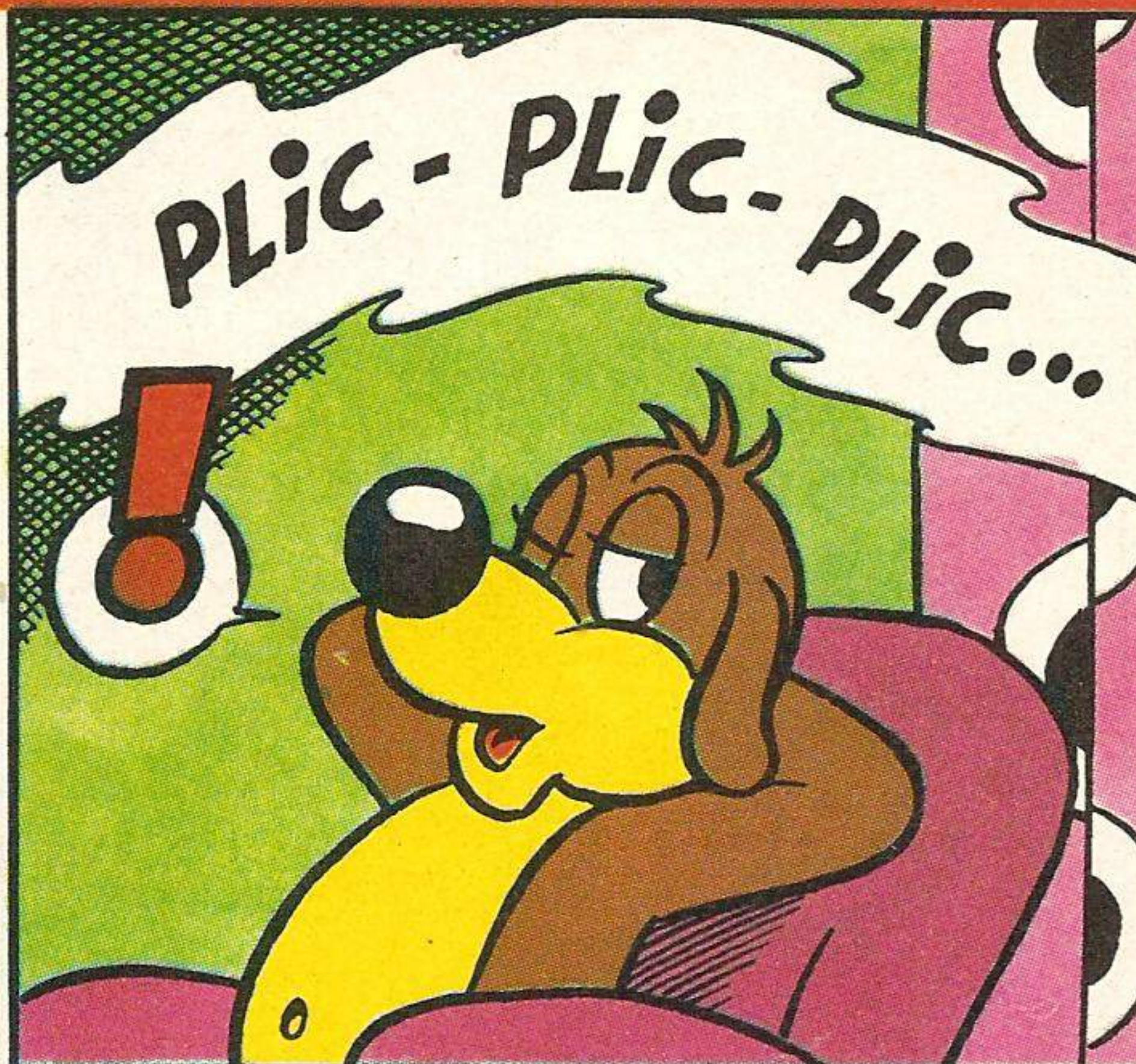
## DES GADGETS MARRANTS

LA CALCULATRICE  
DE CARLOS  
LES LUNETTES  
RIGOLOTES  
DE MONTAGNÉ  
LE BOUTON-FARCEUR  
DE COLLARO

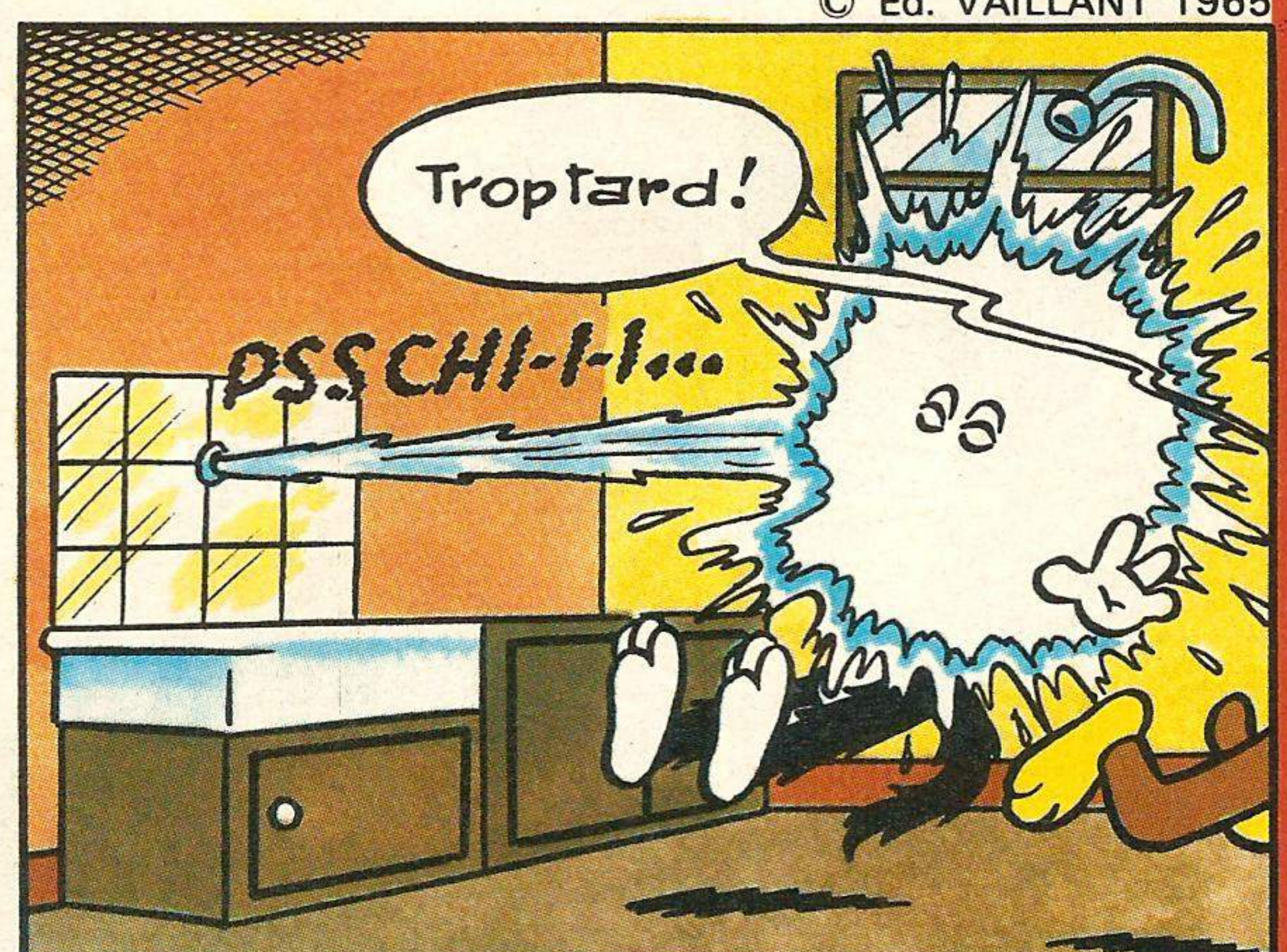




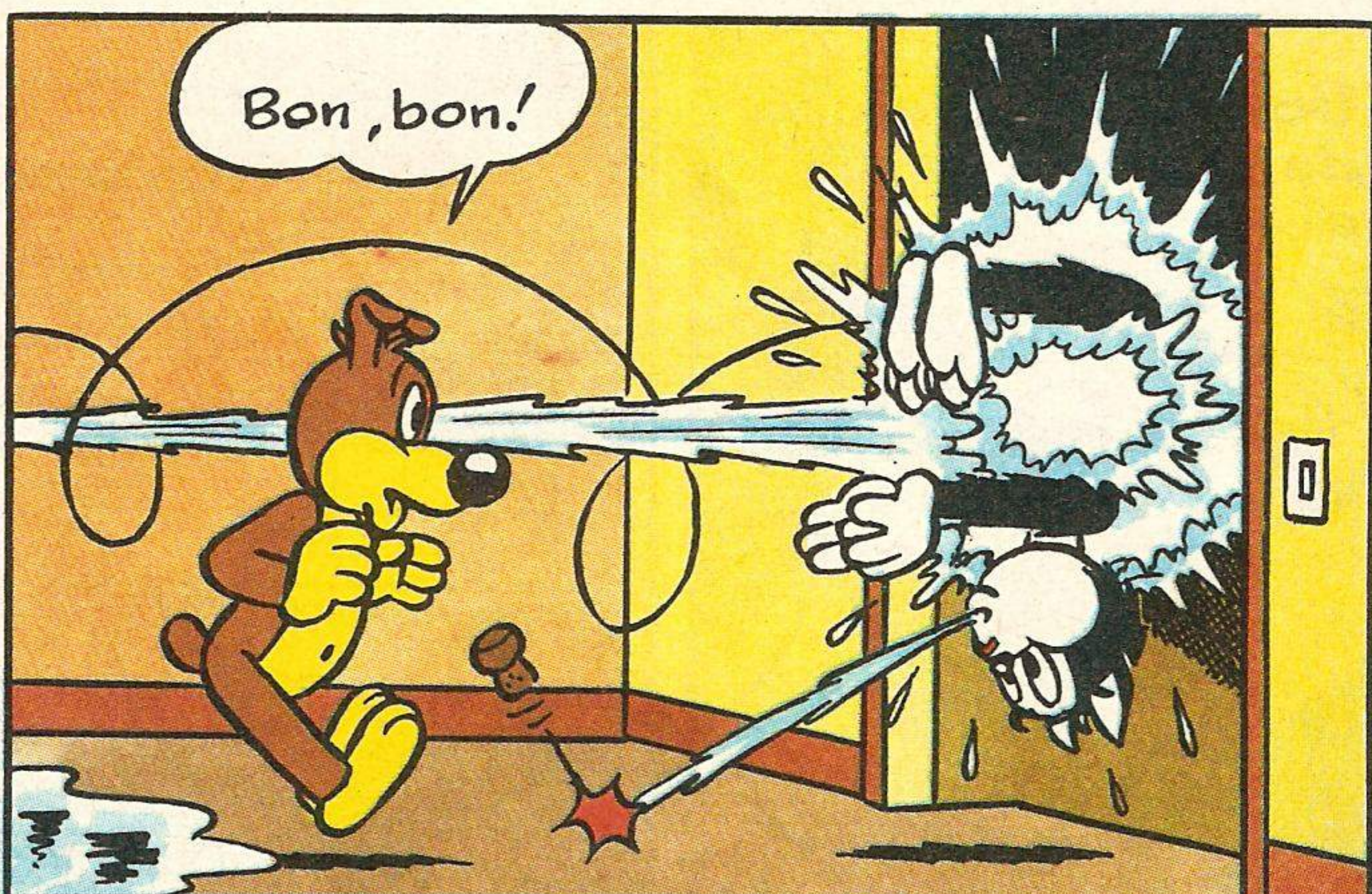
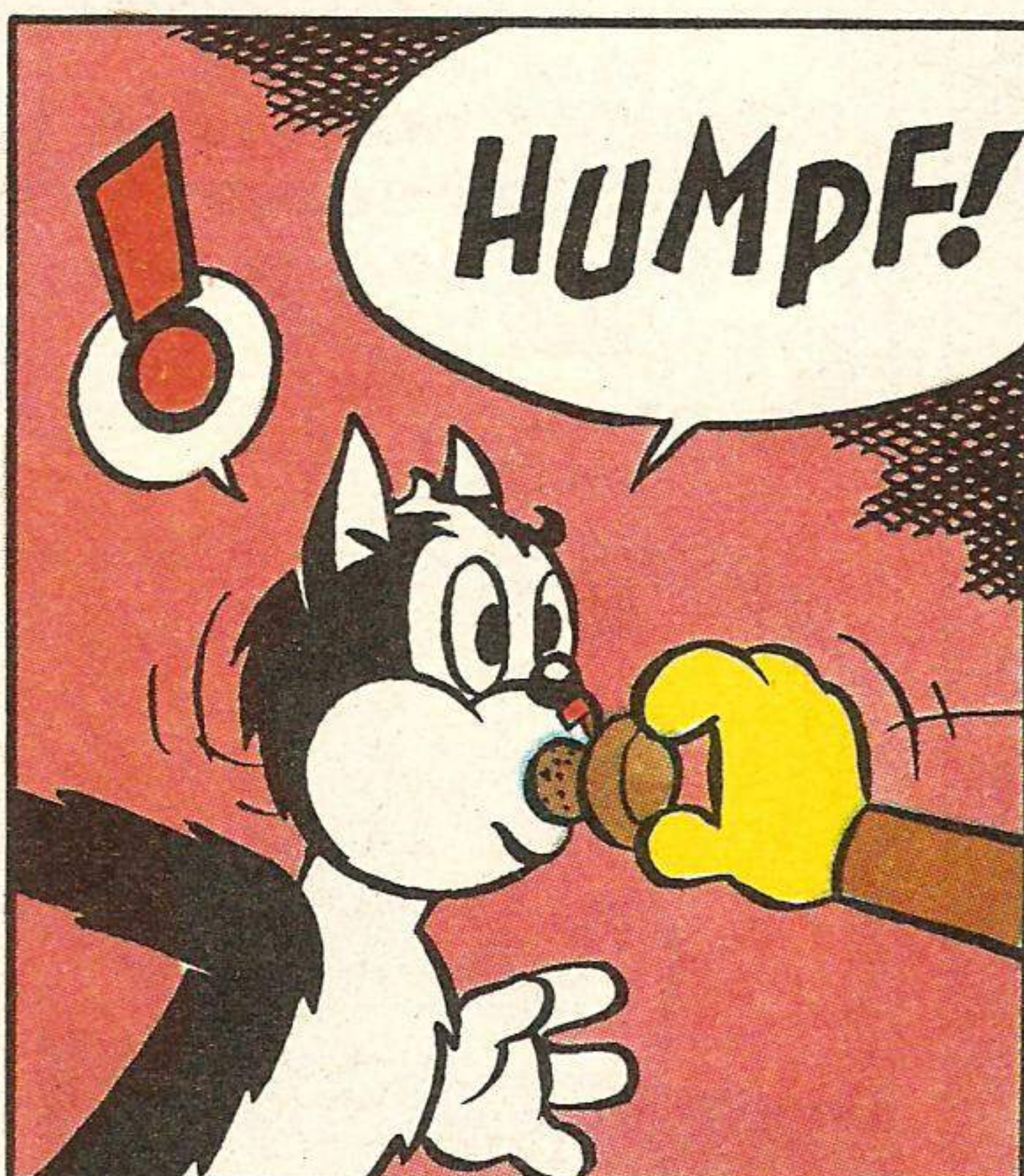
# Fuites sur sol mouillé



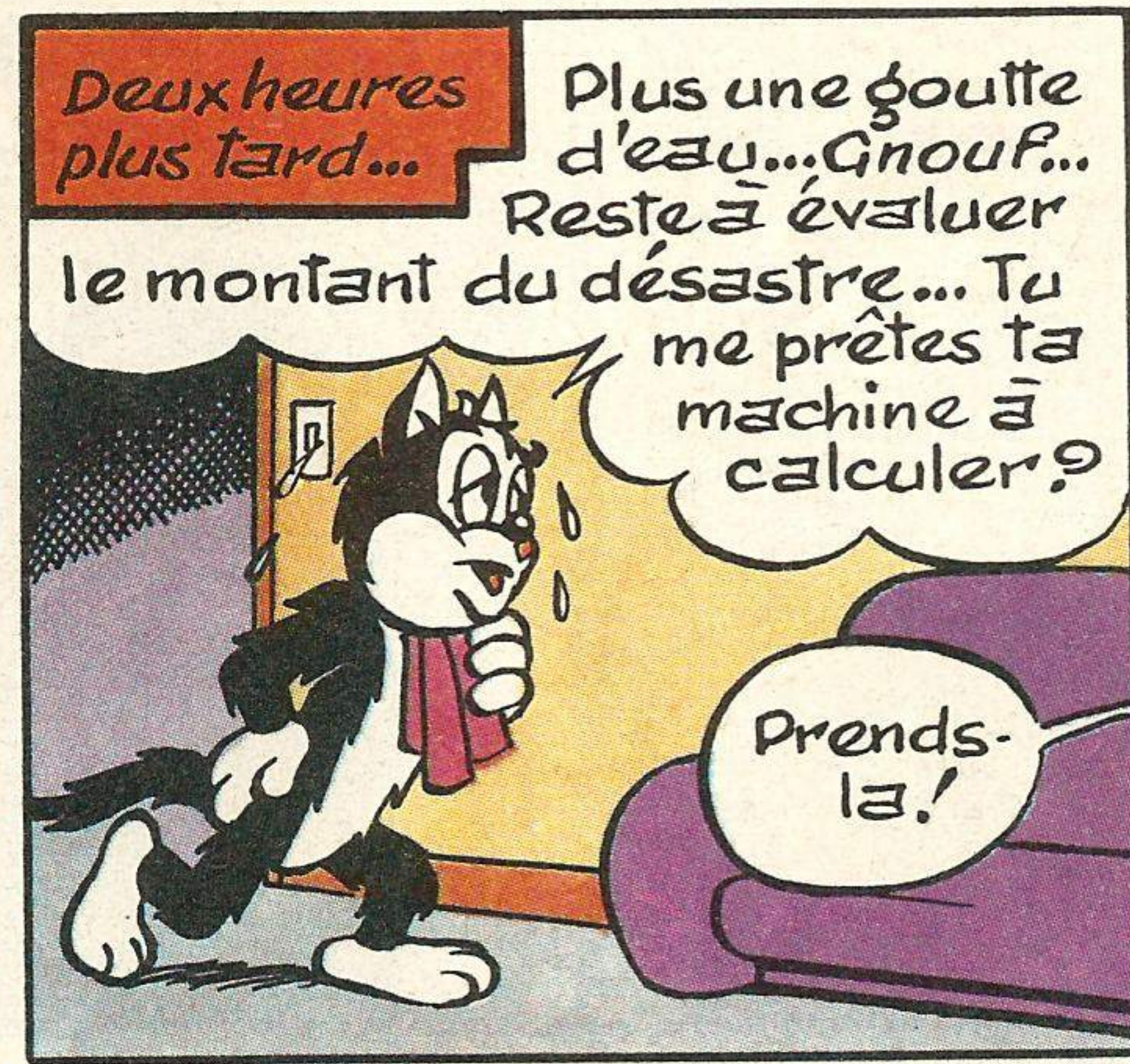
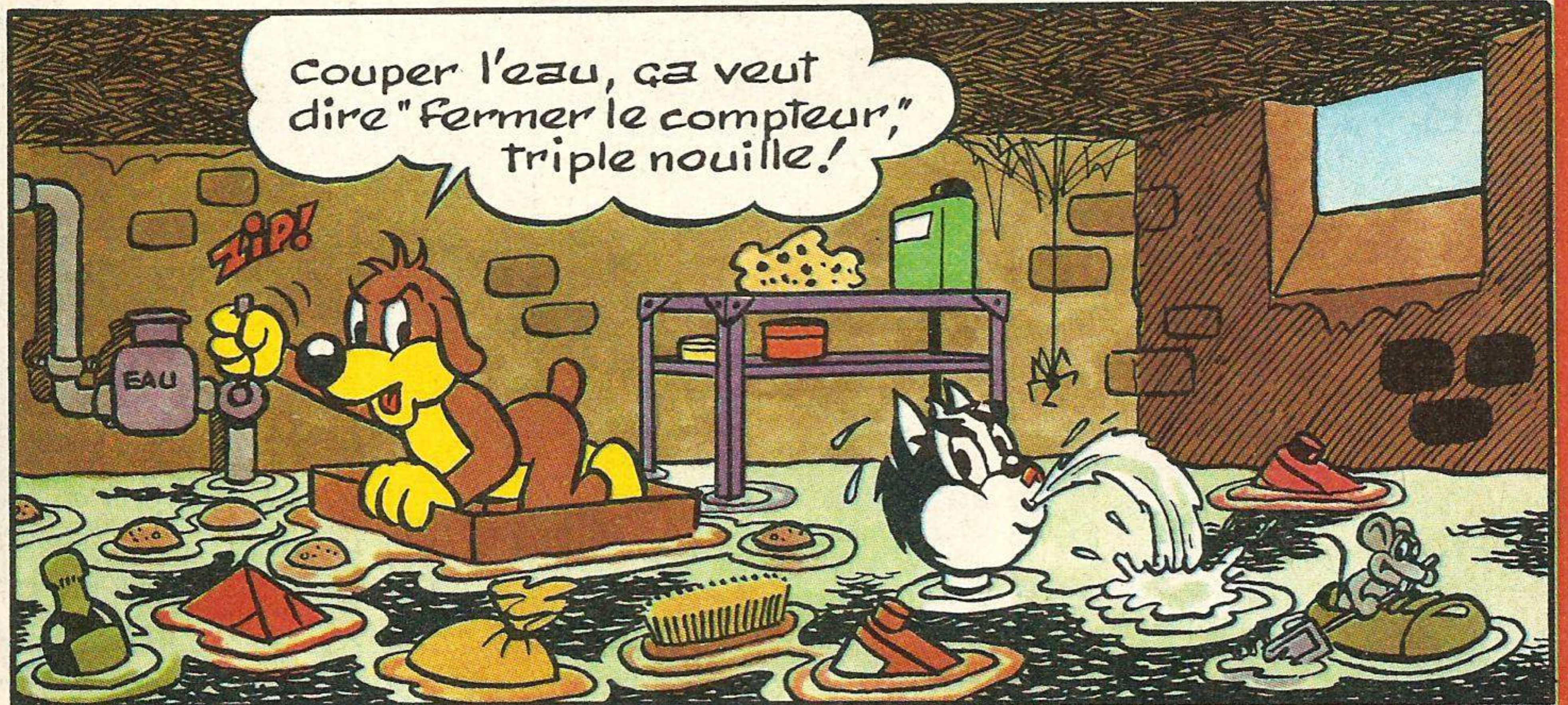
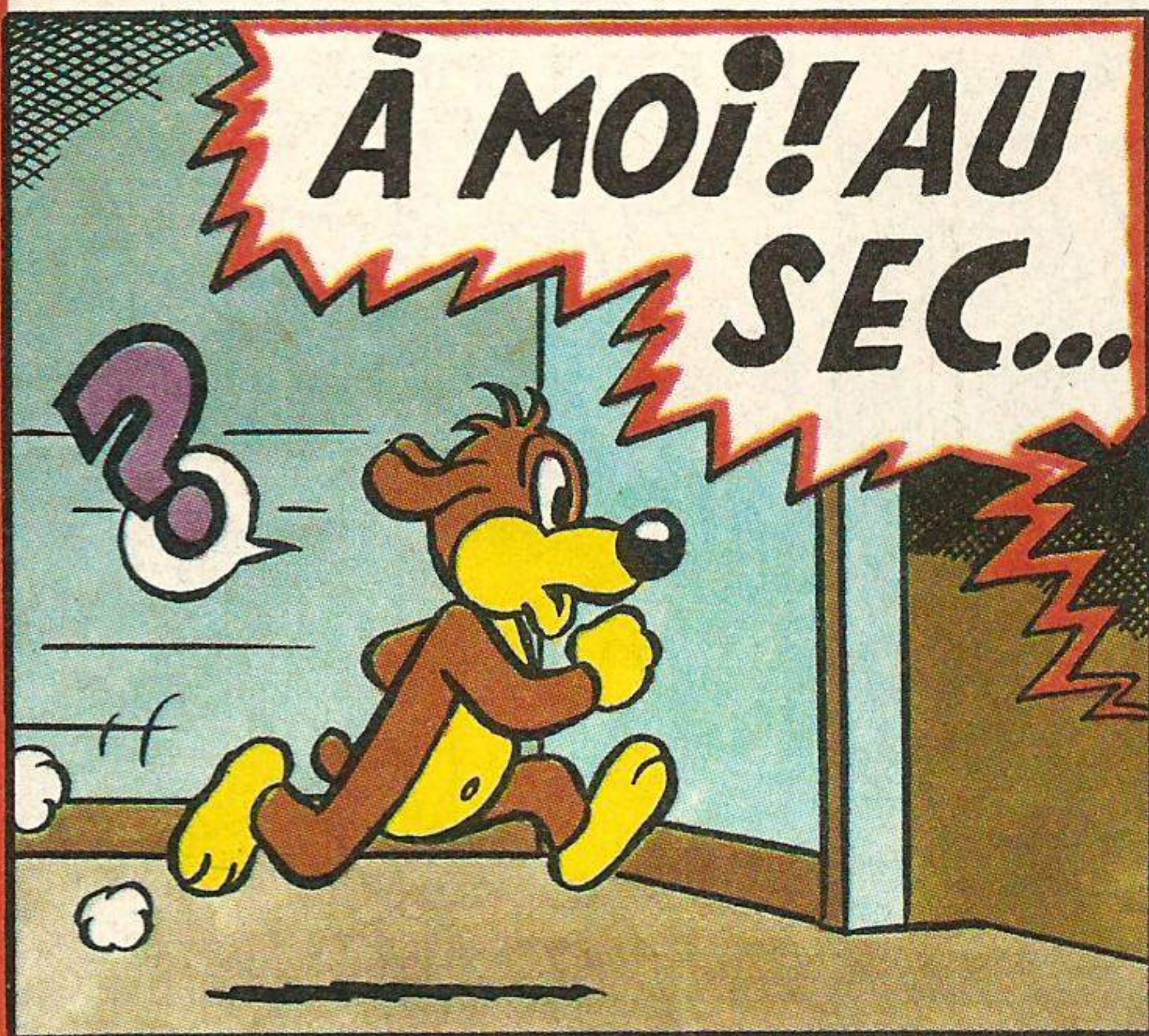
© Ed. VAILLANT 1965



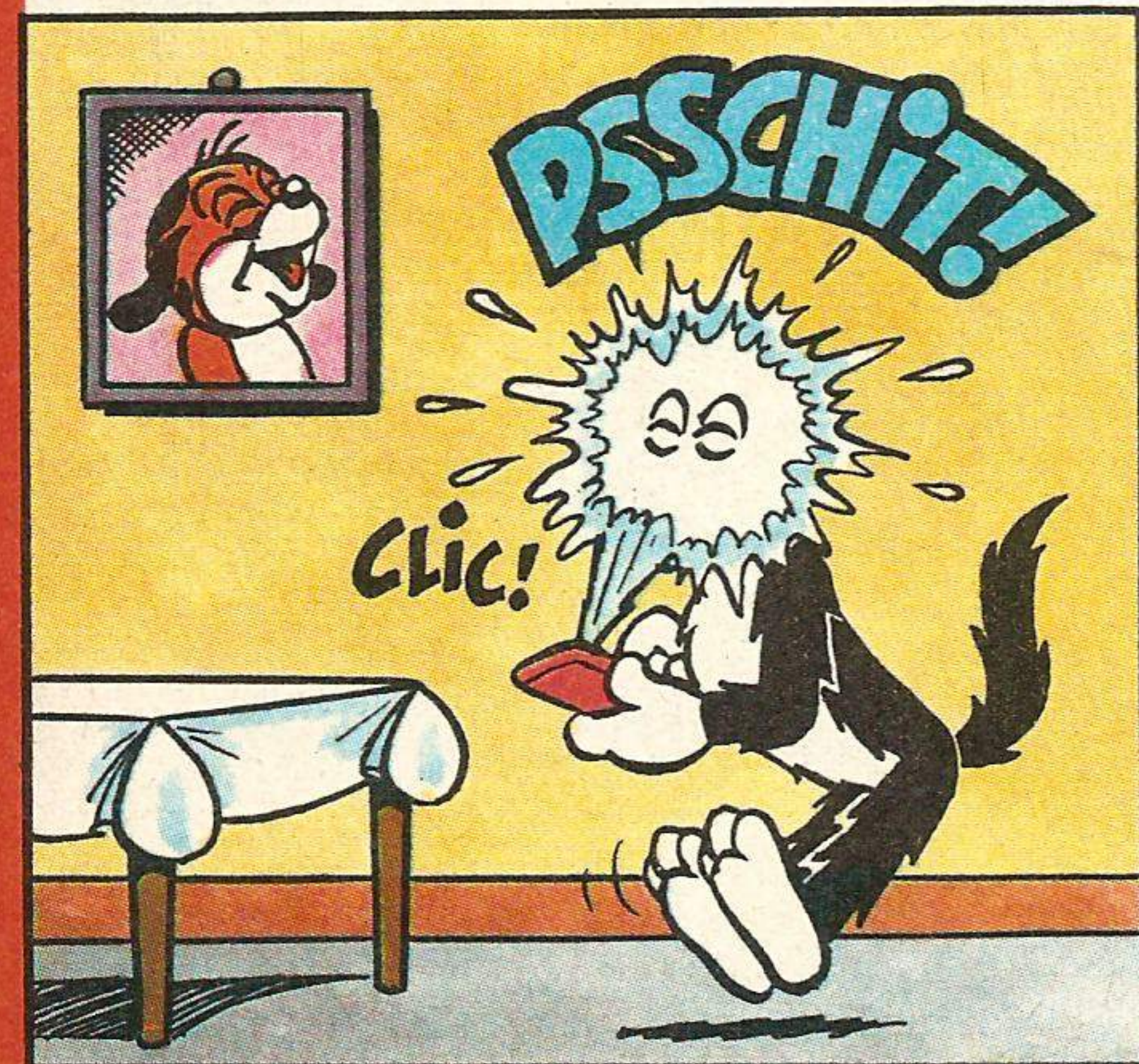








1965

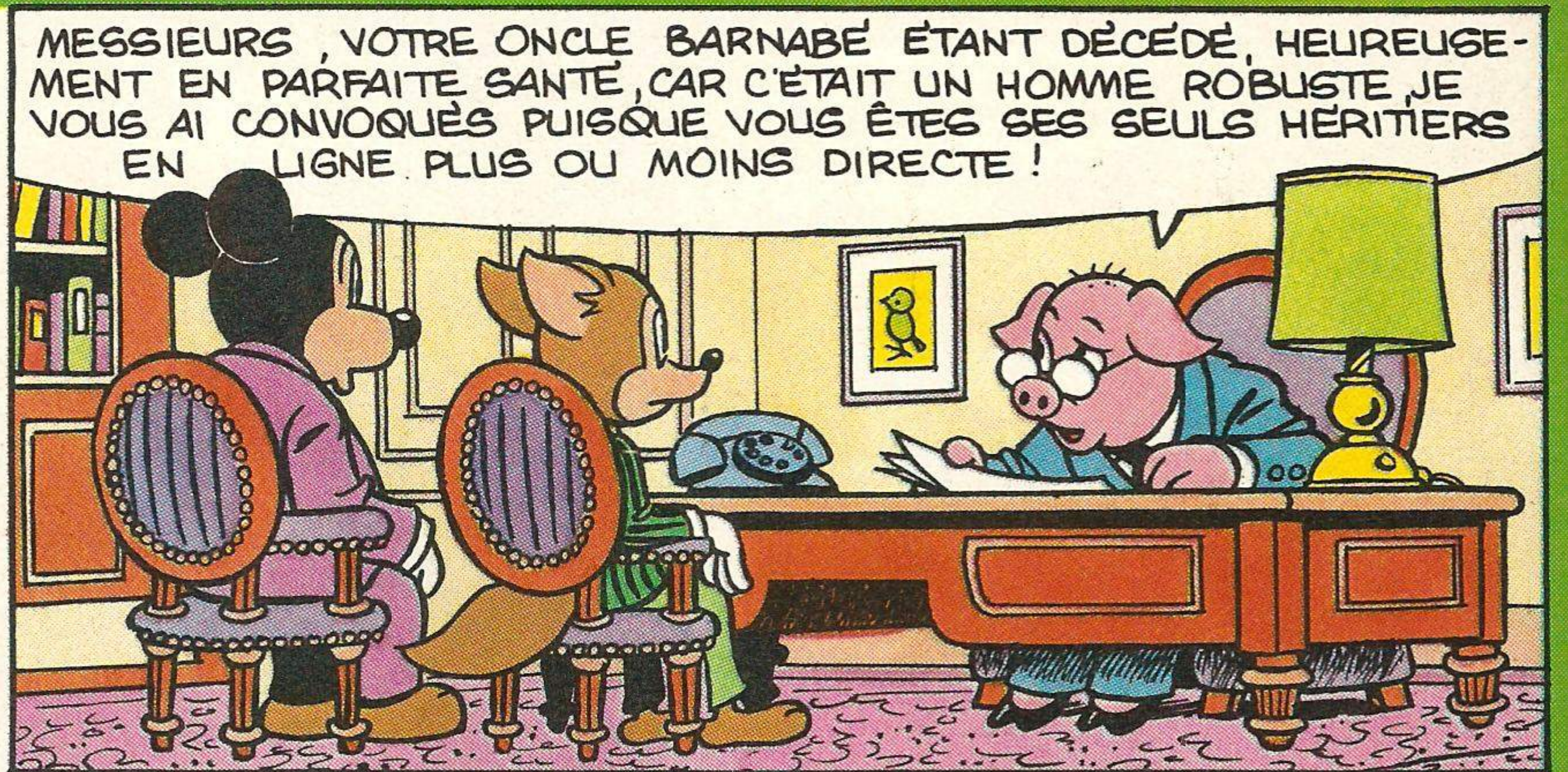


Scén+dessin — RMAS. — 1964-3-3

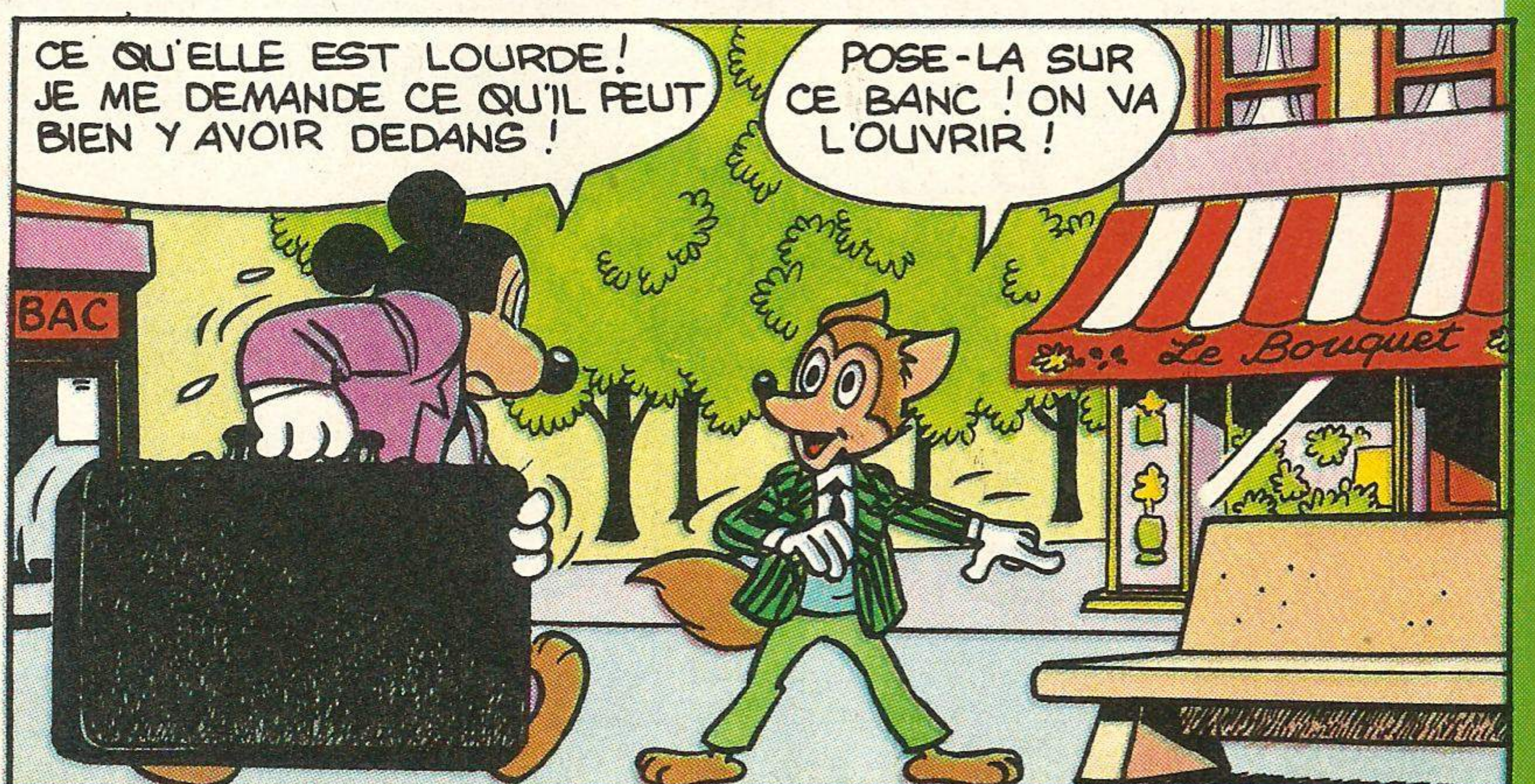
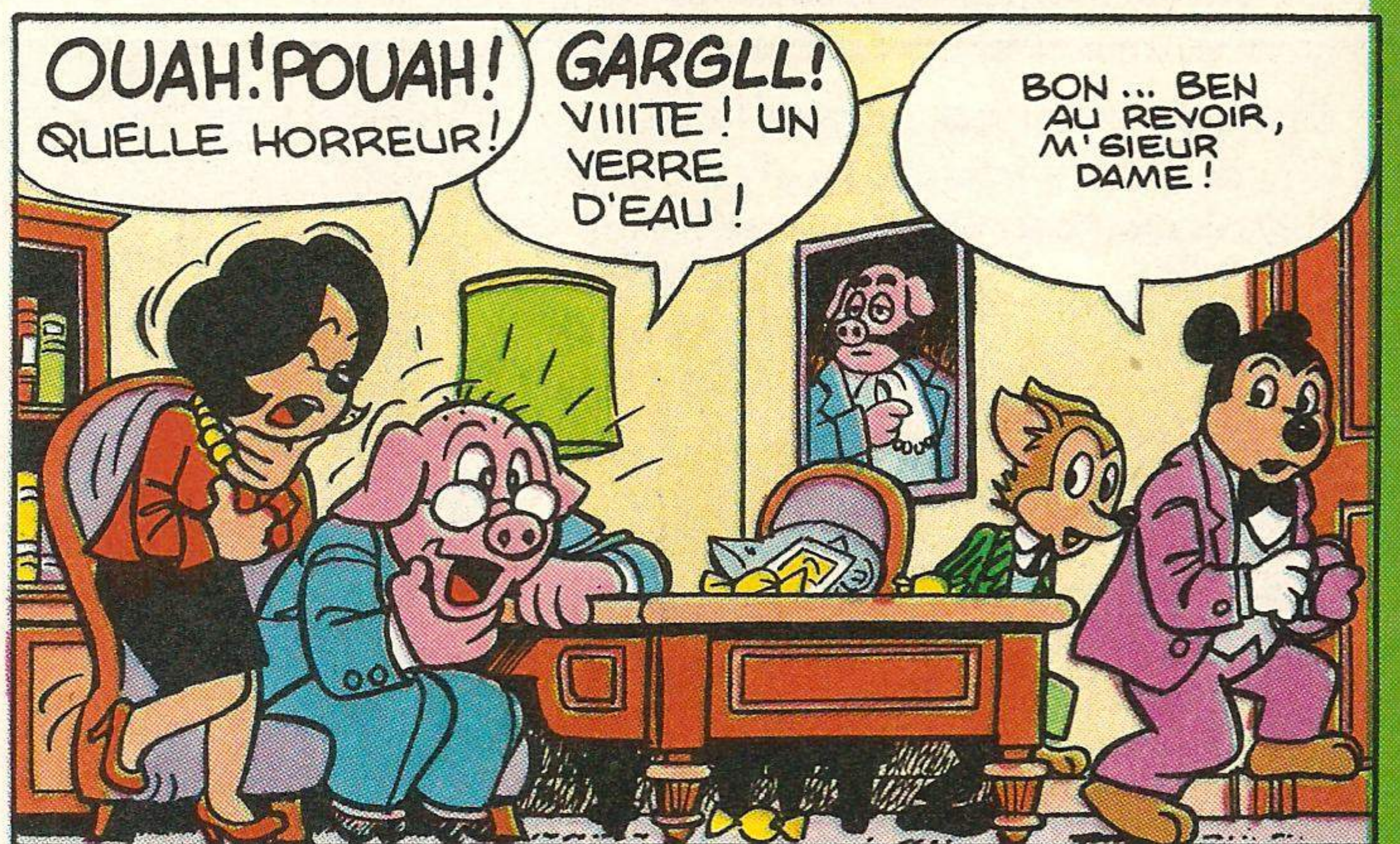
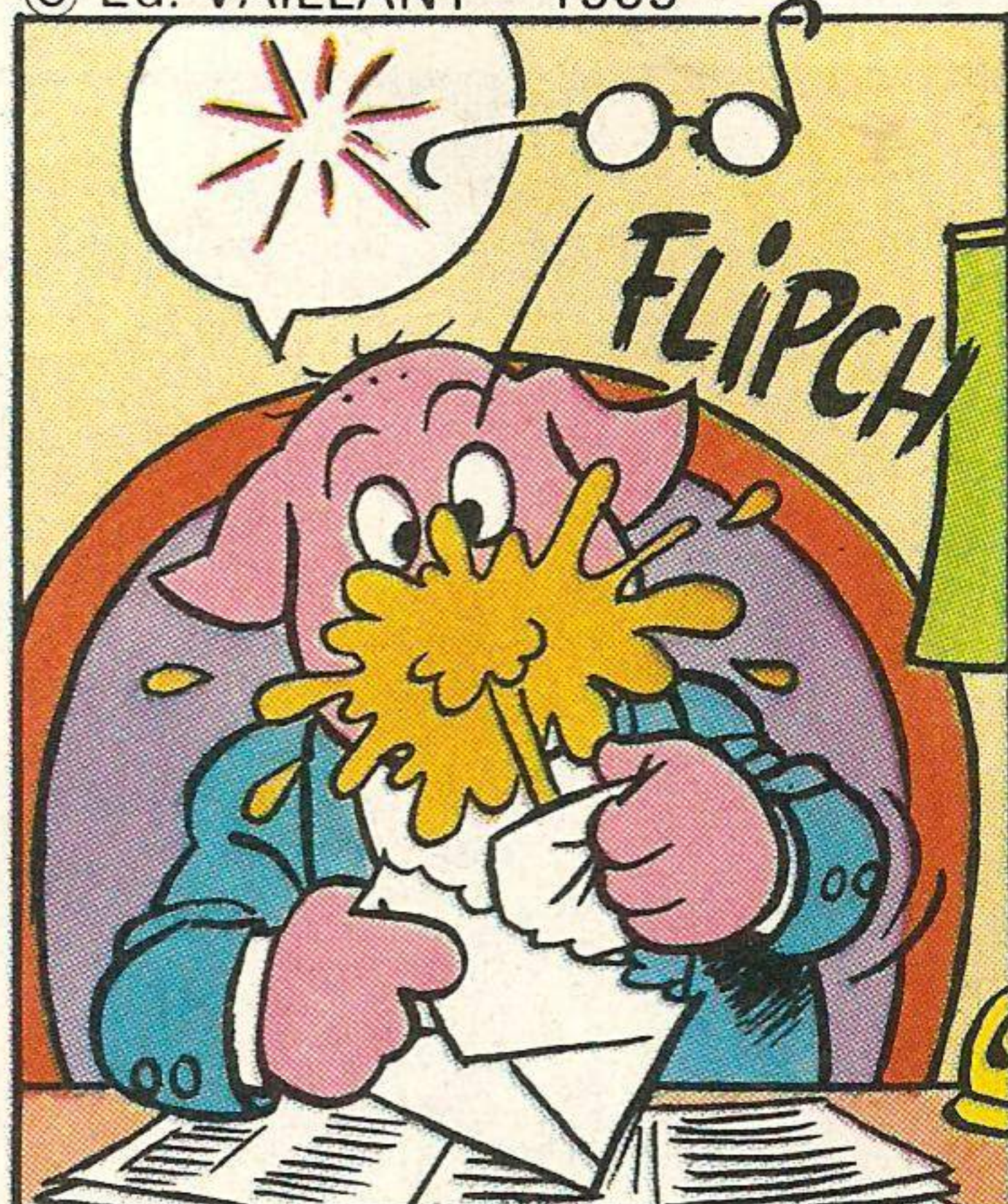
FIN de l'Épisode



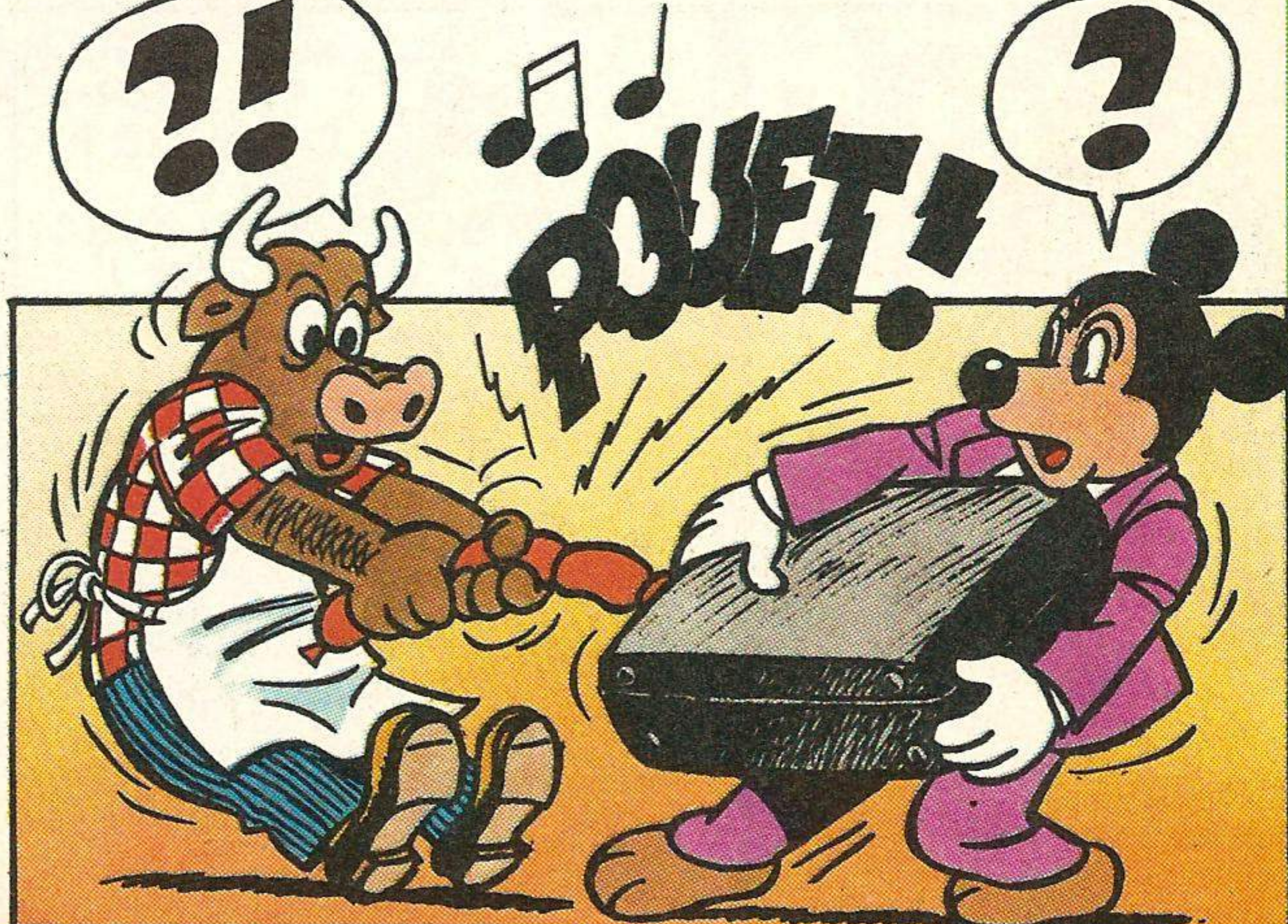
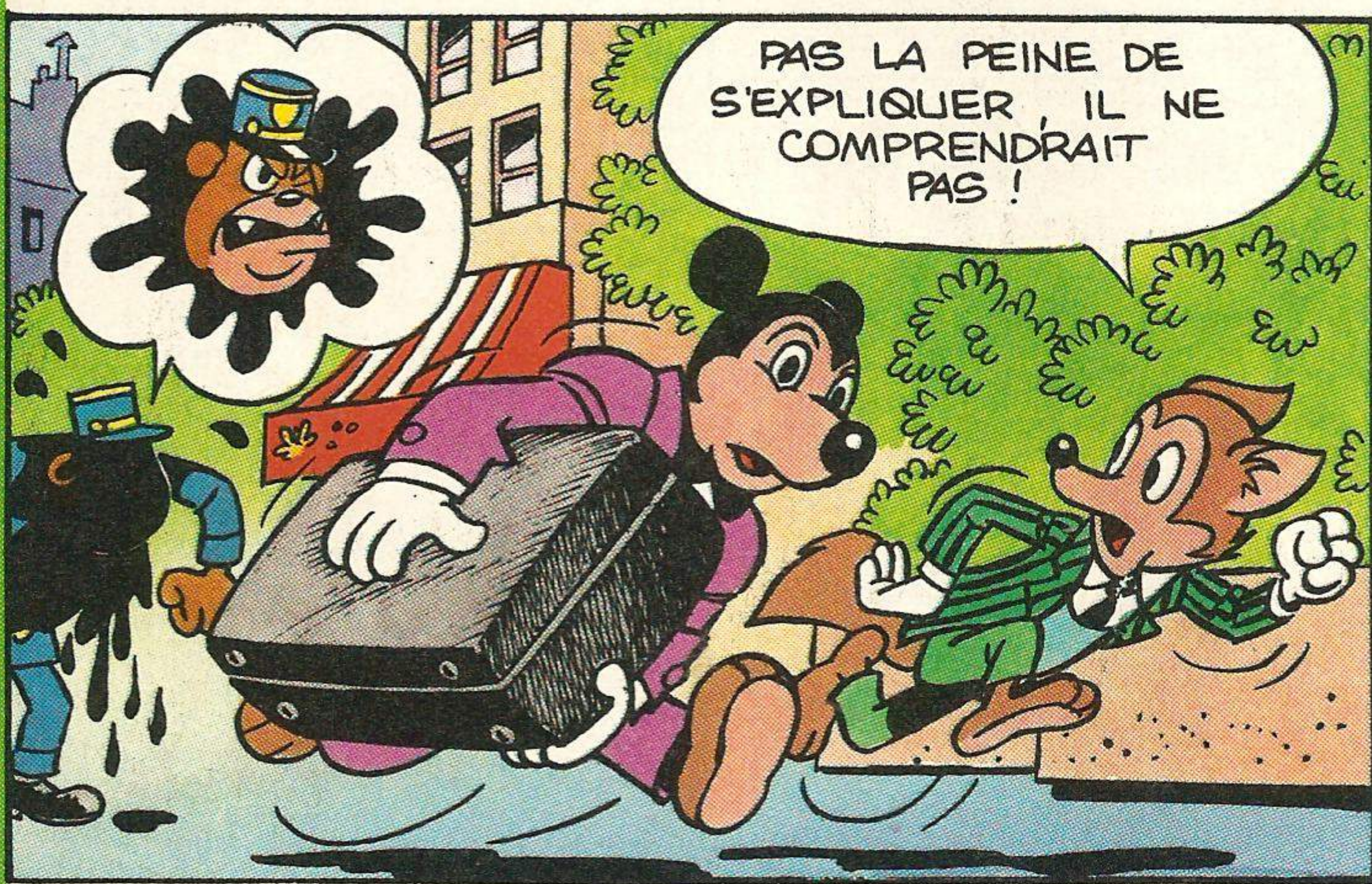
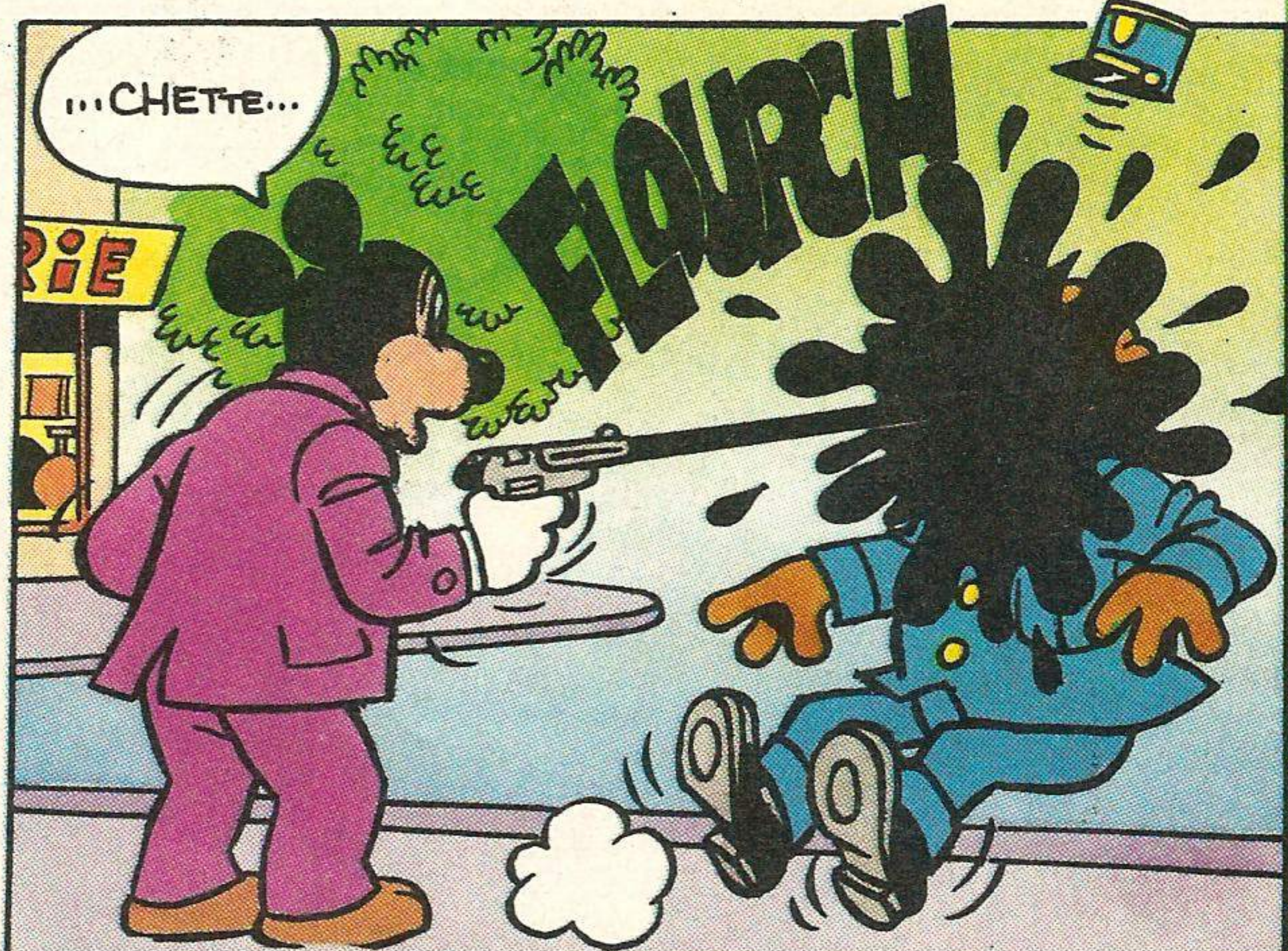
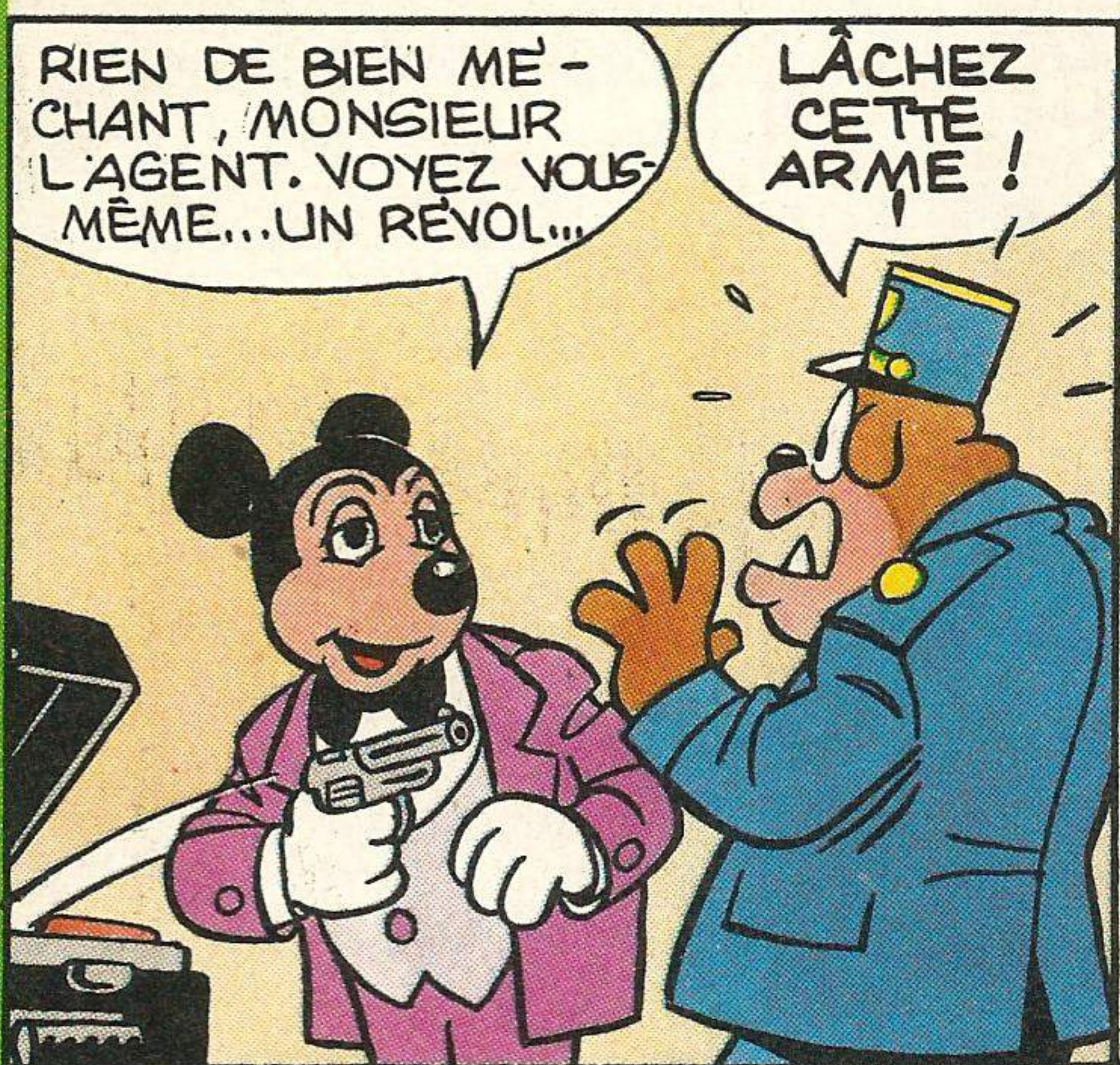
# L'héritage



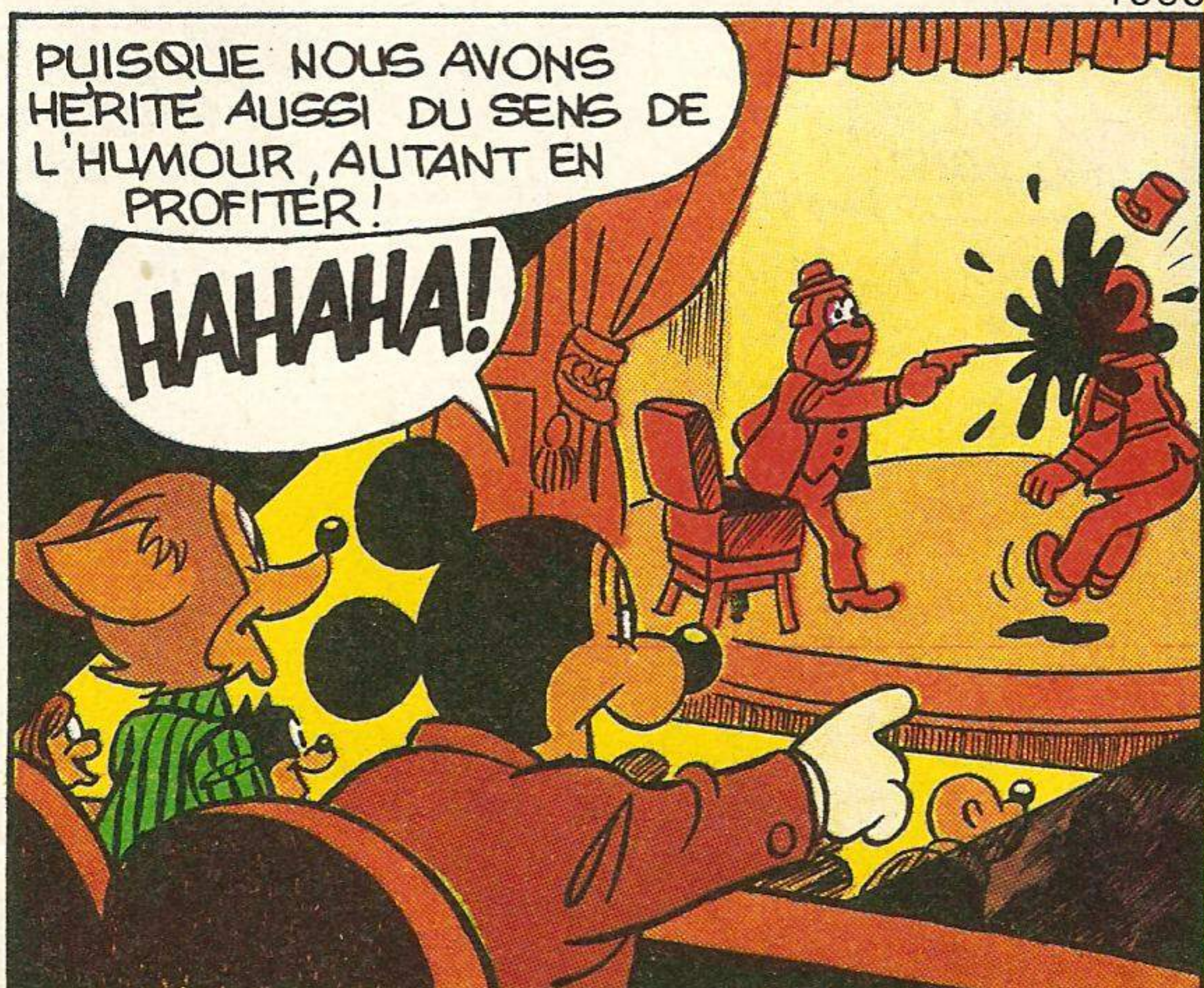
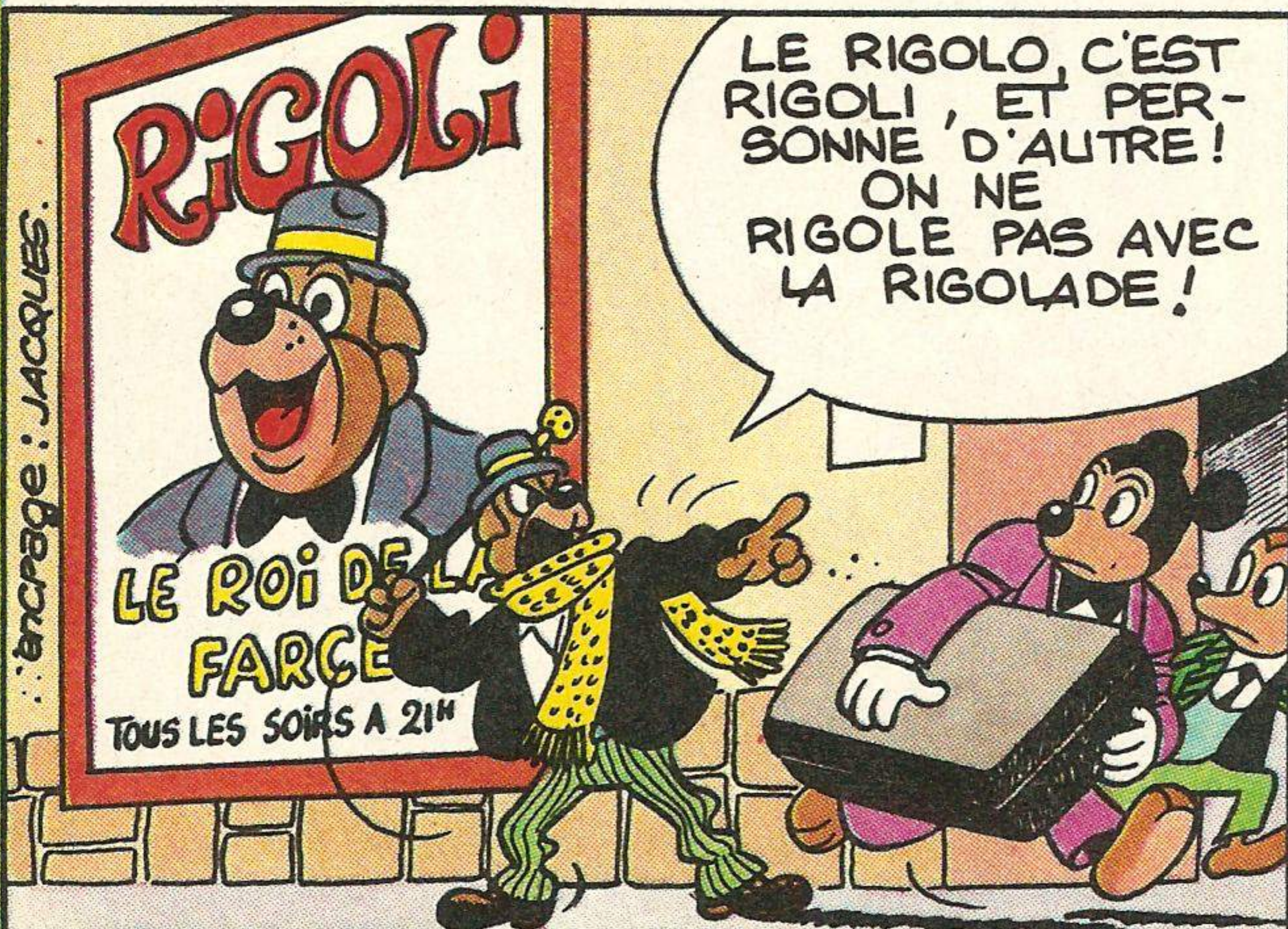
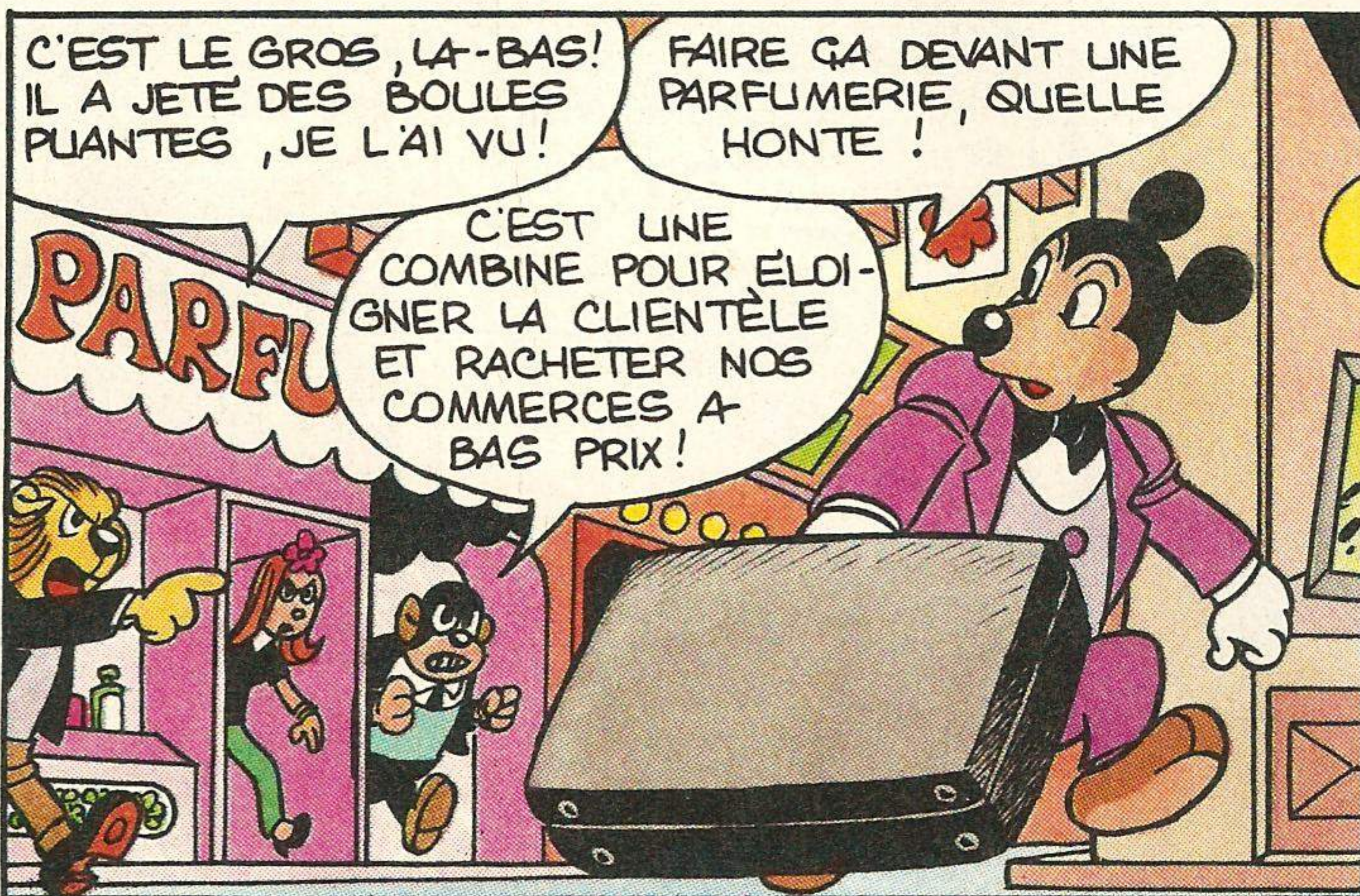
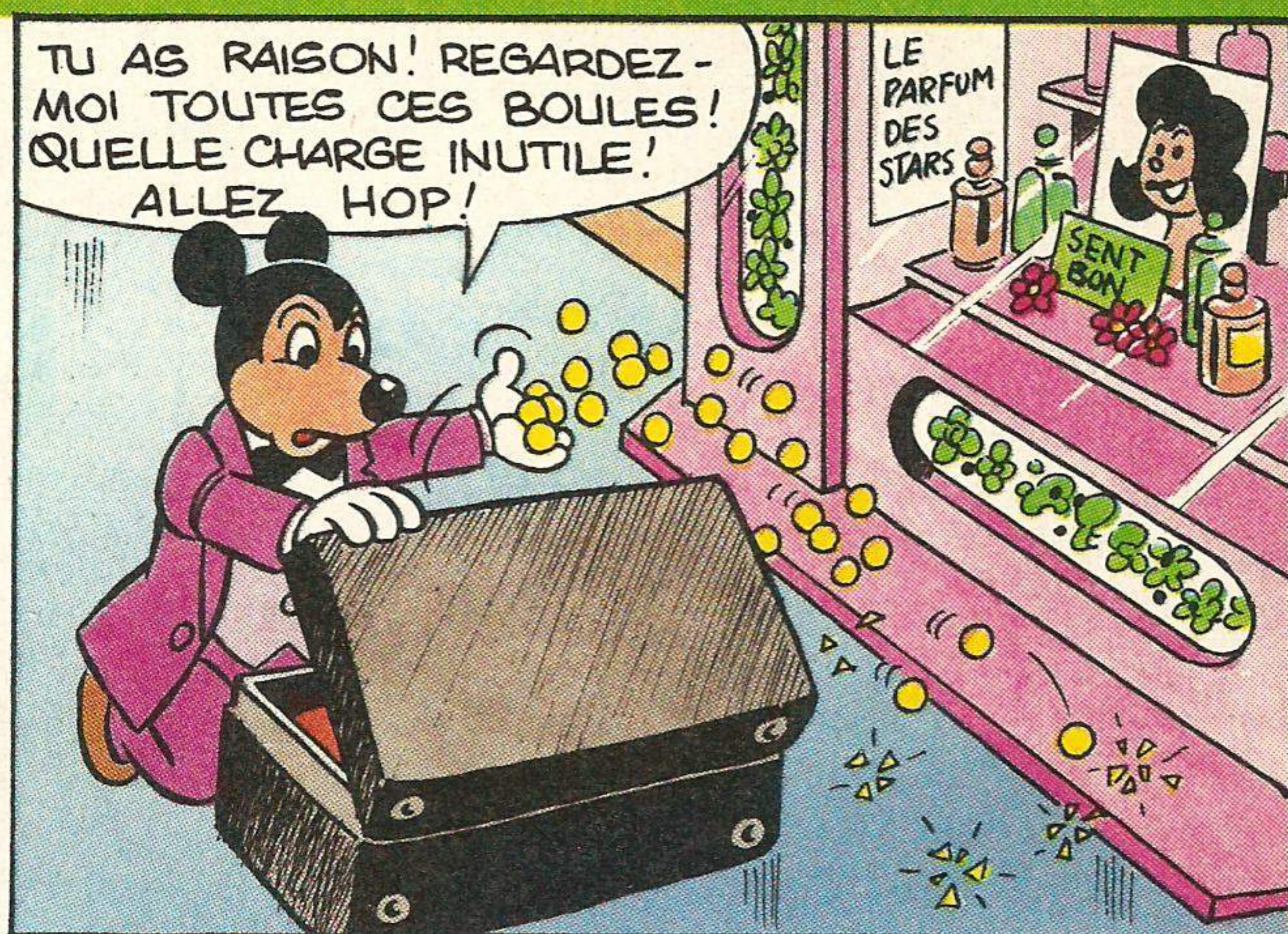
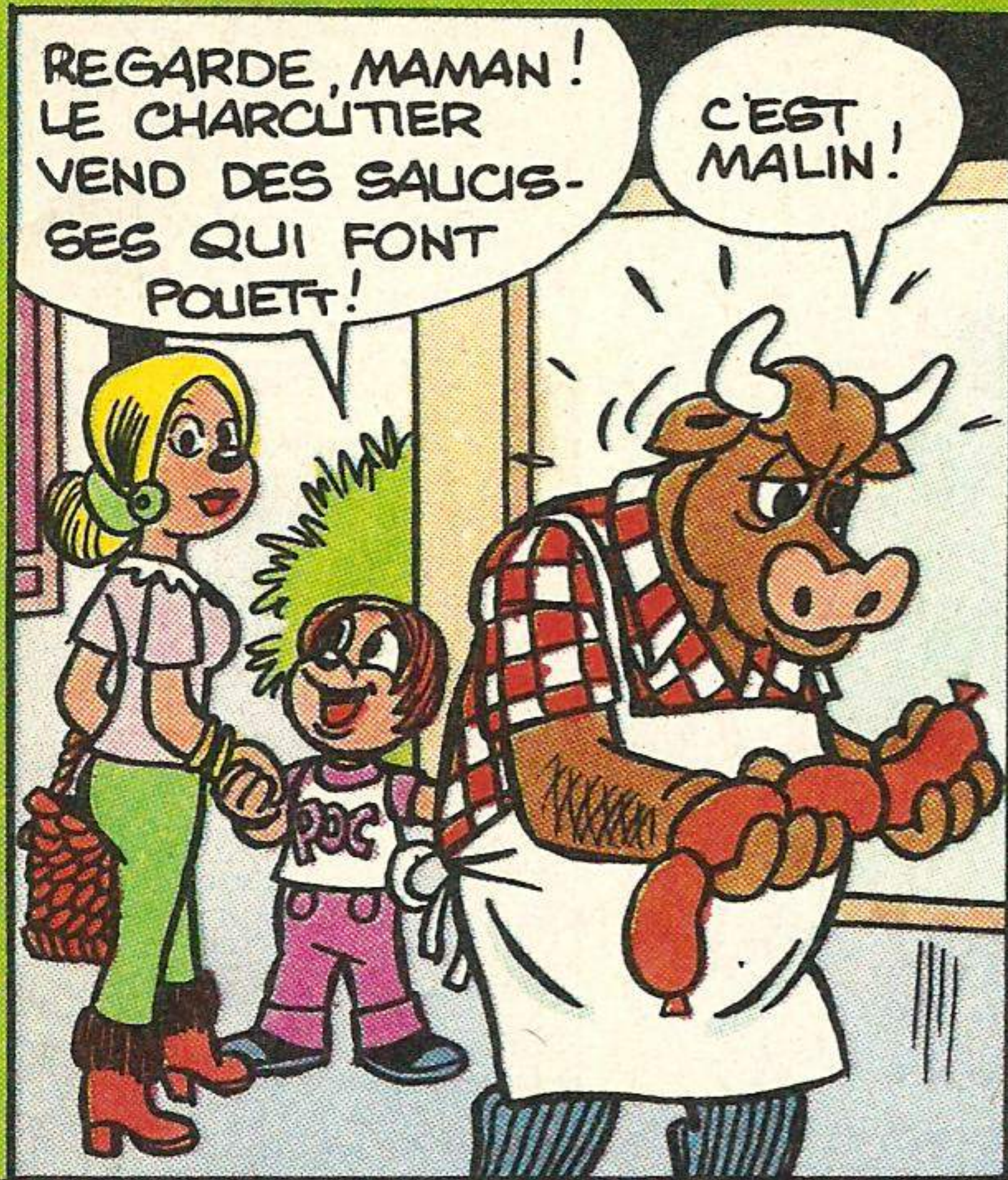
© Ed. VAILLANT 1965



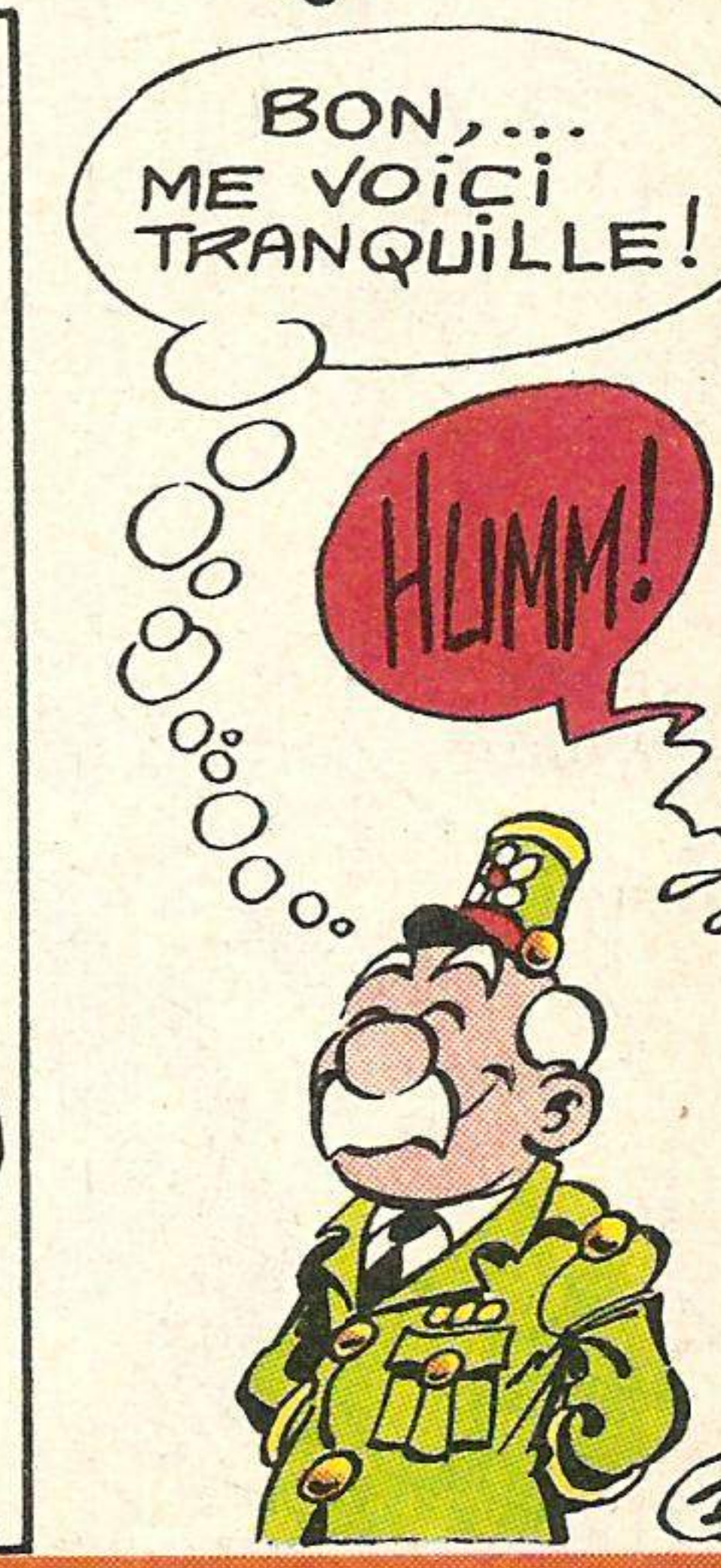
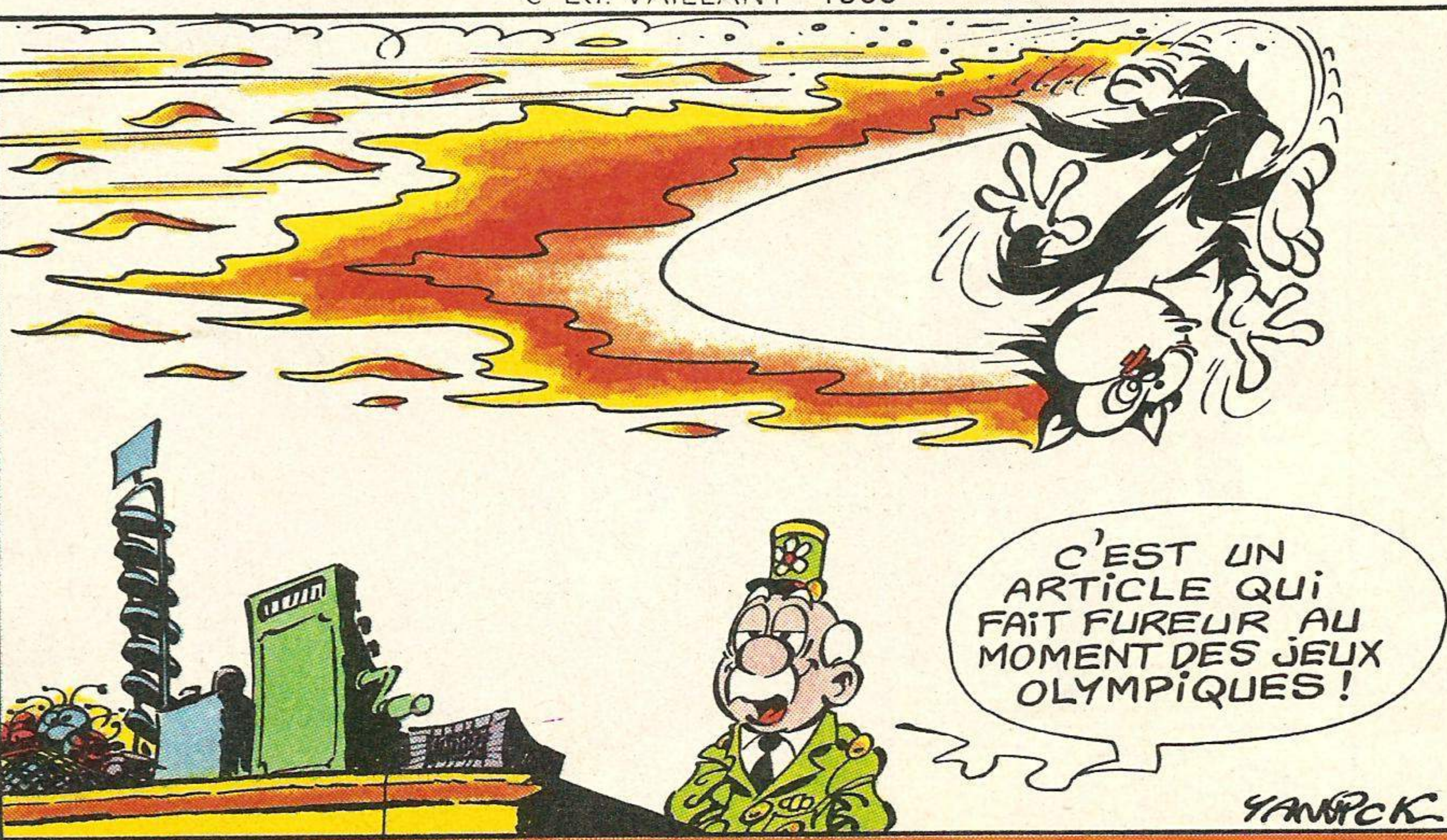
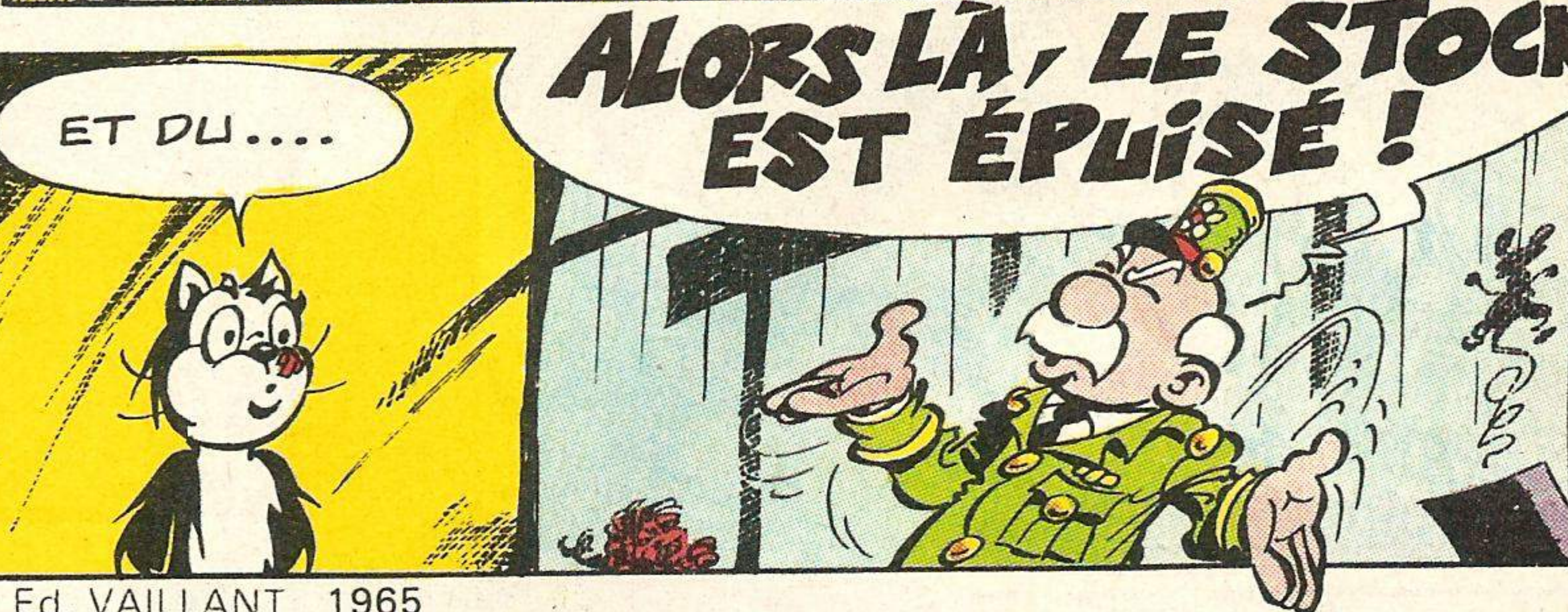








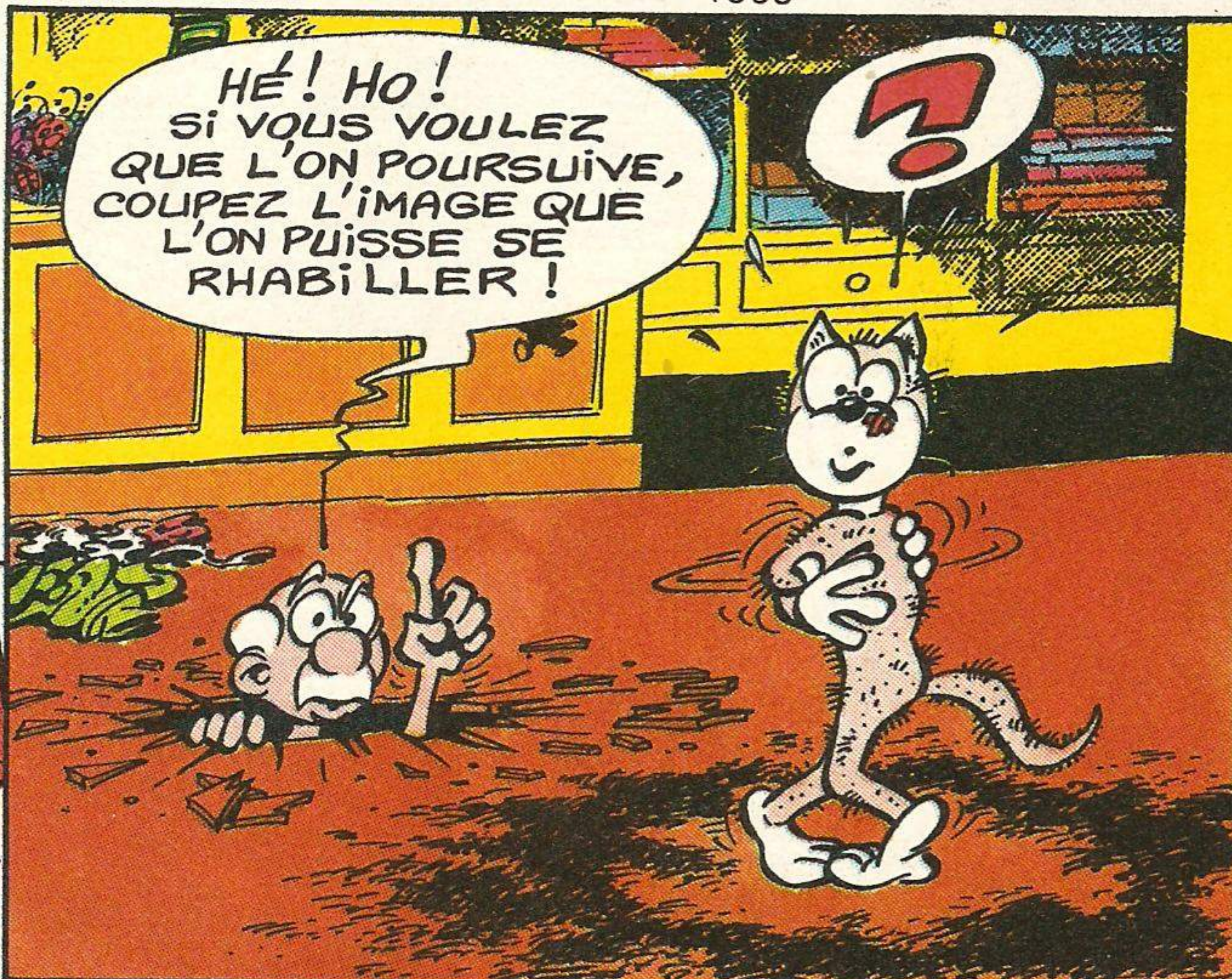
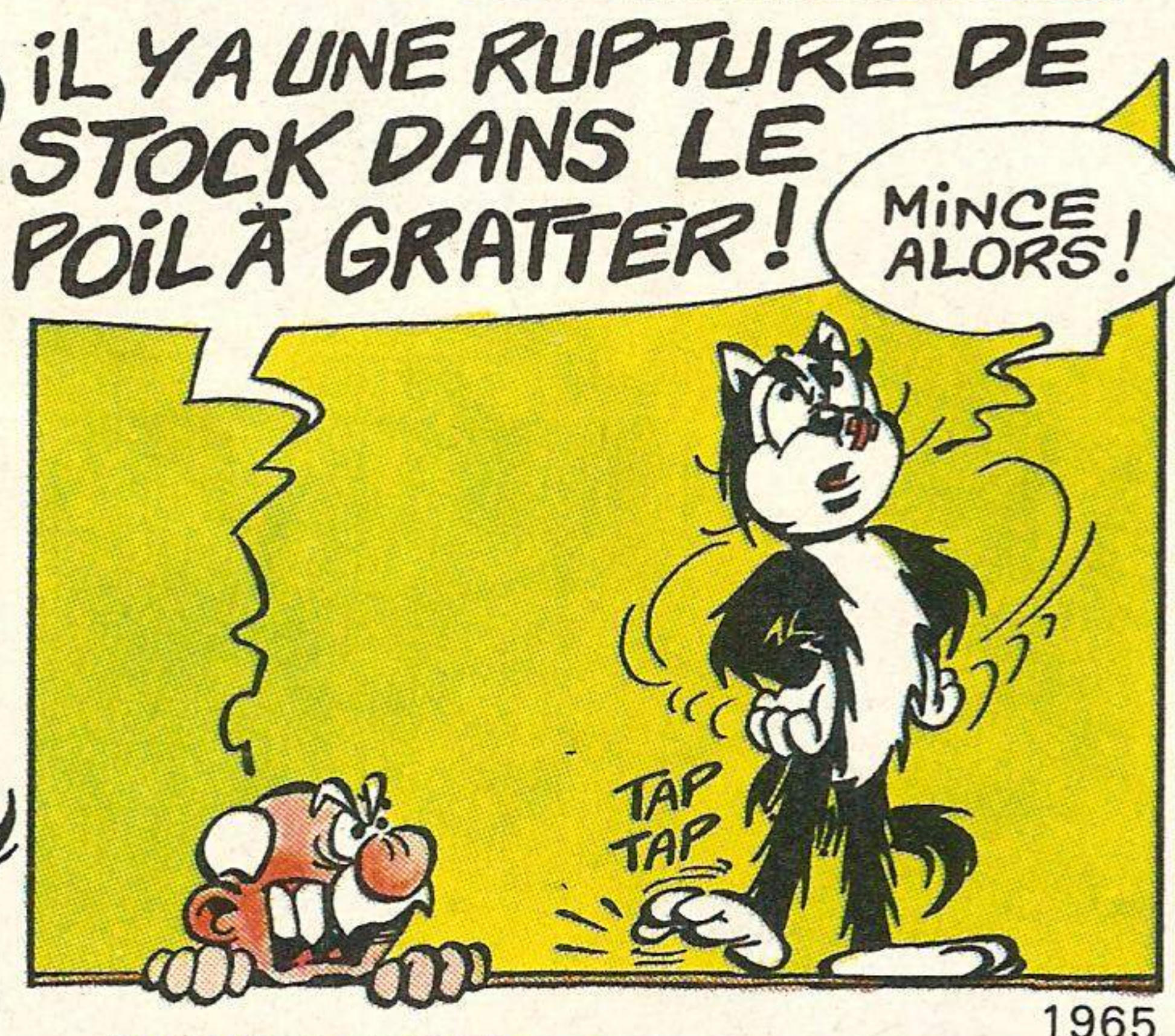
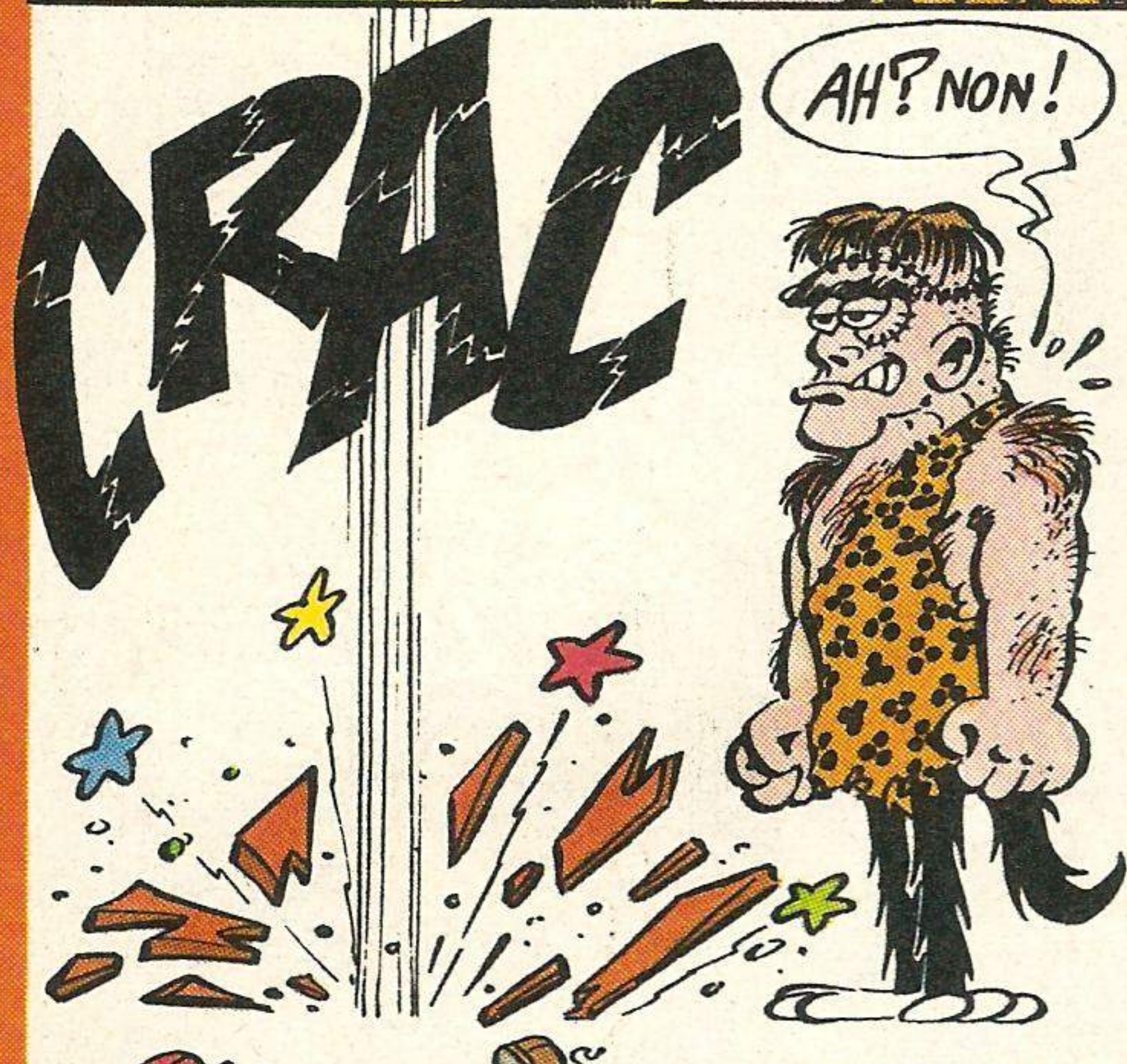
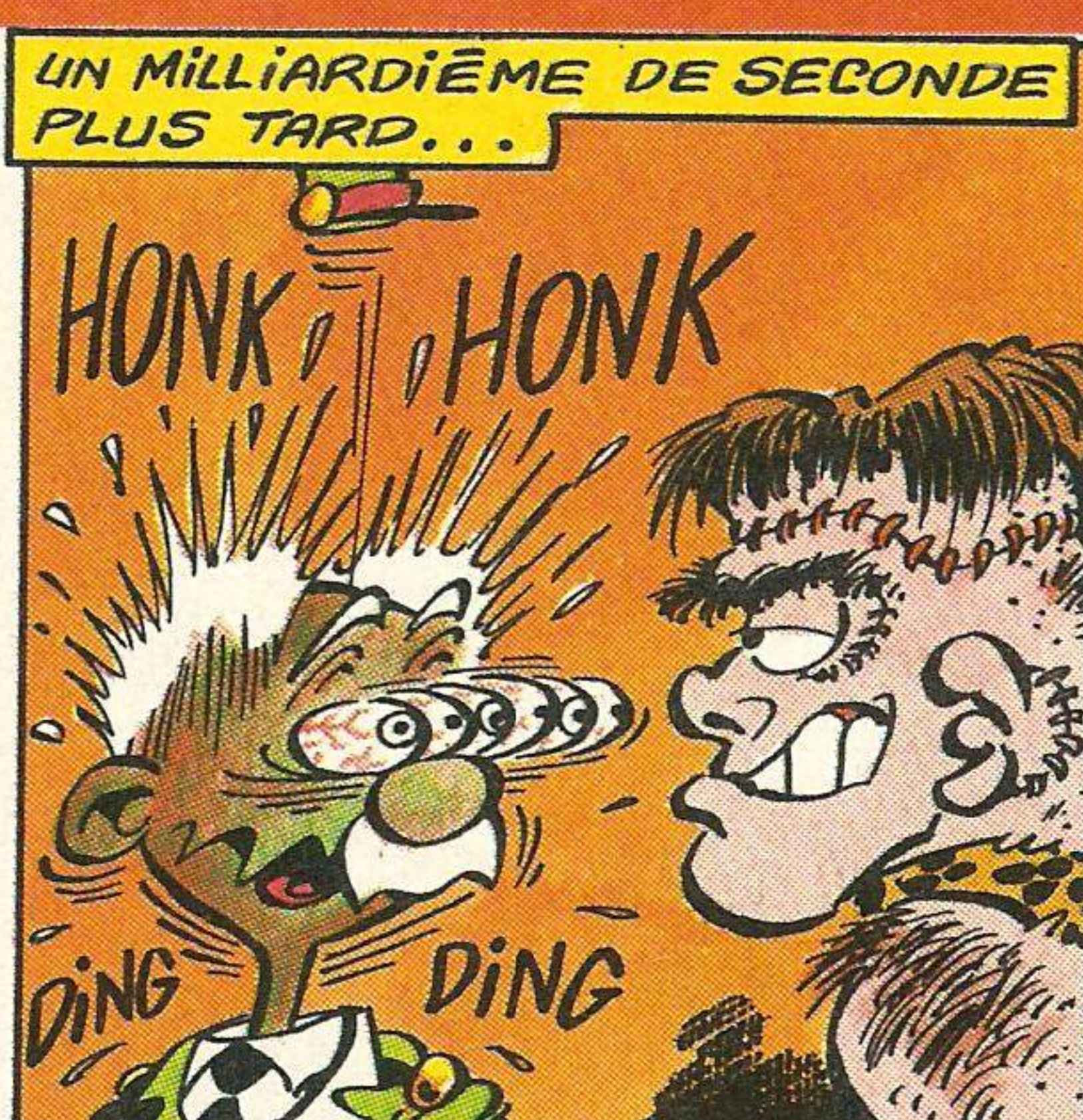




© Ed. VAILLANT 1965

YANNICK







**Avant  
de lire  
les pages  
suivantes  
va  
chercher**







Bonjour,

Cette semaine tu as trouvé dans ton Nouveau PIF la drôle de calculatrice de CARLOS.

Elle lance de l'eau. GÉNIAL!

Je te propose maintenant pendant trois, six ou douze mois de recevoir chez toi Le Nouveau PIF et son gadget pour un prix imbattable.

En plus j'autorise très exceptionnellement le règlement en deux fois si tes parents le jugent préférable.

Mais ce n'est pas tout. J'ai décidé de te laisser le choix de ton cadeau de bienvenue. Poster, Cadeau mystère, écharpe PIF? A toi de choisir!

Colle simplement sur le bulletin d'abonnement le timbre qui t'intéresse.

Ton ami

PIF



# La magnifique écharpe **Pif**

## BULLETIN D'ABONNEMENT

83 09 07

Nom \_\_\_\_\_

Prénom \_\_\_\_\_

Adresse \_\_\_\_\_

Code postal \_\_\_\_\_ Ville \_\_\_\_\_

Téléphone \_\_\_\_\_ Je suis un garçon ☐ une fille ☐ né(e) en...  
Indicatif N°

Bulletin à retourner à SERP-Gestion abonnement PIF - BP 25 - 93101 MONTREUIL CEDEX  
accompagné de votre règlement, établi à l'ordre de BRED/VAILLANT (et non pas SERP).  
N.B. Pour l'étranger les tarifs 6 mois et 1 an sont respectivement de 250 F et 450 F.

RÉSERVÉ À LA SERP

MT \_\_\_\_\_

Mode \_\_\_\_\_ N° \_\_\_\_\_

JE VEUX M'ABONNER POUR

MON ÉCONOMIE EST DE

JE DOIS VOUS RÉGLER

ENVOYEZ-MOI EN CADEAU

COLLE

ICI

LE TIMBRE

QUE TU

AS CHOISI

Offre valable jusqu'au 30 septembre 1983



# Choisis la durée de ton abonnement... ...et ton cadeau !

## 3 MOIS

96 F

Si tu choisis l'abonnement 3 mois, pendant 13 semaines tu recevras le Nouveau PIF chez toi, à ton nom. Pour 12 numéros payés je t'expédierai 13 numéros. Ton cadeau de bienvenue est un poster en couleur d'un personnage du Nouveau PIF.

## 6 MOIS

176 F

Si tu choisis l'abonnement 6 mois, l'économie que tu réalises est de 32 F. Pour le prix de 22 numéros je m'engage à t'en expédier 26 ! Chaque semaine tu découvriras le Nouveau PIF dans ta boîte aux lettres. Exceptionnellement je te laisse choisir ton cadeau : l'album de la Fabuleuse Histoire de PIF ou le cadeau mystère.

## 1 AN

336 F

Si tu choisis l'abonnement un an, je m'engage à t'expédier 52 numéros pour le prix de 42. Oui, tu as bien lu : 10 numéros gratuits soit une économie de 80 F ! **Mais ce n'est pas tout.** Très exceptionnellement j'autorise le règlement en 2 fois, 168 F aujourd'hui et 168 F d'ici 4 mois. De toute façon, crédit ou pas, tu as le choix de ton cadeau. Découpe vite le timbre qui t'intéresse et colle-le sur le bulletin d'abonnement.

02	01	11	22	20	10	00
3 MOIS	6 MOIS	6 MOIS	1 AN	1 AN	1 AN	1 AN
8 F	32 F	32 F	80 F	80 F	80 F	80 F
96 F	176 F	176 F	168 F	168 F	336 F	336 F
	Étranger 250 F	Étranger 250 F	aujourd'hui et <b>168 F</b> dans 4 mois. Offre valable pour la France seulement	aujourd'hui et <b>168 F</b> dans 4 mois. Offre valable pour la France seulement	Étranger 450 F	Étranger 450 F
UN POSTER COULEUR	L'ALBUM LA FABULEUSE HISTOIRE DE PIF	UN CADEAU MYSTÈRE	UN CADEAU MYSTÈRE	LA MAGNIFIQUE ÉCHARPE PIF	UN CADEAU MYSTÈRE	LA MAGNIFIQUE ÉCHARPE PIF

Découpe le timbre qui t'intéresse et colle-le sur le bulletin d'abonnement.



83 09 20 35

**24 POCHE**  
**POUR 99 F (au lieu de 132 F)**  
 Je choisis l'abonnement groupé  
 12 PIF POCHE  
 + 12 PLACID ET MUZO POCHE  
 Chaque mois je recevrai un numéro  
 de chaque titre  
 France : 99 F ☐ Étranger : 132 F ☐

NOM \_\_\_\_\_

PRÉNOM \_\_\_\_\_

ADRESSE \_\_\_\_\_

CODE POSTAL \_\_\_\_\_

VILLE \_\_\_\_\_

J'établis mon règlement  
 à l'ordre de **BRED/VAILLANT**  
 J'adresse ce bon et le règlement à :  
 SERP - Gestion abonnement Pif  
 BP 25 - 93101 MONTREUIL CEDEX  
 Offre valable jusqu'au 31 mai 1983.

83 09 20 30

**12 PLACID ET MUZO**  
**POUR 51 F (au lieu de 66 F)**  
 Je choisis l'abonnement  
 à PLACID ET MUZO  
 Chaque mois je recevrai un numéro  
 France : 51 F ☐ Étranger : 66 F ☐

NOM \_\_\_\_\_

PRÉNOM \_\_\_\_\_

ADRESSE \_\_\_\_\_

CODE POSTAL \_\_\_\_\_

VILLE \_\_\_\_\_

J'établis mon règlement  
 à l'ordre de **BRED/VAILLANT**  
 J'adresse ce bon et le règlement à :  
 SERP - Gestion abonnement Pif  
 BP 25 - 93101 MONTREUIL CEDEX  
 Offre valable jusqu'au 31 mai 1983.

83 09 20 30

**12 PIF POCHE**  
**POUR 51 F (au lieu de 66 F)**  
 Je choisis l'abonnement  
 à PIF POCHE  
 Chaque mois je recevrai un numéro  
 France : 51 F ☐ Étranger : 66 F ☐

NOM \_\_\_\_\_

PRÉNOM \_\_\_\_\_

ADRESSE \_\_\_\_\_

CODE POSTAL \_\_\_\_\_

VILLE \_\_\_\_\_

J'établis mon règlement  
 à l'ordre de **BRED/VAILLANT**  
 J'adresse ce bon et le règlement à :  
 SERP - Gestion abonnement Pif  
 BP 25 - 93101 MONTREUIL CEDEX  
 Offre valable jusqu'au 31 mai 1983.

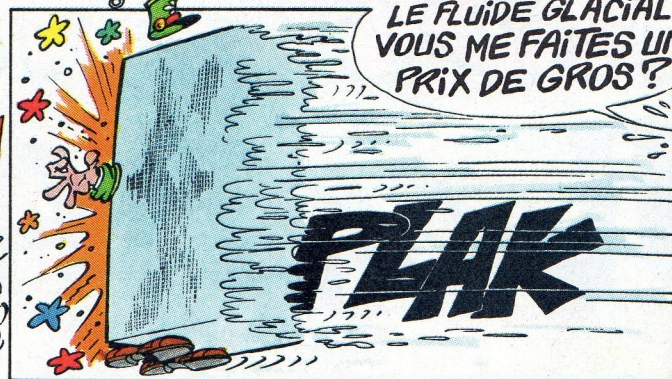
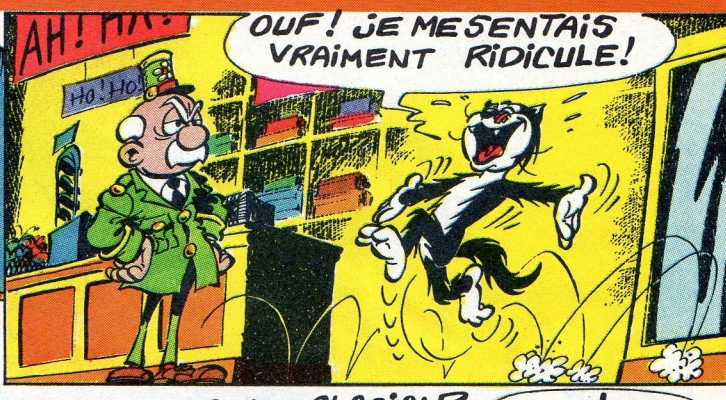
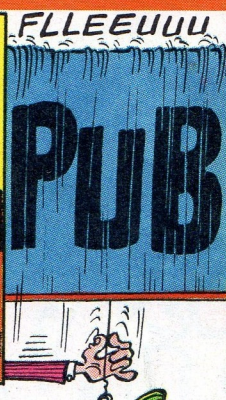


**24 Poches**  
**pour le prix**  
**de 18 !**  
**Une économie**  
**de 25 % !**

**Chaque mois**  
**Placid et Muzo Poche**  
**pour 4,25 F**  
**au lieu**  
**de 5,50 F**

**Chaque mois**  
**Pif Poche**  
**chez toi.**  
**12 numéros**  
**pour le prix**  
**de 9 !**

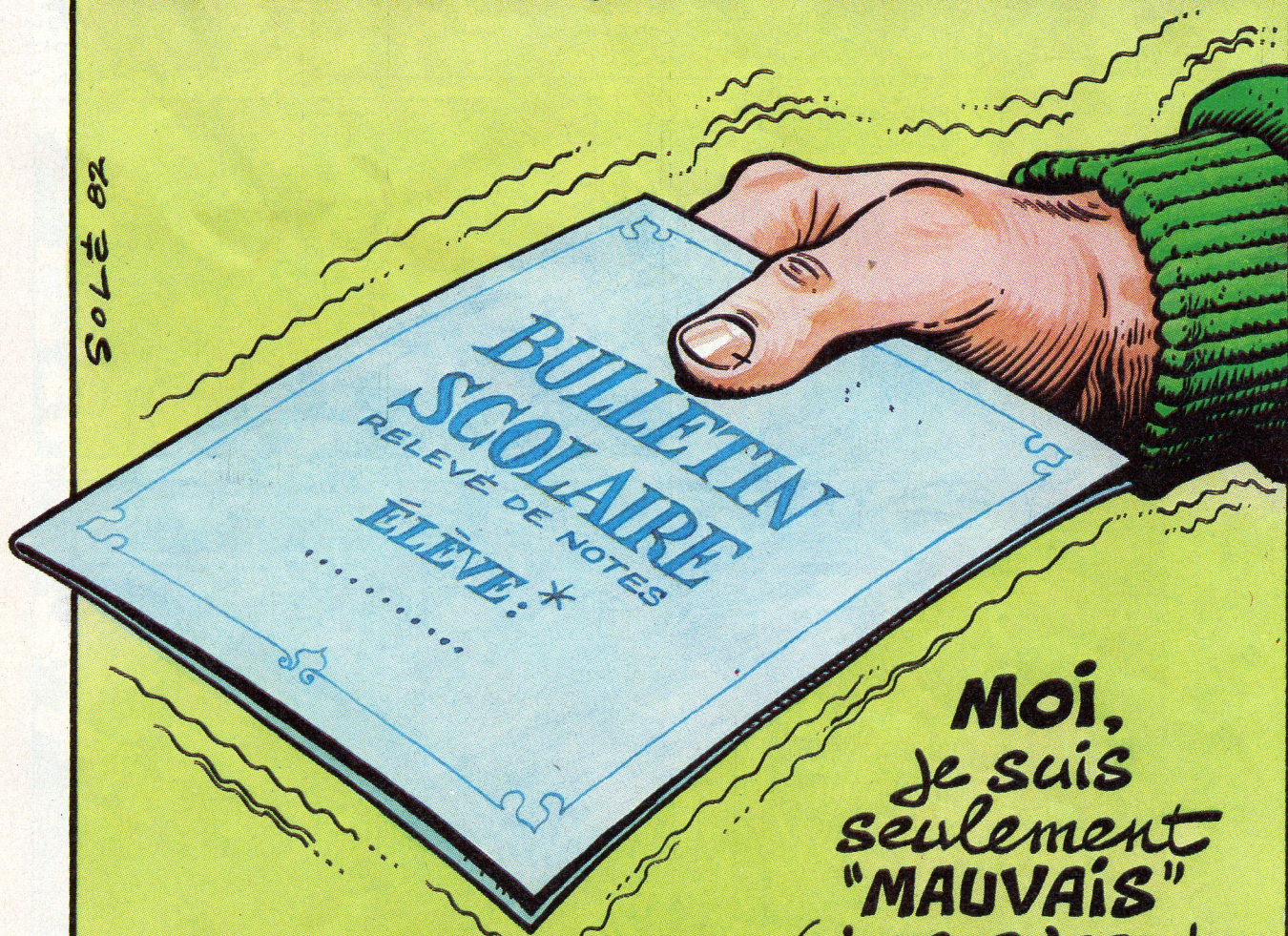




1965



à 9 ans  
**EINSTEIN** était  
NUL en MATHS



Moi,  
je suis  
seulement  
"MAUVAIS"  
(vous avez de  
la chance...)

\* INSCRIS TON NOM.

Affichette à découper et à montrer avant de présenter ton carnet de notes.





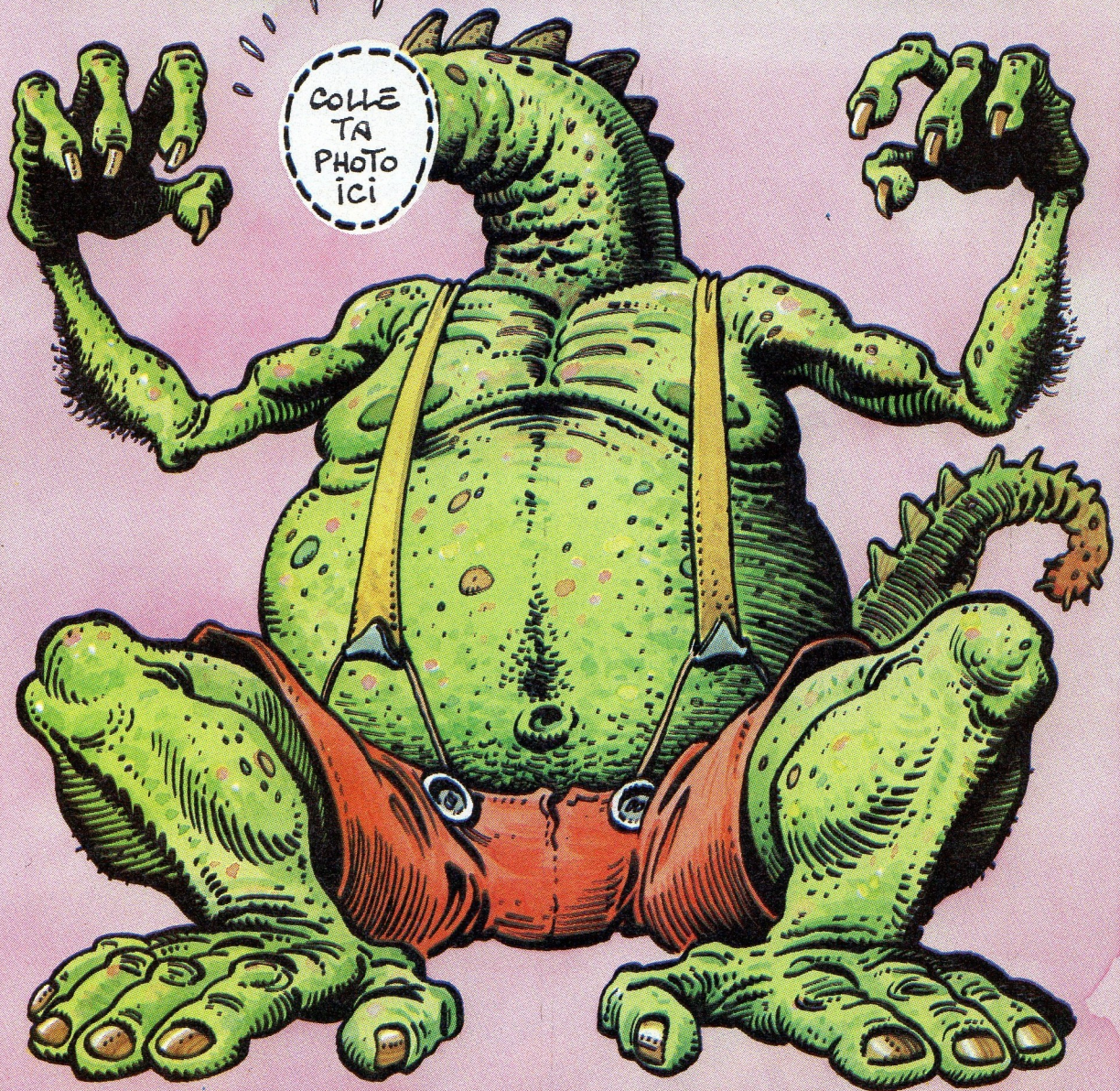


Affichette à découper et à fixer sur la porte de ta chambre.

AFFICHETTE-FARCE N° 2, OFFERTE PAR LE NOUVEAU PIF

# ATTENTION

ne réveillez pas le  
**MONSTRE!**



## FRAPPEZ AVANT D'ENTRER





# DE RETOUR DES ÉTATS-UN



Une fois par an, le dernier week-end d'octobre, la petite ville de Naples, en Floride, est envahie par de drôles de machines : les dingos-tracteurs ! Tous viennent participer au *Swamp buggy race*, la course de la boue. Jusqu'à la dernière minute, conducteurs et mécaniciens s'activent autour de leurs véhicules, monstres faits du croisement d'un châssis de tracteur avec un moteur d'engin de chantier. Ces « buggy du marécage » doivent évoluer dans la fange et traverser une piste qui n'est en fait qu'un fossé plein d'eau en forme de B couché. La profondeur de l'eau est généralement de 55 à 70 cm. Les véritables obstacles se cachent sous la surface : trous, rochers, sols boueux... L'une des plus grandes difficultés, et qui rend l'issue de la course imprévisible, c'est

le *sippy hole*, un trou encombré de poutres métalliques qui fait environ 15 m de longueur et 1,50 m de profondeur ! C'est le cauchemar de tous les conducteurs... Passer ce trou représente souvent une possibilité de victoire. Au départ sont admis tous les véhicules à l'épreuve des marécages possédant des roues (4 ou 6 suivant les goûts). Les jeeps parient sur l'étanchéité de leur moteur, car elles jouent souvent le rôle de sous-marins ! D'autres concurrents essaient la traversée avec des roues géantes. Les plus têtus tentent de passer en force. Chacun à leur tour, ces monstres mécaniques entièrement fabriqués par leurs propriétaires, foncent plein gaz dans un bouillon jaunâtre...

Dossier : Jean Pénichon.  
Photos : Hinz/STERN.

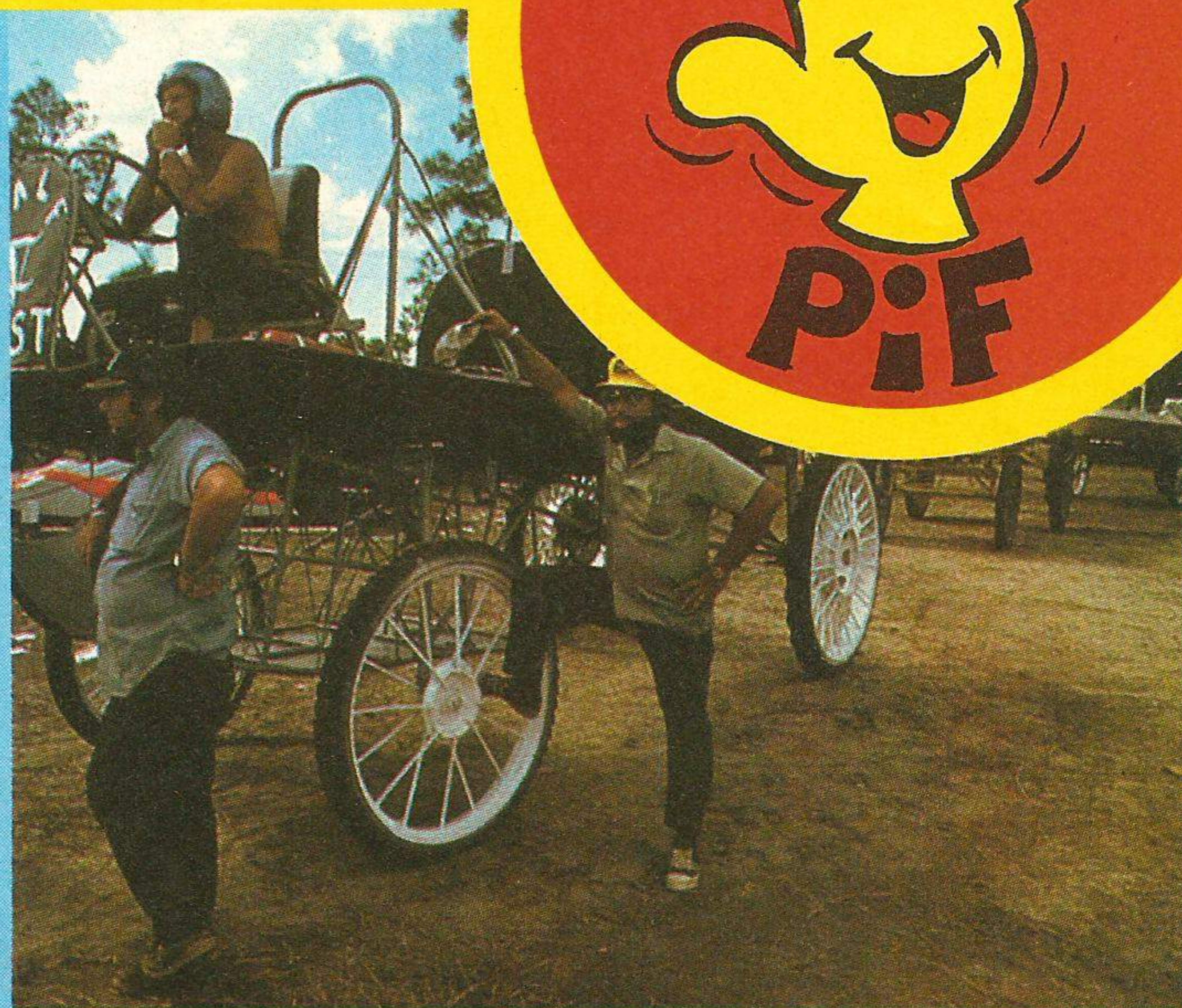
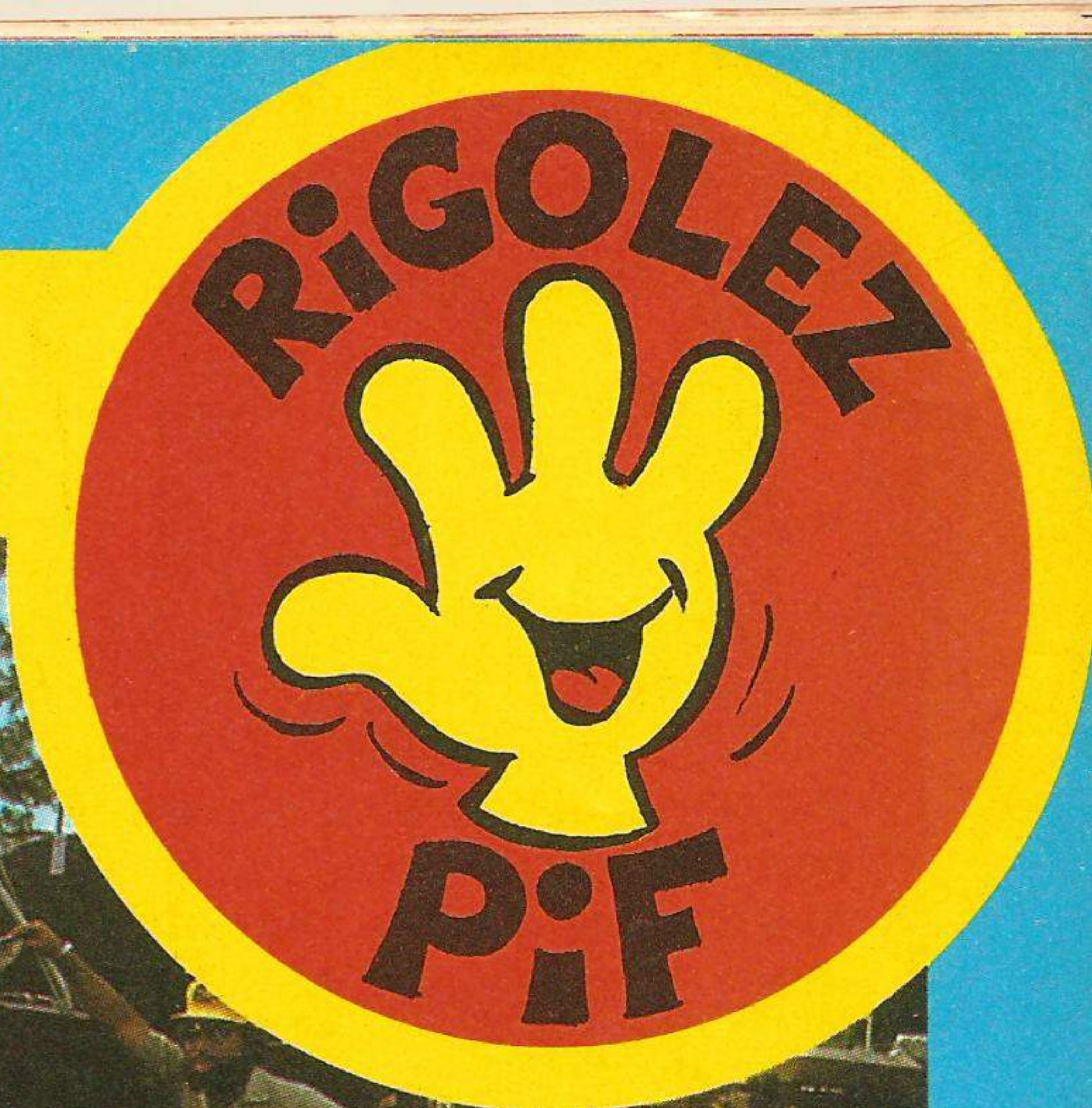
Caché par la surface immobile de l'eau sale, un trou énorme de 1,50 m de fond et de 15 m de longueur guette les concurrents.



# LA COURSE DES DI



IS, CARLOS TE PRÉSENTE:



INGOS-TRACTEURS



# 120 KM/H : ÇA PAS

Regarder les concurrents malchanceux restés prisonniers du trou maudit, est très apprécié des spectateurs (les places sont chères!).



Le pilote préféré de Naples est Léonard Chesser. Depuis trente ans, il accumule les victoires, et la boue est devenue son royaume. Après une nuit de réglages, son engin est fin prêt. Dans le hurlement du moteur poussé à 8 000 tours/minute, il roule maintenant dans

l'eau glauque où le guette le trou tant redouté. Laisant derrière lui – et de chaque côté – des gerbes de 5 mètres de hauteur, il fonce. Lancé à 120 km/h, Léonard a décidé de jouer le tout pour le tout. Peu avant le trou, il jette un coup d'œil derrière lui pour s'assurer que per-

sonne ne le suit. Alors, il accélère encore une fois. Son tracteur bondit comme un fauve. Il veut prouver aux spectateurs qui applaudissent déjà, comment lui, Léonard Chesser, sait vaincre le *sippy hole*. Il veut gagner la plus grande force ascensionnelle possible

et prendre ainsi appui sur l'eau, pour faire... décoller son engin! Il veut sauter par-dessus le trou maléfique et faire voler son tracteur. Dans un tonnerre d'applaudissements, Léonard triomphe une nouvelle fois. Les déboires des autres amusent aussi le public; car, pour beau-



# SE OU ÇA... COULE !



coup de concurrents, la course s'arrête dans ce trou. Jusqu'à l'arrivée de la dépanneuse, ils peuvent, avec de l'eau jusqu'au cou, réfléchir à ce qui n'a pas marché pour eux. Peut-être trouveront-ils la solution avant l'épreuve de l'année prochaine!...



**LE SUPER**  
DE LA SEMAINE PROCHAINE

# LES MARRANTS

HERCULE  
dans:  
"Farce's party"

Les Champions du  
"N'importe-quoi"  
avec Montagné



**+ 2 AFFICHETTES-FARCES**

**+ RAHAN: "Les mensonges de Hung-Gaha"**

**+ Le journal des jeux et un concours SPECIAL MONTAGNÉ  
avec des lots extraordinaires: 20 ordinateurs de JEUX VIDEO**





# les jeux de Pif

Chaque jeu porte un certain nombre de ★ selon sa difficulté :  
★ faciles. ★★ astucieux. ★★★ champions.

Conception: Roger Dal

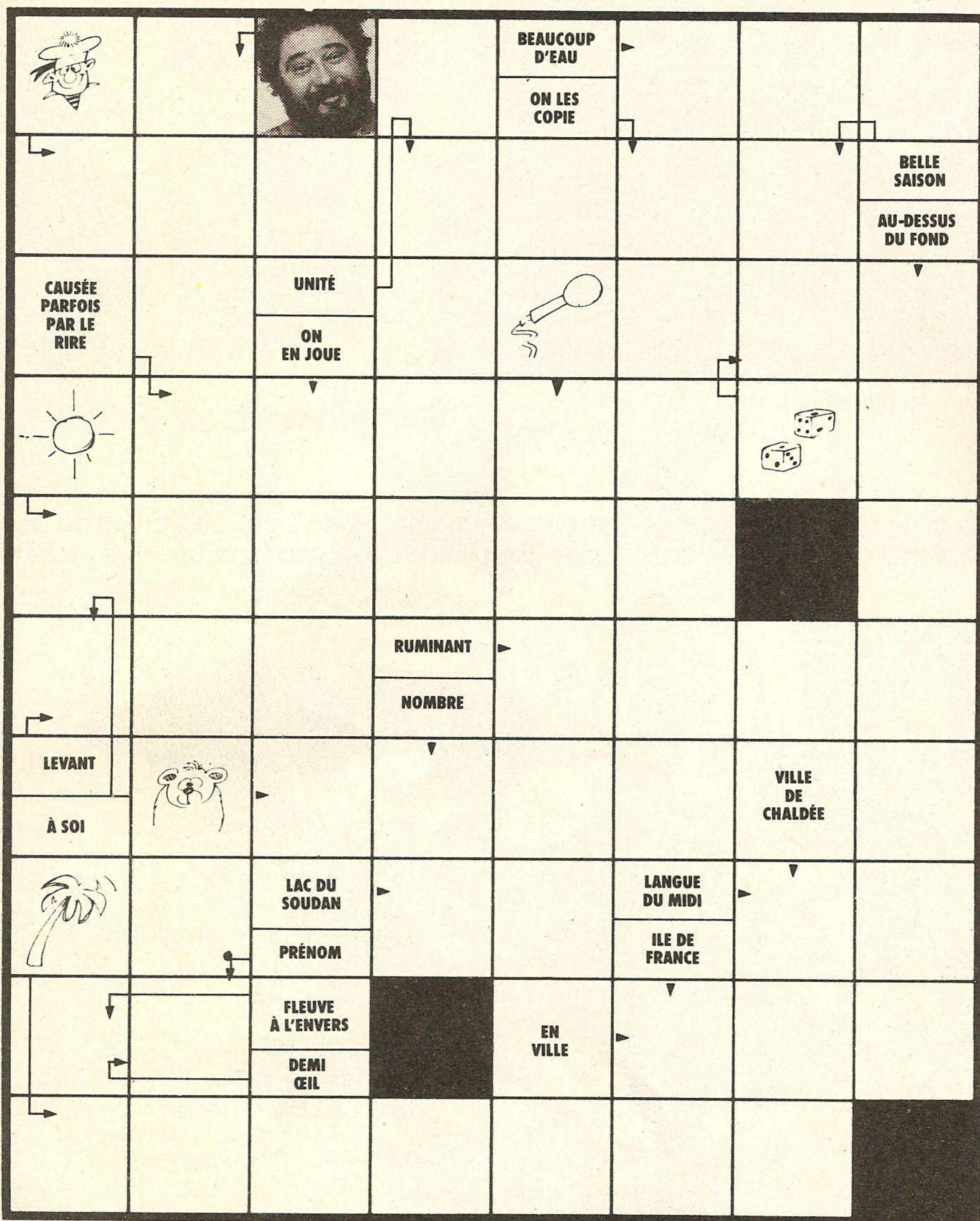
## 1. CARLOSABULLES★

Notre grand ami CARLOS a revêtu, dans ce jeu, 6 costumes de 6 fameuses chansons (de 1 à 6). Les titres de ces chansons sont dans les bulles (de A à F). Mais ces titres ne correspondent pas du tout aux costumes. Rétablis le bon ordre des choses...





## 2. FLÉCHOCARLOPIF\*\*\*



## 3. JE BLAGUE

C'est CARLOS qui a choisi, cette semaine, la meilleure blague..., celle d'Anne Nogé (6 ans), 78450 Villepreux. Cette histoire, la voici :

«Moi, j'ai toute la journée des ampoules dans les mains !

- Vous faites sans doute un travail épuisant ?

- Pas tellement, je travaille au rayon électricité !»

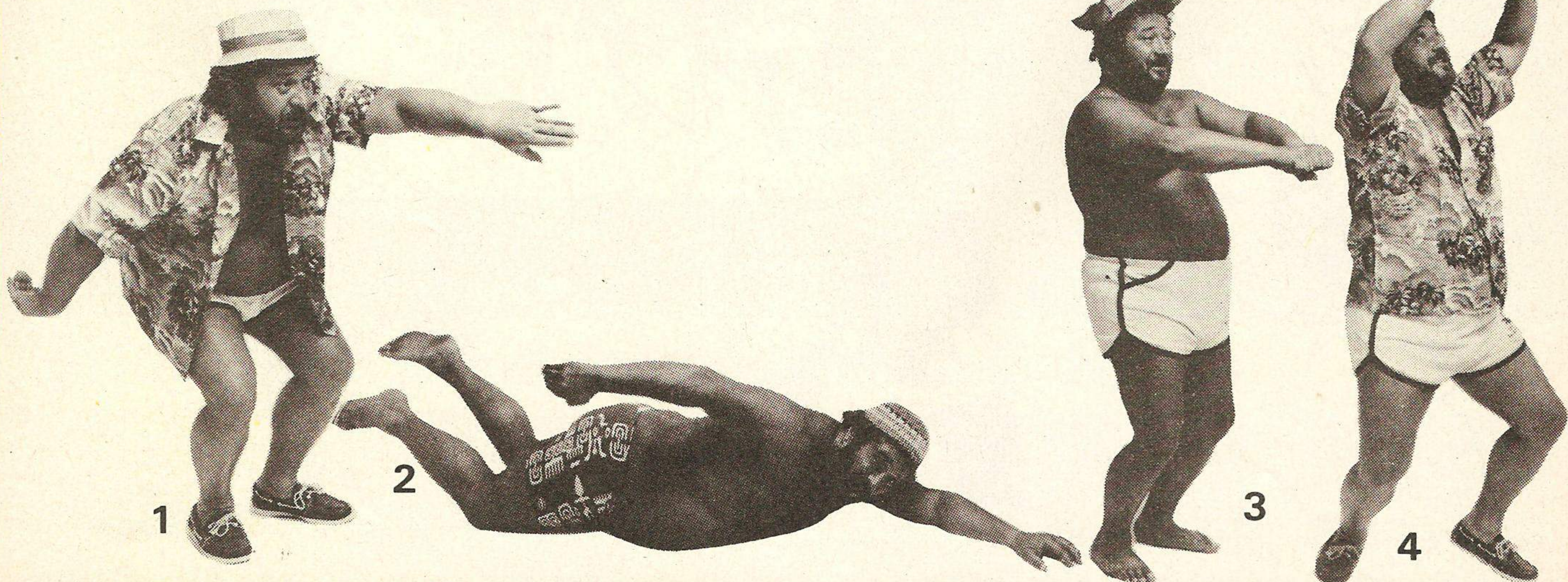
Anne va recevoir un merveilleux jeu électronique, le MERLIN que voici, compagnon de tous les instants, qui lui sera envoyé par MECCANO.



Un cultivateur envoie une carte postale au *Petit Larousse*, sur laquelle il a inscrit : « Veuillez me faire expédier, contre remboursement, le veau qui se trouve à la page 1246 de votre catalogue ». Stanislas Verrhiest, 37400 Amboise.

## 4. QUE FAIT-IL ?\*

Sur ces photos, CARLOS imite les gestes de quatre sports très connus ; lesquels ?





## PIERROT GOURMAND

### 5. LE JEU THÉÂTRE DE PIERROT GOURMAND. MINI-PUZZLE\*

Bien que la plupart des lettres soient coupées en deux, tu n'auras aucune peine, j'imagine, à trouver les deux mots du puzzle.



PIERROT GOURMAND  
*Bonbons & Lucettes*

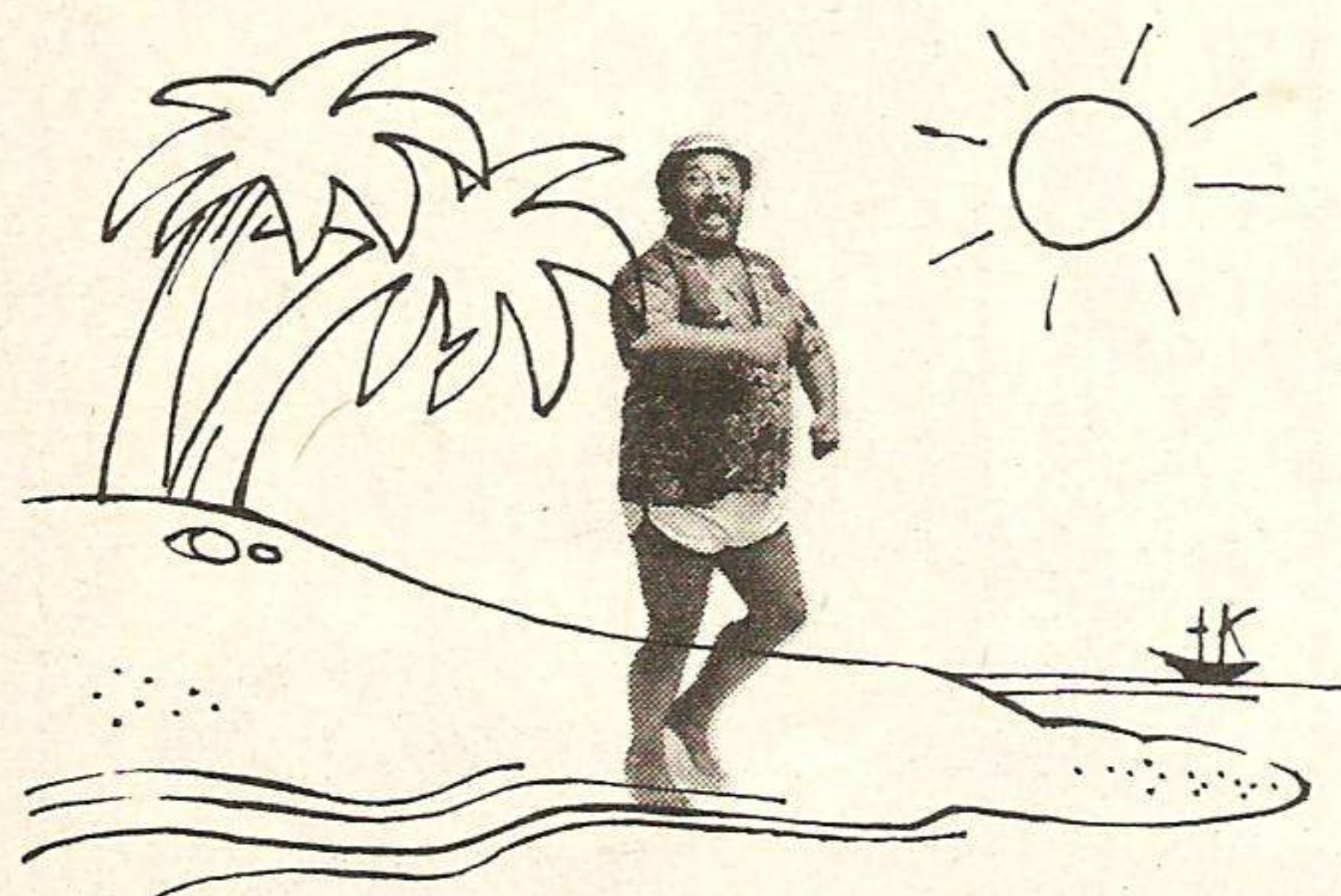
### 6. JEU À POINTS\*

En reliant les points numérotés, tu sauras de quelle manière CARLOS est accompagné...



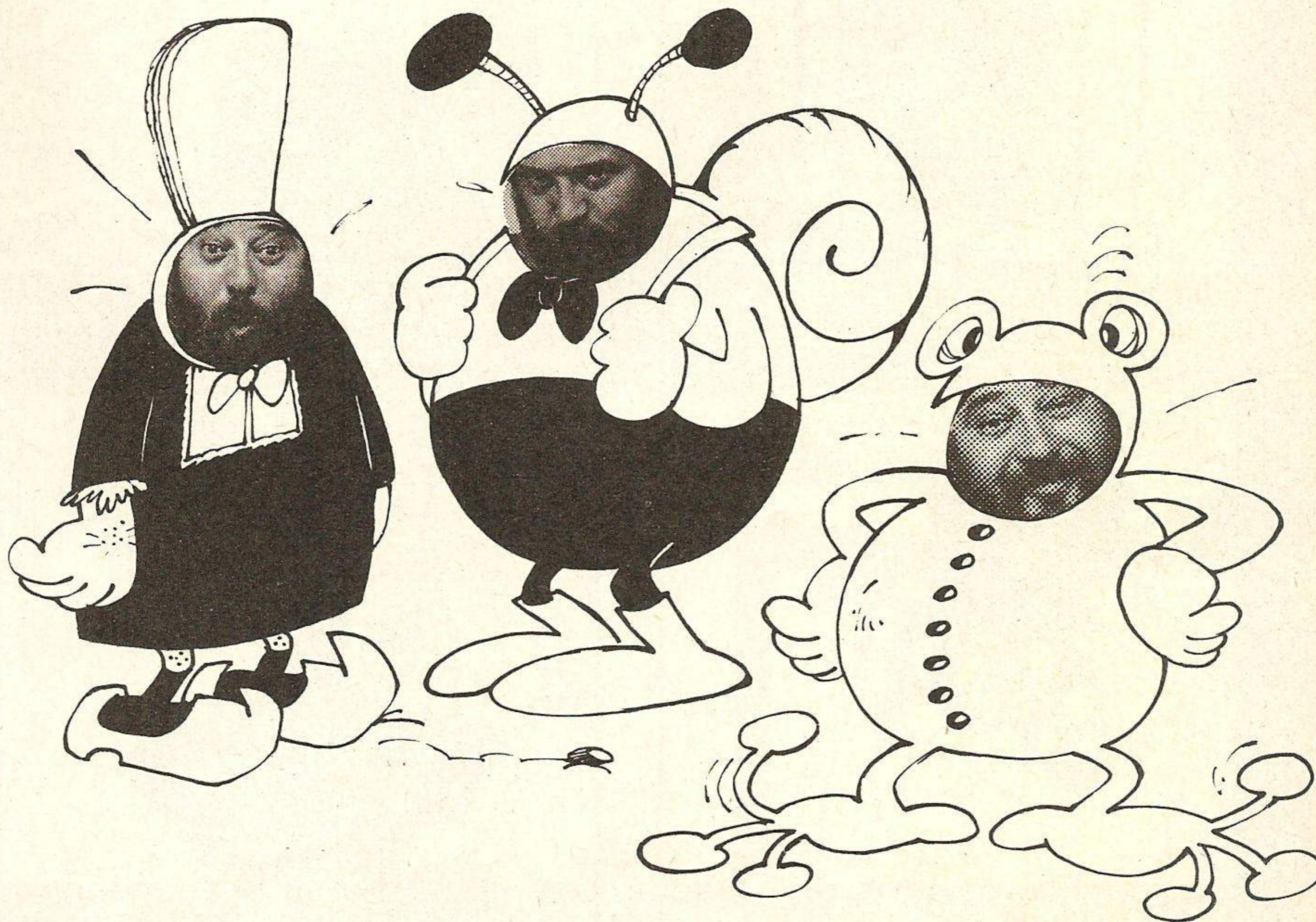
### 7. DIFFÉRENCES\*

Il y a certaines différences entre la photo-dessin du haut et la photo-dessin du bas ; lesquelles ?



### 8. CE QUE CARLOS N'A PAS ÉTÉ\*\*

CARLOS, qui a un don merveilleux pour se travestir, a déjà eu de très nombreuses personnalités différentes, se traduisant par les costumes les plus divers. Dans ce dessin, il y a un costume qu'il a adopté dans l'une de ses chansons et deux autres qu'il n'a jamais mis. A toi de dire lesquels...

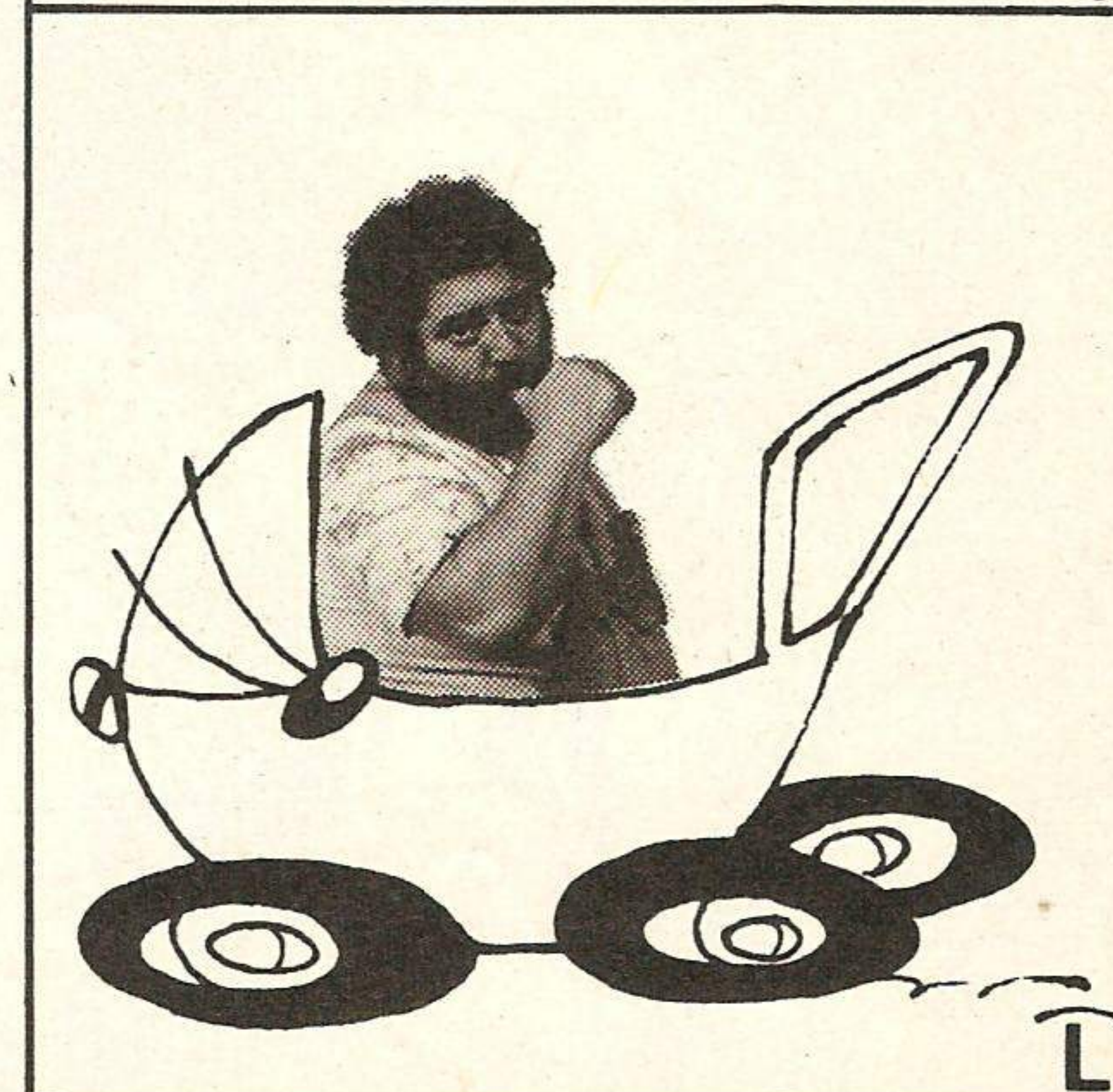
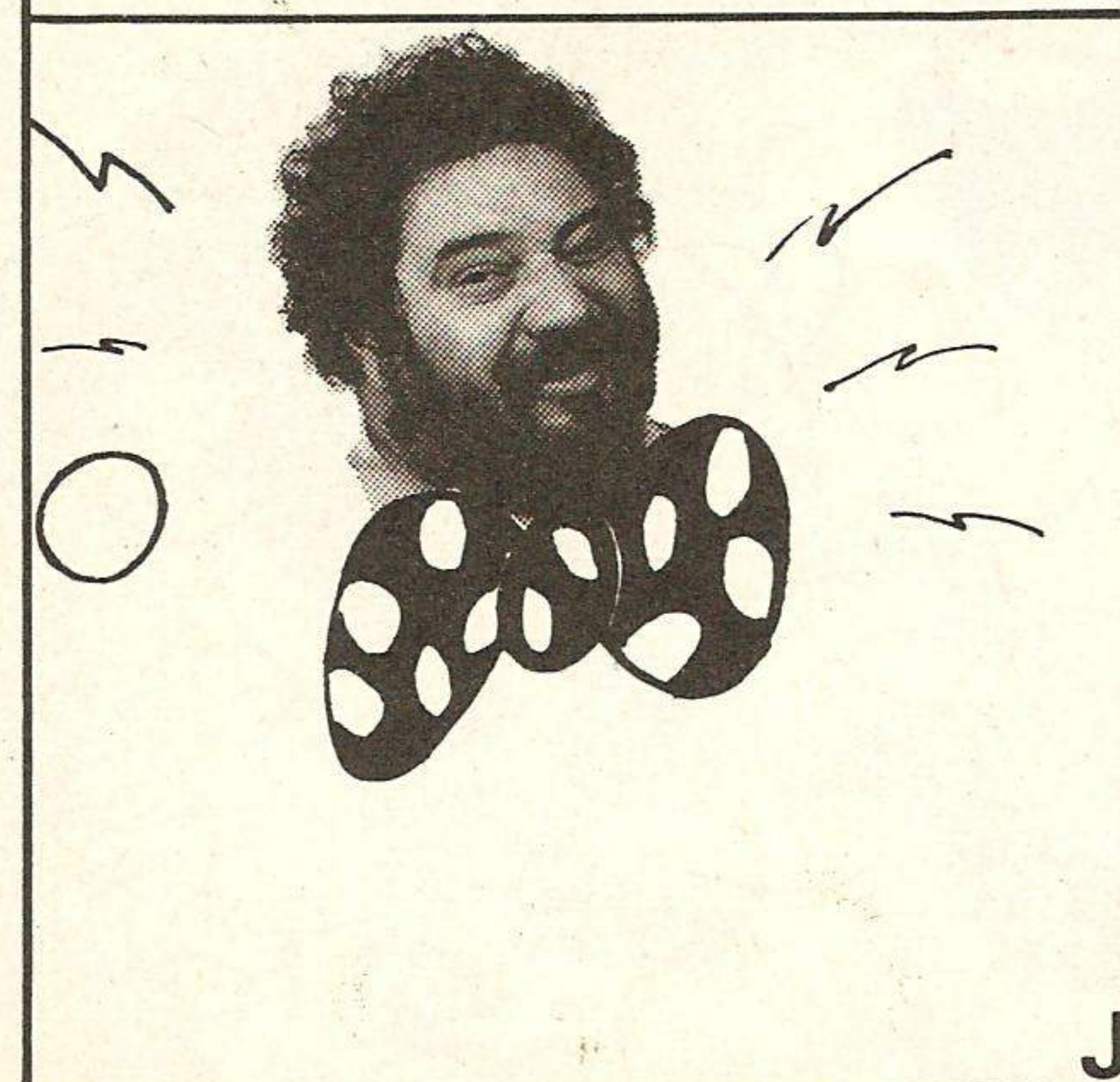
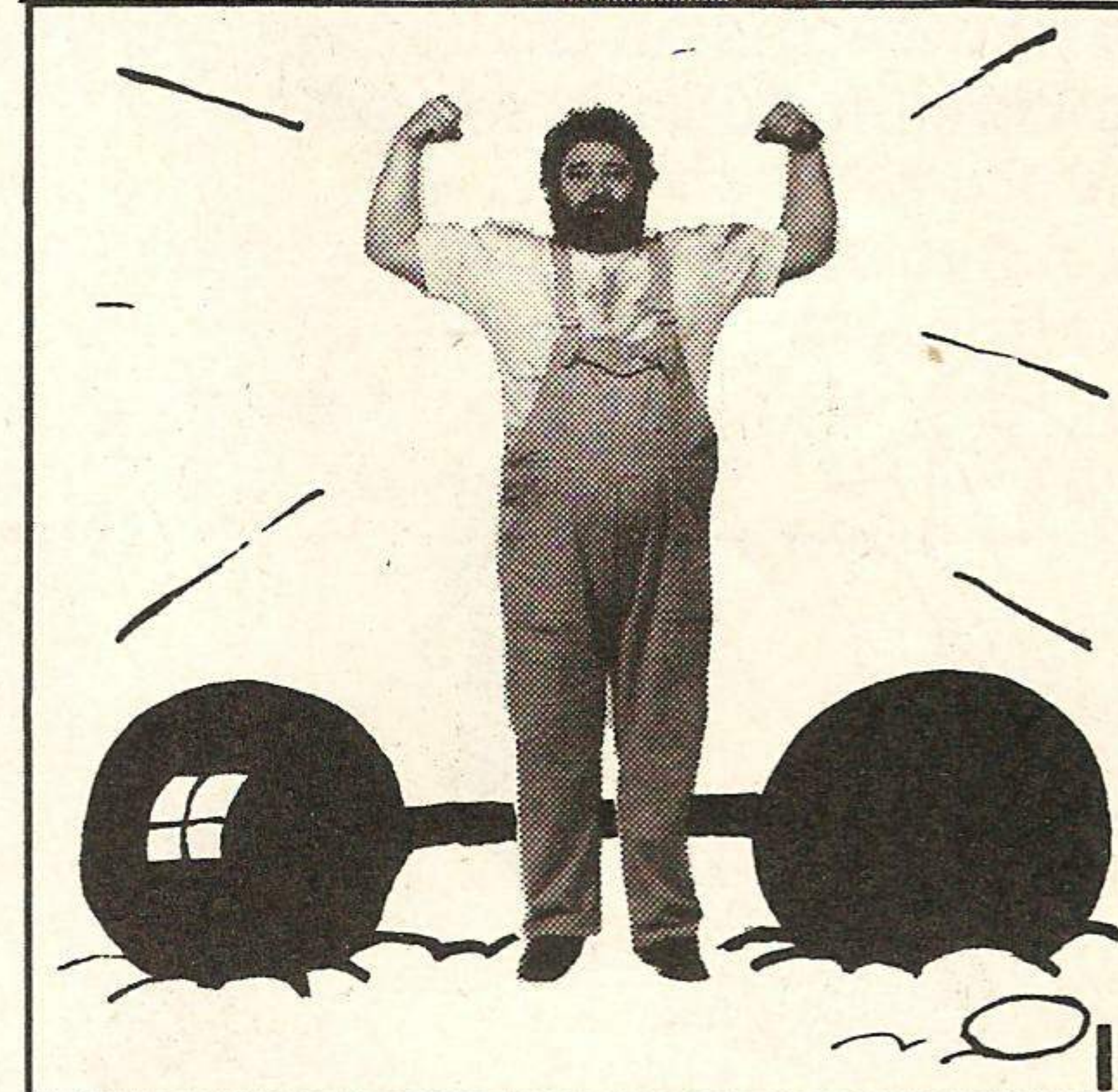
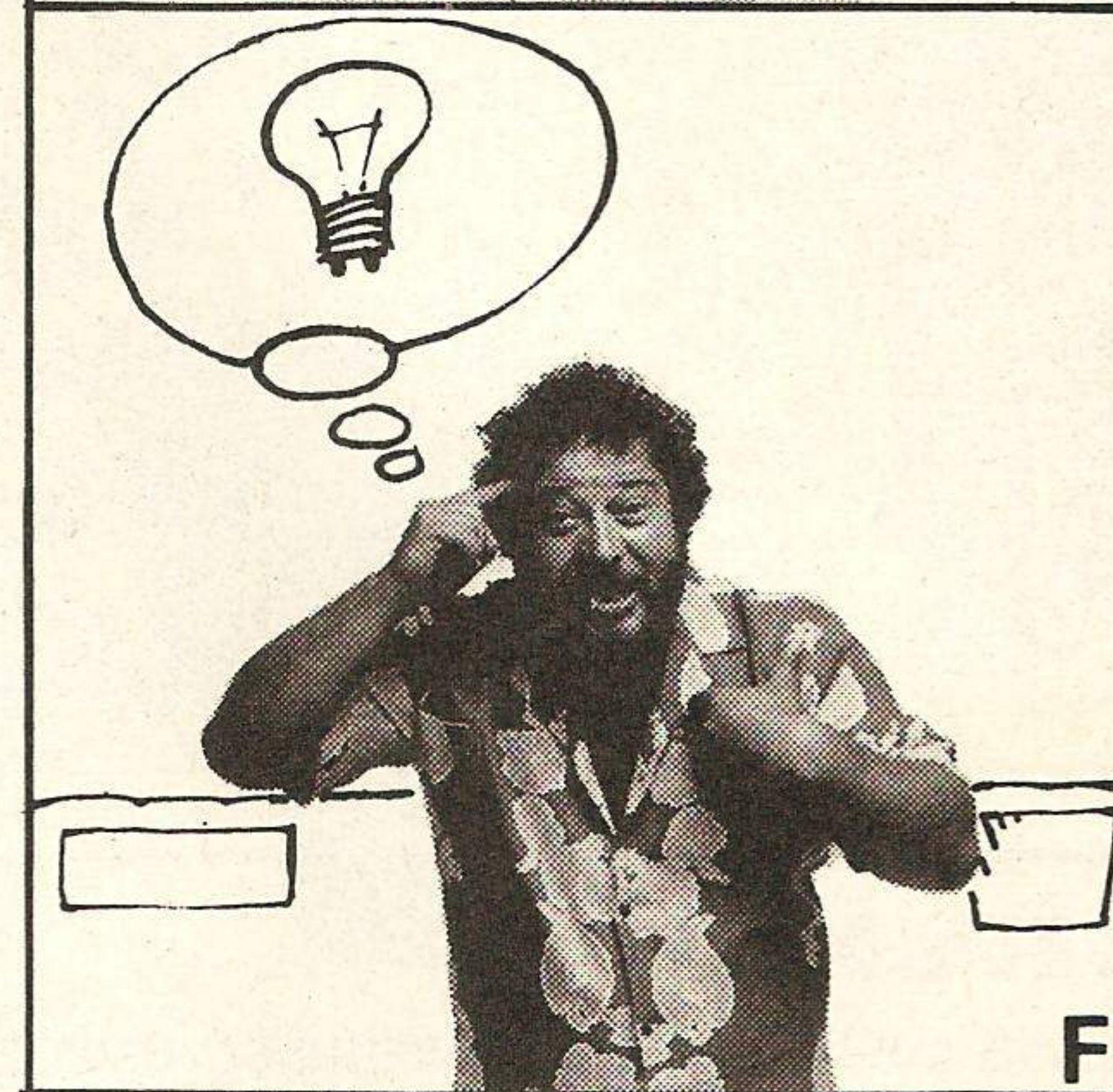
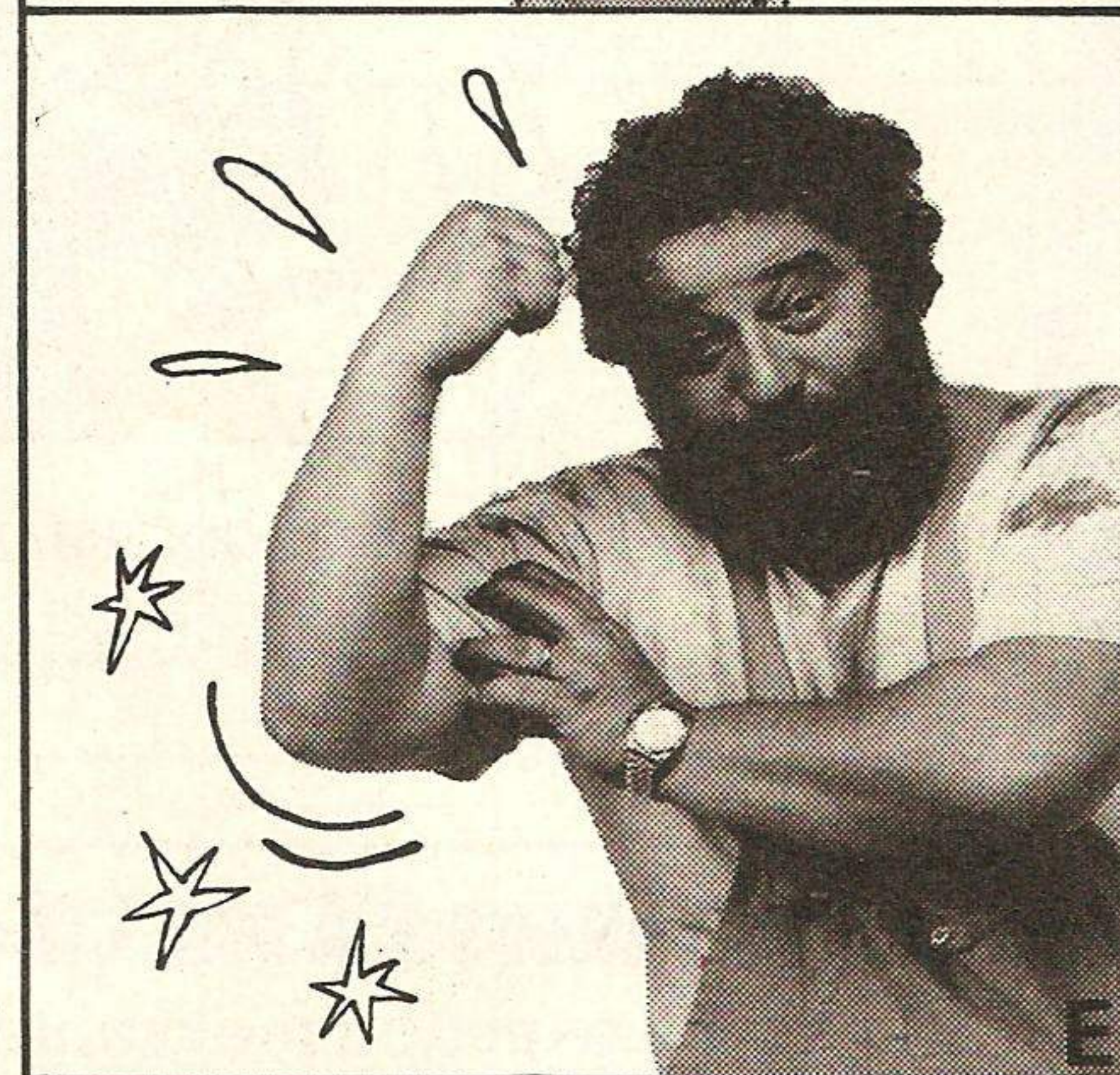
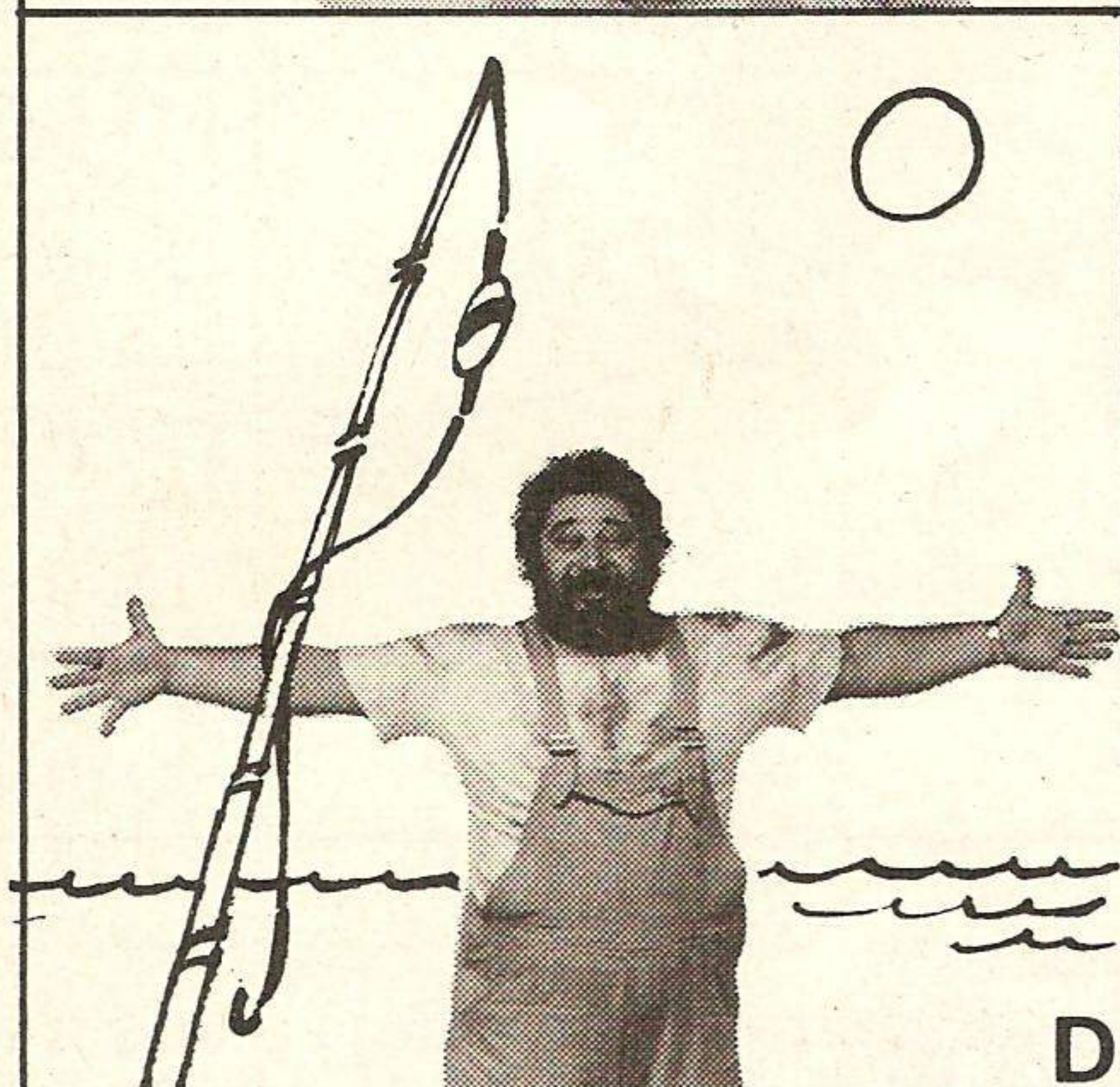
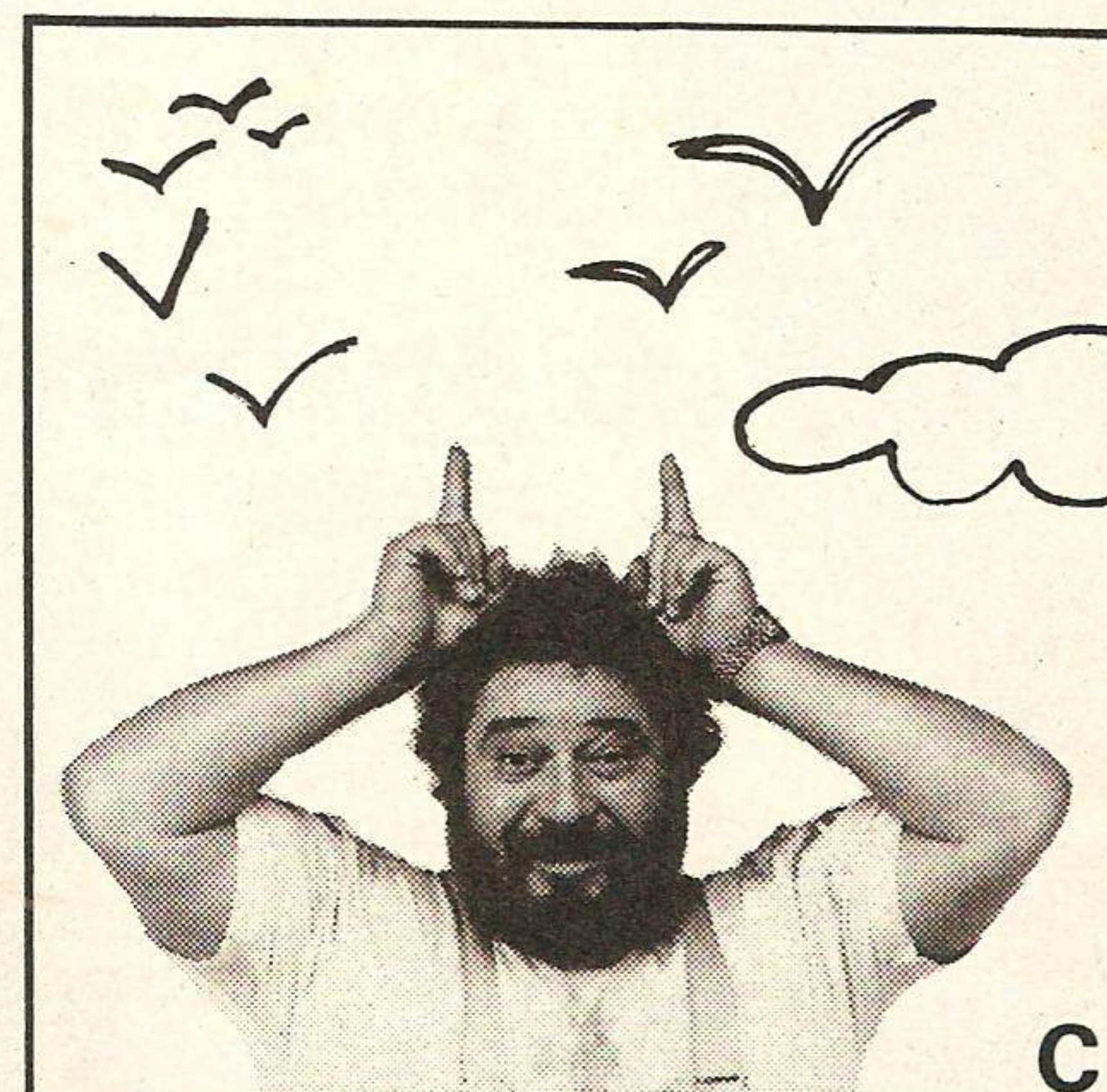
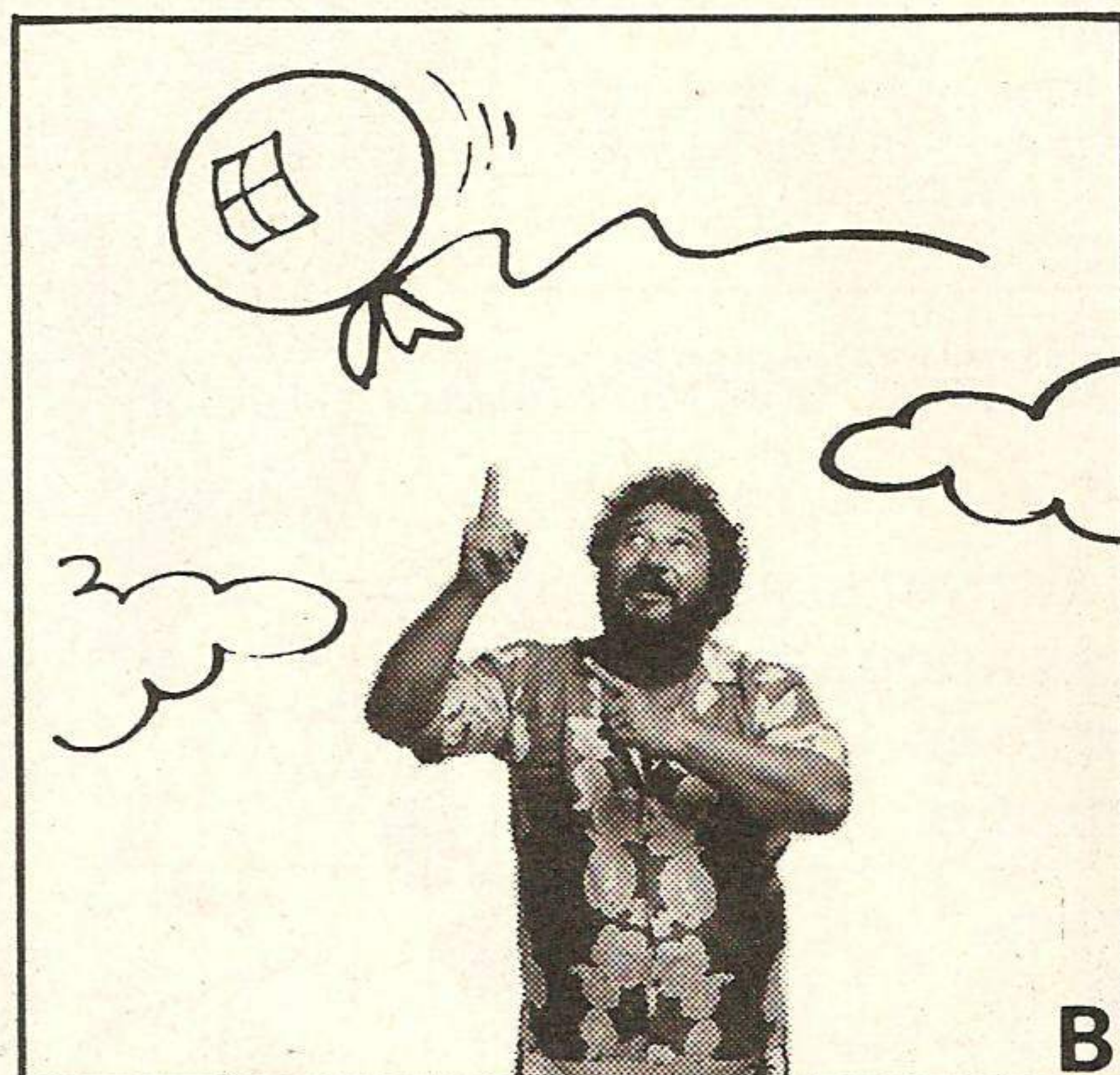
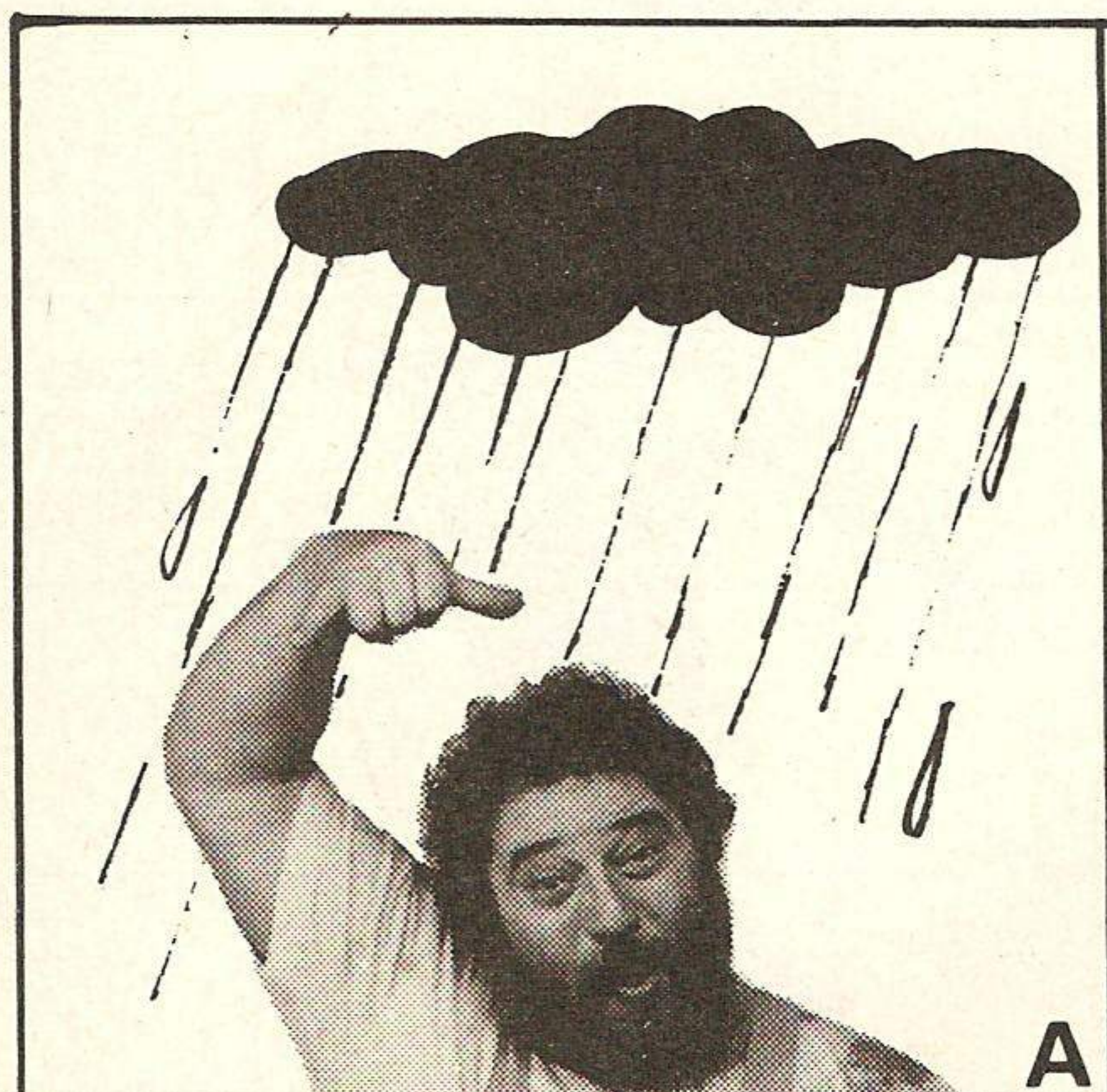




## 9. FAITES TOUS LA CHAÎNE\*\*\*

Forme une chaîne avec ces 12 gags amusants, en reliant l'image A à l'image L, en passant par toutes les autres images.

Attention : il ne s'agit pas de suivre l'ordre alphabétique. Chaque image est reliée en effet à celle qui la précède et à celle qui la suit par un petit détail identique, par une certaine ressemblance.





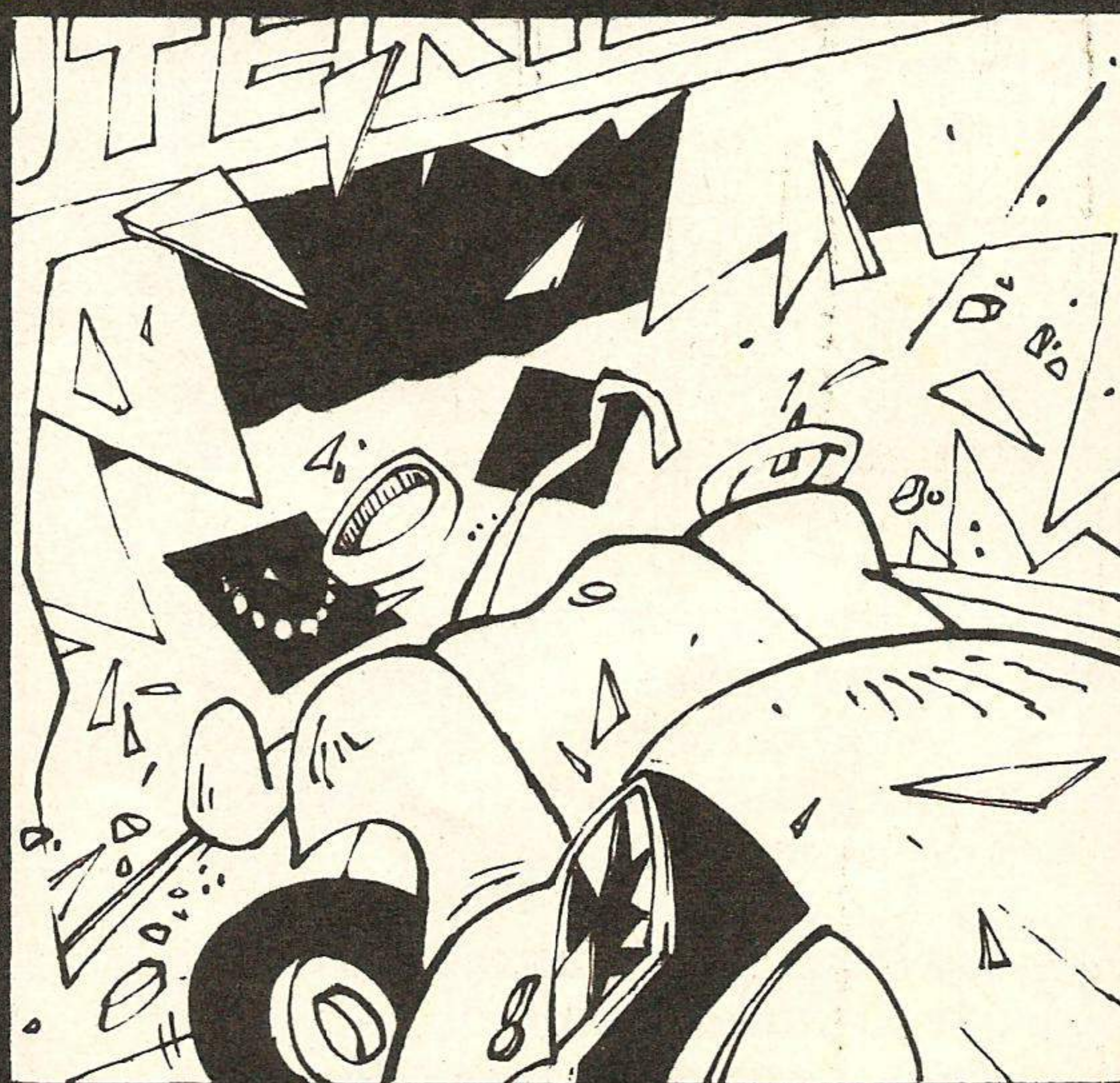
# Les énigmes de

# TIM

PAR DÍRÍCK

10. \*\*

## ACCIDENT TROUBLANT



Une voiture, lancée à toute vitesse, percute la bijouterie de M. Bistéko...



Tandis que le conducteur, légèrement blessé, est conduit à l'hôpital, le bijoutier fait part de ses soupçons à Tim...



Tim interroge les témoins de l'accident... Il ne tarde pas à avoir quelques soupçons... **Peux-tu les confirmer ?**



## 11. ES-TU UN RIGOLO... COMME CARLOS ? \*

Carlos est un rigolo, c'est sûr... D'ailleurs, il le chante lui-même. Quant à toi, sais-tu garder toujours le sourire et faire de bonnes blagues comme CARLOS ? Réponds par OUI ou par NON à ces quelques questions, et tu le sauras !

OUI NON

1 - Portes-tu les vêtements les plus bizarres possible ? .....

2 - Fais-tu toujours dans le même ordre les trois premières choses de ta journée ? Et détestes-tu que cet ordre change ? .....

3 - Adores-tu inventer des blagues pour "attraper" les copains ? .....

4 - Et es-tu généralement furieux quand un copain te fait une blague, à toi ? .....

5 - Quand quelqu'un se trompe au téléphone, engages-tu la conversation en laissant croire à celle ou celui qui t'appelle, qu'il ne s'est pas trompé de numéro ? .....

6 - Quand une personne, qui s'est égarée, te demande son chemin, t'amuses-tu à l'envoyer dans le sens contraire ? .....

7 - Ranges-tu toujours les mêmes choses aux mêmes endroits ? .....

8 - T'arrive-t-il de manger ton dessert au début du repas ? .....

9 - T'exerces-tu, devant la glace, à mettre au point d'horribles grimaces ? .....

10 - Trouves-tu toutes les farces idiotes et malfaisantes ? .....

11 - Une toute petite contrariété le matin, suffit-elle pour gâcher toute la journée ? .....

12 - Chantes-tu en marchant quand la route est longue ? .....

Compte un point chaque fois que tu as répondu OUI à l'une des questions suivantes : 1, 3, 5, 6, 8, 9, 12.

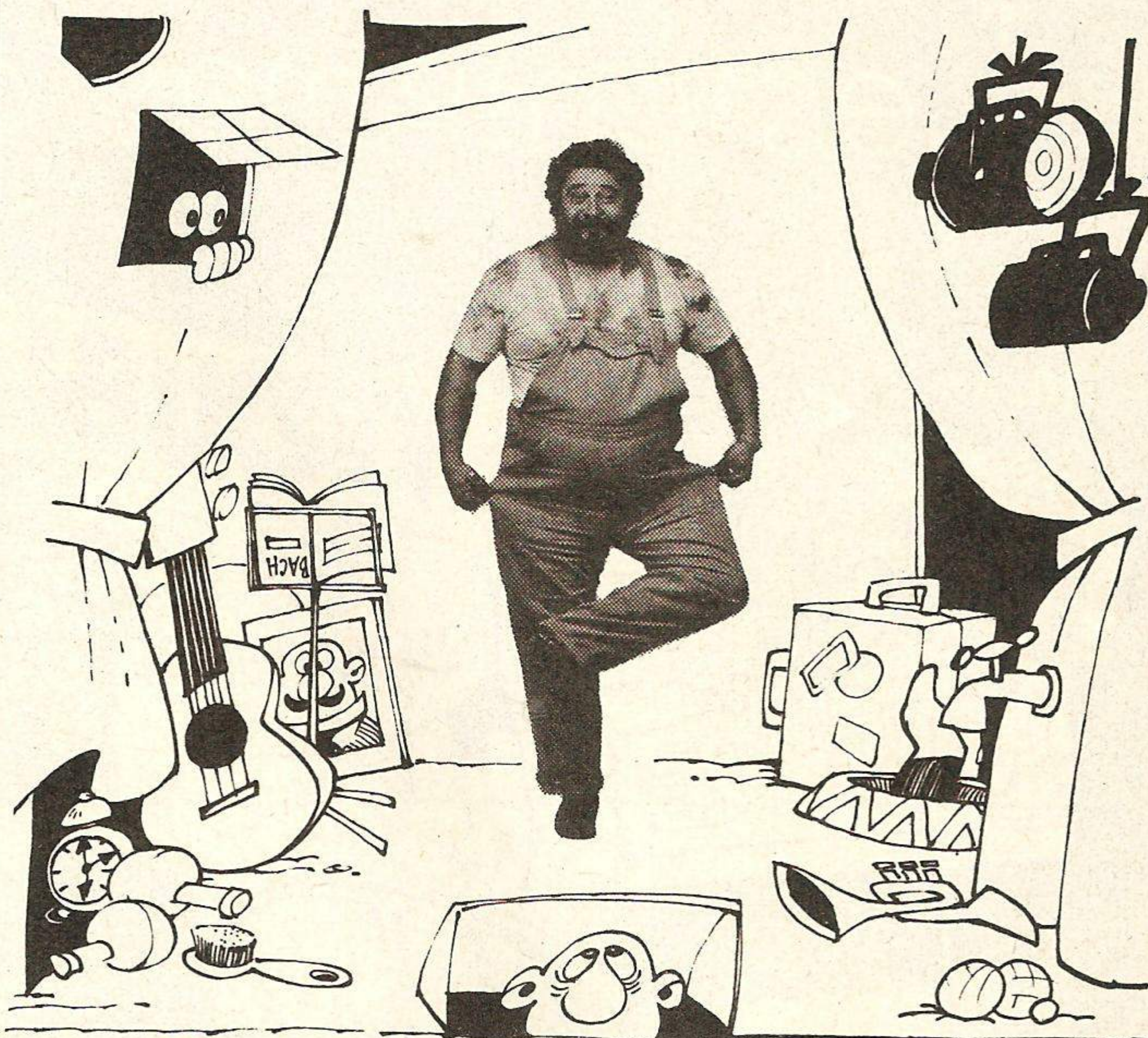
Un point également pour NON à : 2, 4, 7, 10, 11.

### SOLUTION DU TEST

Plus de 7 points : tu es un vrai farceur, rigolo comme tout... Tes amis ne doivent pas s'ennuyer en ta compagnie !  
Entre 4 et 7 points (inclus) : tu es plutôt gai, et tu aimes t'amuser... quand tu en as envie !  
Moins de 4 points : tu n'aimes pas la plaisanterie. Non seulement tu n'aimes pas faire des blagues, mais les farces te mettent parfois en colère. C'est dommage !

## 12. ANOMALIES \*\*

Dans ce petit théâtre de Carlos, il y a de nombreuses anomalies. Peux-tu dire lesquelles ?



## SOLUTIONS

### 1. CARLOSABULLES

1-D ; 2-C ; 3-E ; 4-F ; 5-B ; 6-A.

### 2. FLÉCHOCARLOPIF

HORIZONTALEMENT : Mer - Matelot - Dés - Larme - Soleil - Est - Cerf - Ours - No - Oc - Oe - Rue - Palmier.

VERTICALEMENT : Se - Op - Carlos - Léa - Alto - Mètre - Un - Micro - Modèles - Ré - Été - Our - Surface.

### 4. QUE FAIT-IL ?

1 : Boules - 2 : Natation - 3 : Ski nautique - 4 : Volley-ball.

### 5. LE JEU THÉÂTRE DE PIERROT GOURMAND : MINI-PUZZLE

Les deux mots sont : PIERROT et GOURMAND.

### 7. DIFFÉRENCES

Le soleil - Une pierre en plus - Une feuille de cocotier - Les grains de sable - Les limites des vagues - Le navire à l'horizon - Les lignes de l'horizon.

### 8. CE QUE CARLOS N'A PAS ÉTÉ

Il a été grenouille ; il n'a été ni bretonne ni escargot.

### 9. FAITES TOUS LA CHAÎNE

A à E : Une goutte d'eau et de sueur - E à K : Une étoile - K à G : Une fenêtre et la plaque sur le cadre - G à C : Le crochet et un oiseau - C à B : Le nuage - B à I : Le reflet - I à F : Le caillou et un élément de la bulle - F à H : Le motif de droite et le bas du pot - H à J : La ligne brisée - J à D : Le rond et le soleil - D à L : Le flotteur et un bouton du landau.

### 10. UNE ÉNIGME DE TIM, ACCIDENT TROUBLANT

Il s'agit vraisemblablement d'un accident banal. Mais Bistéko semble profiter de la situation, en faisant croire qu'il a été volé, pour pouvoir toucher, plus tard, l'indemnité de la Compagnie d'assurances. En effet, il n'y avait que deux colliers dans la vitrine, avant l'accident...

### 12. ANOMALIES

Un rideau plus long que l'autre - Le robinet - Le souffleur à l'envers - La lucarne dans le rideau - La guitare : six cordes, puis quatre - La partition à l'envers - La valise a deux poignées - La trompette a deux pavillons - Le projecteur à l'envers - Le réveil a trois aiguilles.





# JOUE AVEC CARLOS



## POUR GAGNER TON ORDINATEUR DE JEUX VIDEO ATARI®

**1. Choisis** cinq lettres du prénom CARLOS, et assemble-les pour former un nouveau prénom. Tu inscris ce prénom dans les 5 cases jaunes du bulletin-réponse ci-dessous.

**2. Ouvre** le journal des jeux de ce numéro et va au jeu N°9: "FAITES TOUS LA CHAÎNE". Classe, dans l'ordre de tes préférences, les 12 photos-gags de CARLOS: la plus drôle en N° 1, la moins drôle en N° 12, et les autres dans l'ordre de ton choix.

Chaque photo porte une lettre: inscris cette lettre devant le N° que tu lui donnes dans le bulletin-réponse ci-dessous.

Les gagnants des ordinateurs de jeux seront ceux (ou celles) qui, ayant trouvé le prénom, auront la liste de préférence la plus proche de celle qui se dégagera de l'ensemble des réponses.

### CE QU'IL FAUT FAIRE POUR AVOIR LE MAXIMUM DE CHANCES :

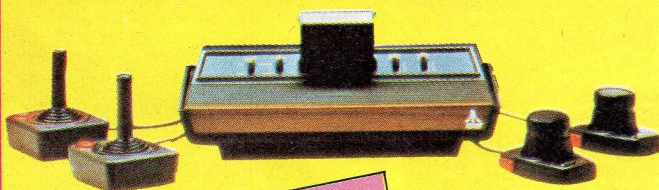
- N'utilise que le bulletin-réponse ci-dessous (copies et photocopies non admises).
- Ecris très lisiblement et sans ratures.
- Découpe ton bulletin réponse après l'avoir bien rempli, colle-le au dos d'une carte postale, côté correspondance. Puis, n'oublie pas de mentionner lisiblement l'adresse de **PIF**:

**LE NOUVEAU PIF "Joue avec CARLOS" B.P. N° 90**  
126, rue La Fayette 75461 PARIS CEDEX 10

### ATTENTION: LES RÉPONSES SOUS ENVELOPPE SERONT REFUSÉES.

- Poste ta carte postale, suffisamment affranchie, pour qu'elle arrive à destination avant le 15 mars 1983. C'est la date **d'arrivée** et non celle du départ de la poste qui compte.
- Ce jeu est réservé aux lecteurs du *Nouveau PIF* de la France métropolitaine.

### VOICI L'UN DES 20 ORDINATEURS DE JEUX A GAGNER



LA SEMAINE PROCHAINE,  
ENCORE 20 ORDINATEURS  
DE JEUX À GAGNER  
EN JOUANT AVEC MONTAGNÉ

**BULLETIN-RÉPONSE DU JEU-CONCOURS CARLOS**

1. Voici le prénom que j'ai trouvé:

--	--	--	--	--

2. Voici ma liste de préférence des photos-gags de CARLOS:

1 ...	2 ...	3 ...
4 ...	5 ...	6 ...
7 ...	8 ...	9 ...
10 ...	11 ...	12 ...

Nom \_\_\_\_\_

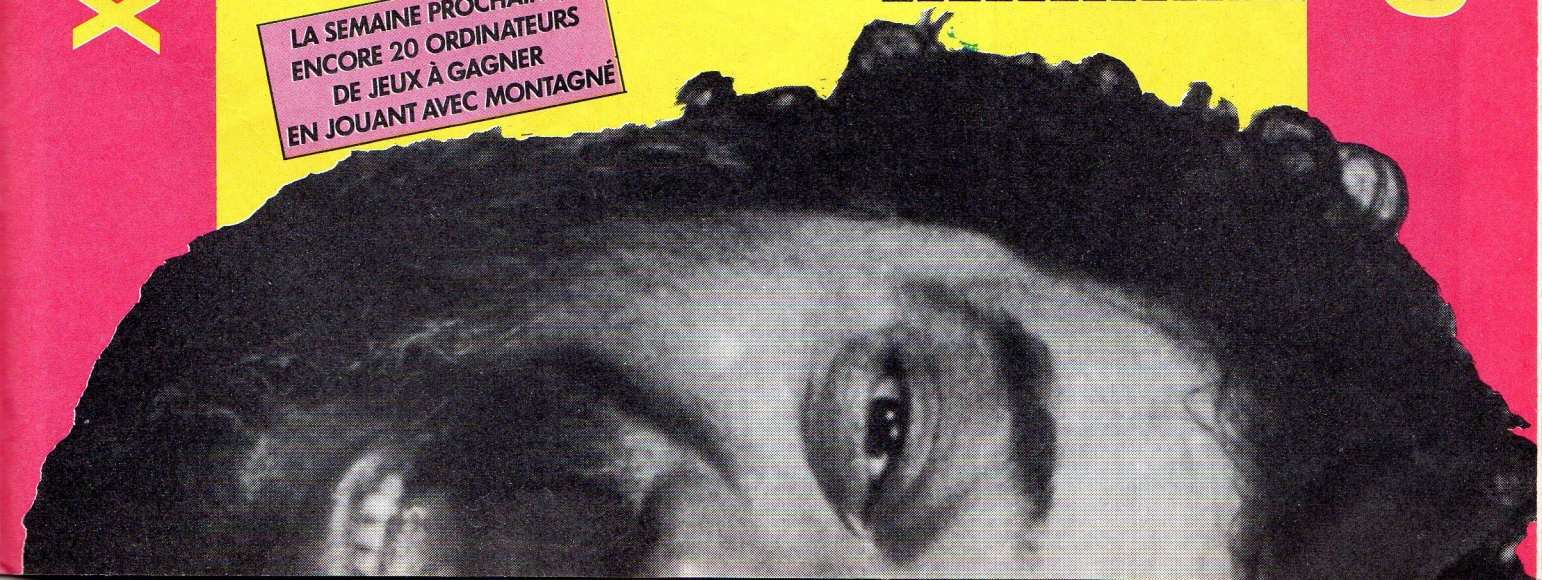
Prénom \_\_\_\_\_ Age \_\_\_\_\_

Adresse \_\_\_\_\_

Code \_\_\_\_\_ Ville \_\_\_\_\_

ORDINATEURS DE JEUX

ET GAGNE L'UN DES 20

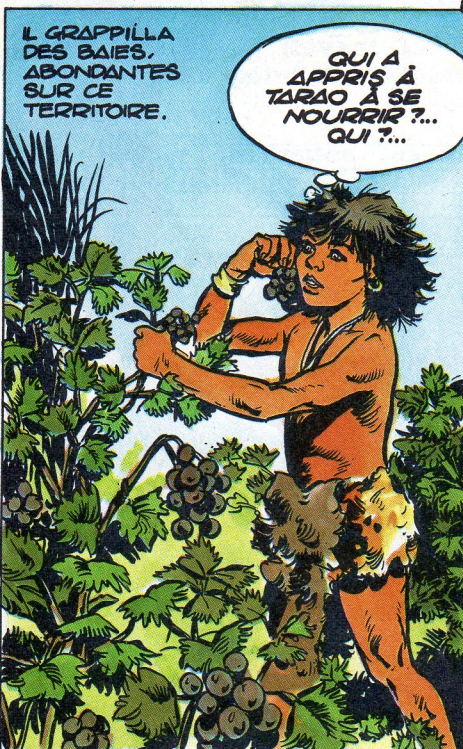
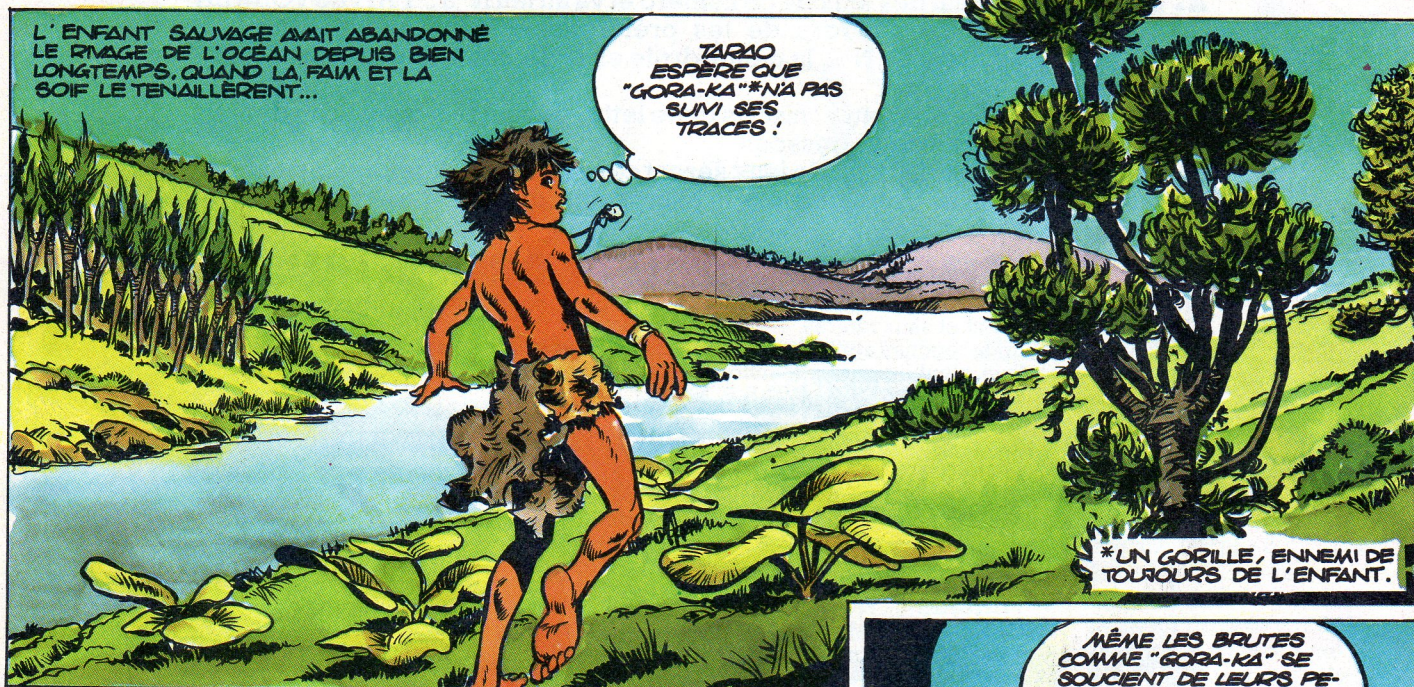




# TARAO

L'ENFANT SAUVAGE

## Le ciel est mort





POURQUOI  
POURQUOI

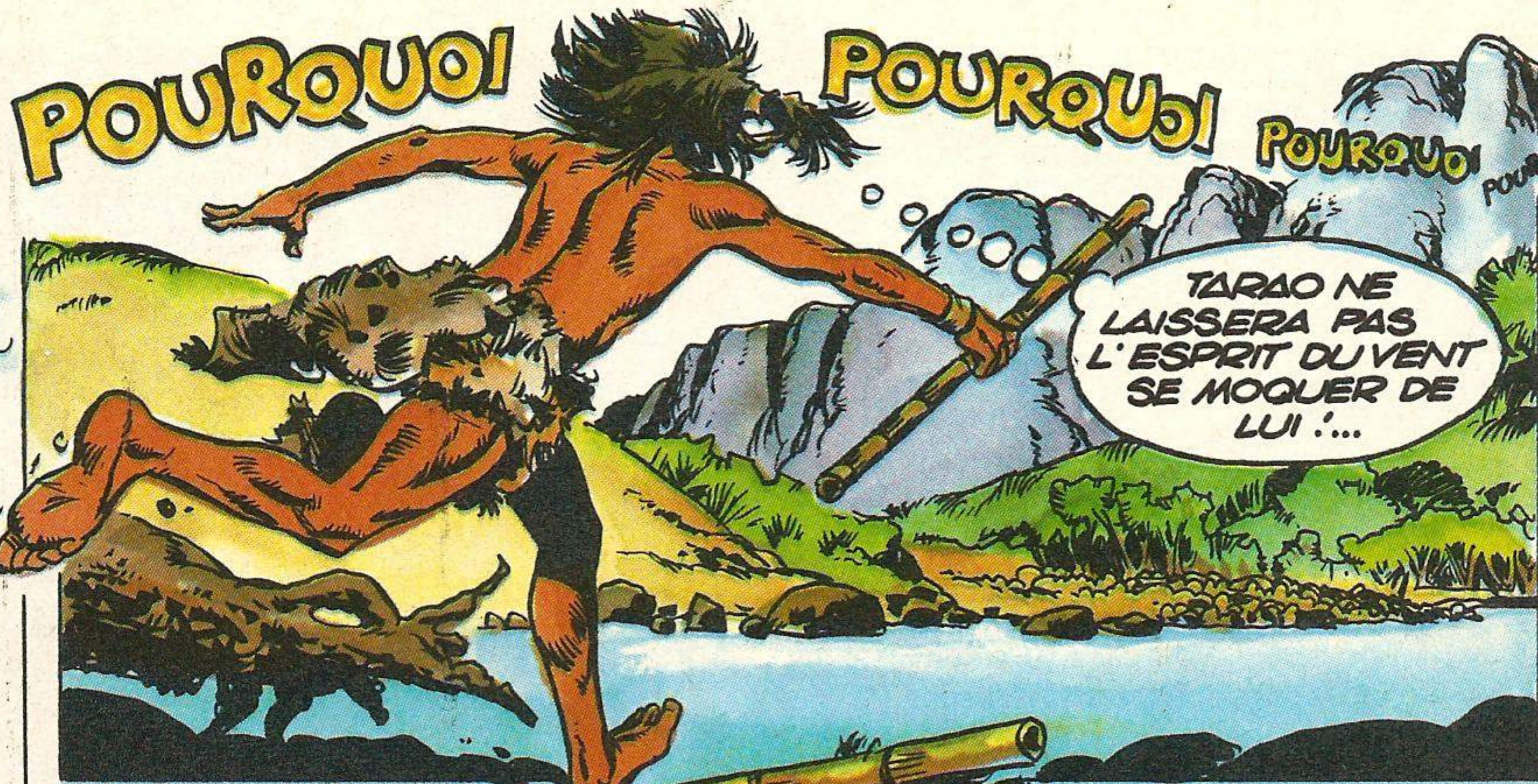
POURQUOI

POURQUOI

POURQUOI



L'ÉCHO QUI LUI  
RÉPONDAIT PAR-  
FOIS, N' ÉTAIT  
QU' UN MYSTÈRE  
DE PLUS ...



TARAO NE  
LAISSERA PAS  
L'ESPRIT DU VENT  
SE MOQUER DE  
LUI !...



TARAO  
RÉUSSIRA UN  
JOUR À TE DÉ-  
BUSQUER DE  
LA MONTA-  
GNE !

POUR L'ENFANT  
SAUVAGE, L'ÉCHO  
NE POUVAIT ÊTRE  
QUE LA VOIX D'UN  
FACÉTIEUX ESPRIT...

1965



MONTAGNE  
MONTAGNE  
MONTAGNE  
MONTAGNE

OOOOH !...  
TU AS RÉUSSI À TE  
FAUFILER DERRIÈRE  
TARAO !... TU ES  
UN LACHE !...

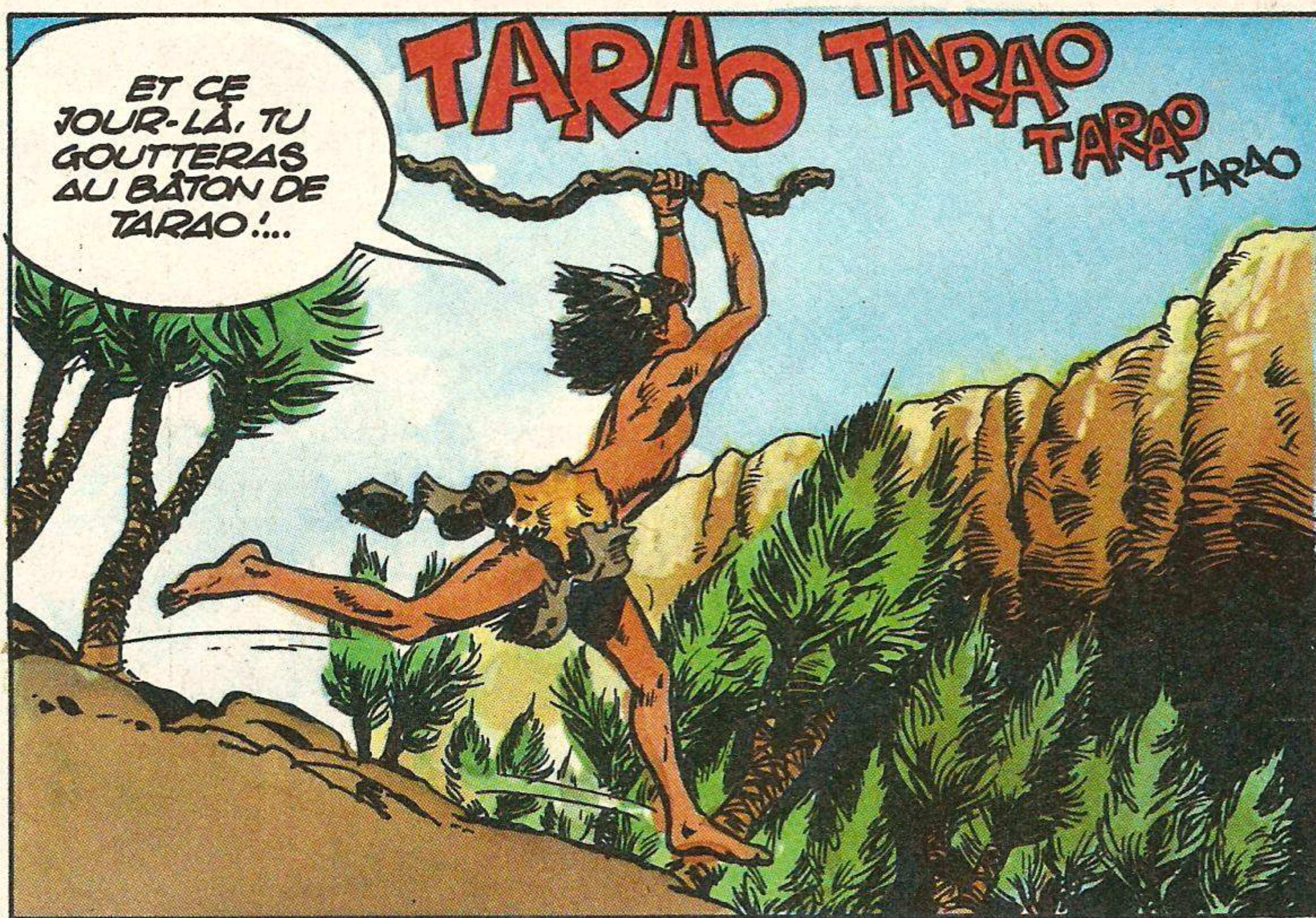


LACHE LACHE LACHE  
LACHE

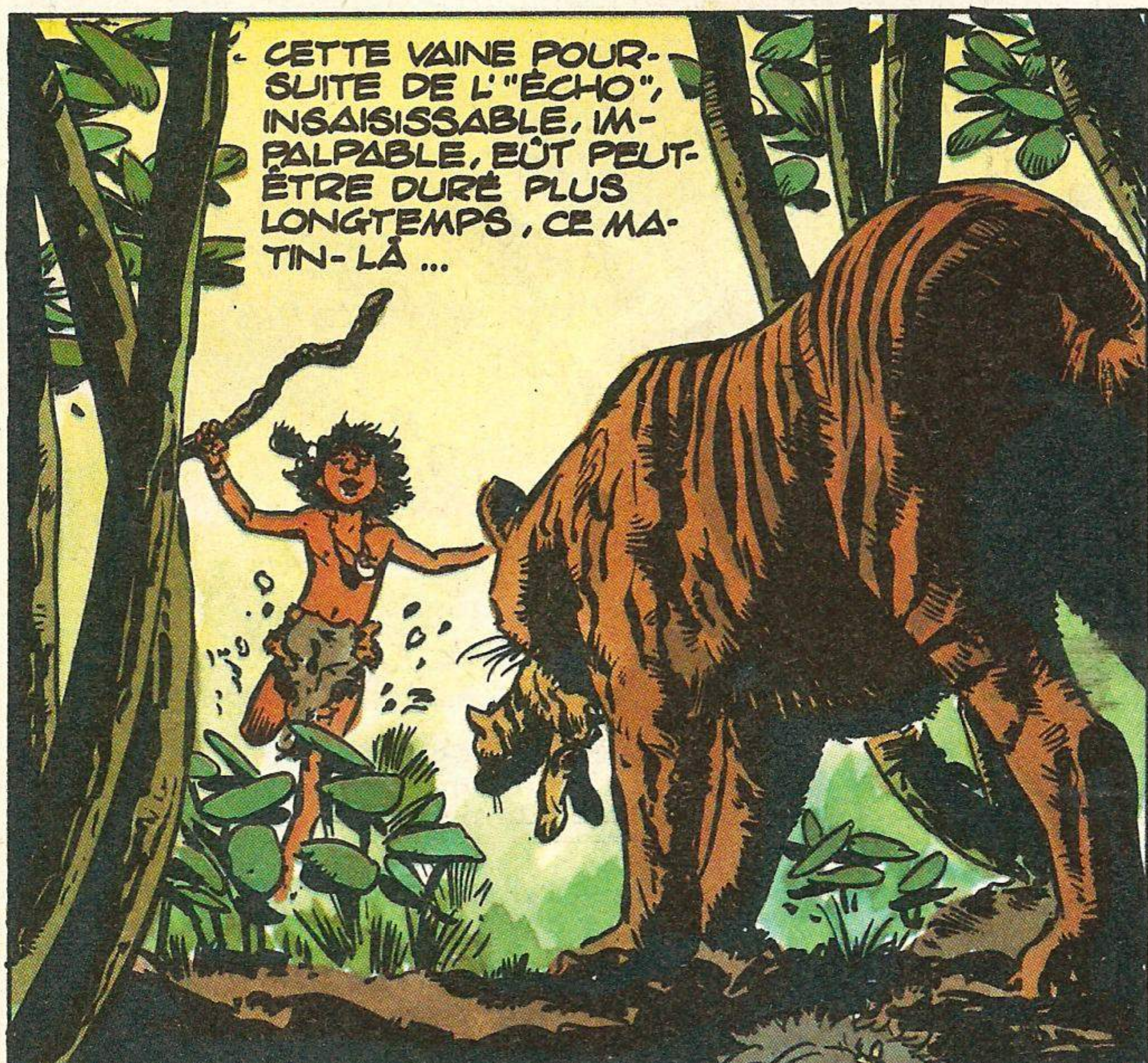
L'ÉCHO CESSAIT ICI  
POUR RETENTIR AILLEURS,  
MOQUEUR ET IRRITANT...

"L'ESPRIT  
DU VENT" EST  
PLUS RAPIDE,  
PLUS RUSÉ  
QUE TARAO !





...SI LES TAILLIS NE S'ÉTAIENT SOUDAIN OUVERTS DEVANT UN ANIMAL FAMILIER...



1965





QUE FAIS-TU !?... OH... TARAO CROIT COMPRENDRE !...

LA FEMELLE AVAIT DÉPOSÉ SON PETIT AUX PIEDS DE TARAO ET RONRONNAIT ÉTRANGEMENT...



TON PETIT EST MALADE, ET TU T'ES SOUVENU QUE TARAO AVAIT DÉJÀ GUÉRIS LES TIENS, AUTREFOIS... QUE... QUE... OOOOH...

TARAO VENAIT DE VOIR LA BLESSURE... SOUS LA PEAU, IL POUVAIT PALPER LA POINTE DE SILEX D'UNE FLÈCHE...

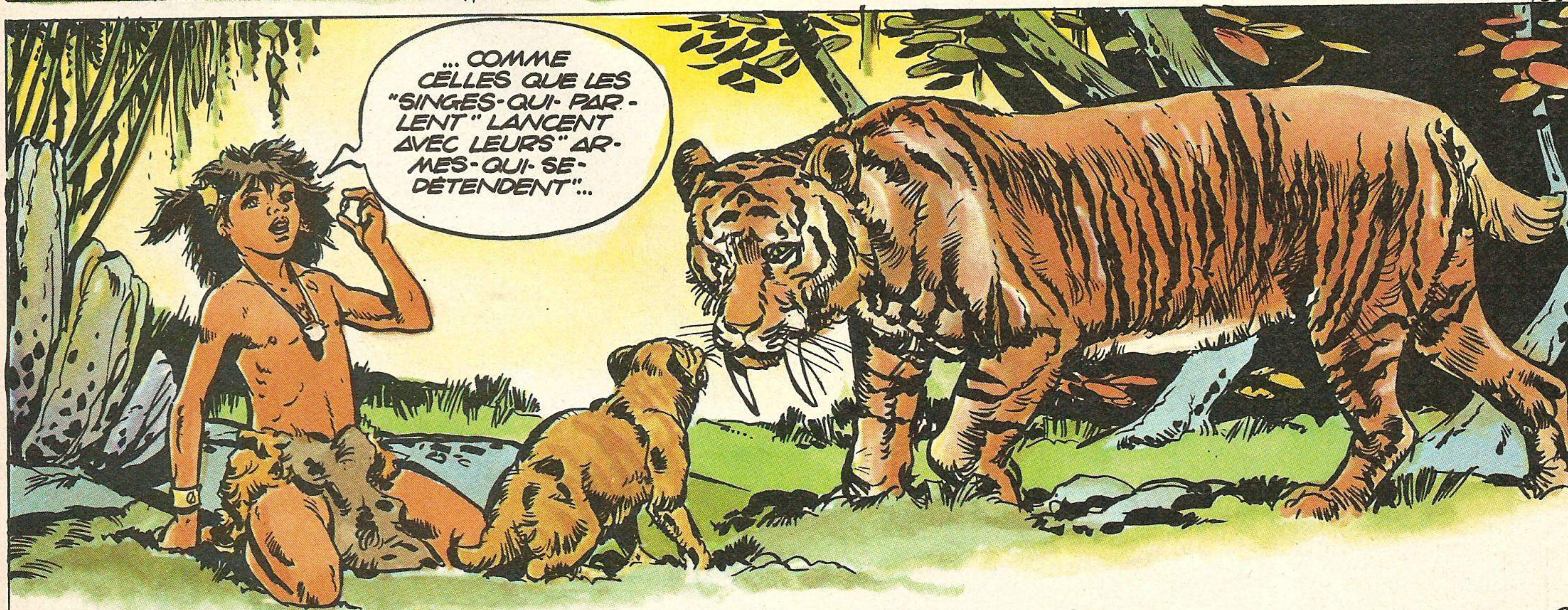


DANS UN INSTANT, TON PETIT NE SOUFFRIRA PLUS !... TARAO TE LE PROMET !

LES MIAULEMENTS REDOUBLÈRENT QUAND L'ENFANT, PAR DE FORTES PRESSIONS, EXTRIPA LE SILEX...



C'EST BIEN ÇA... C'EST BIEN UNE PIERRE POINTUE...



... COMME CELLES QUE LES "SINGES-QUI-PARLENT" LANCENT AVEC LEURS "ARMES-QUI-SE-DÉTENDENT"...

1965





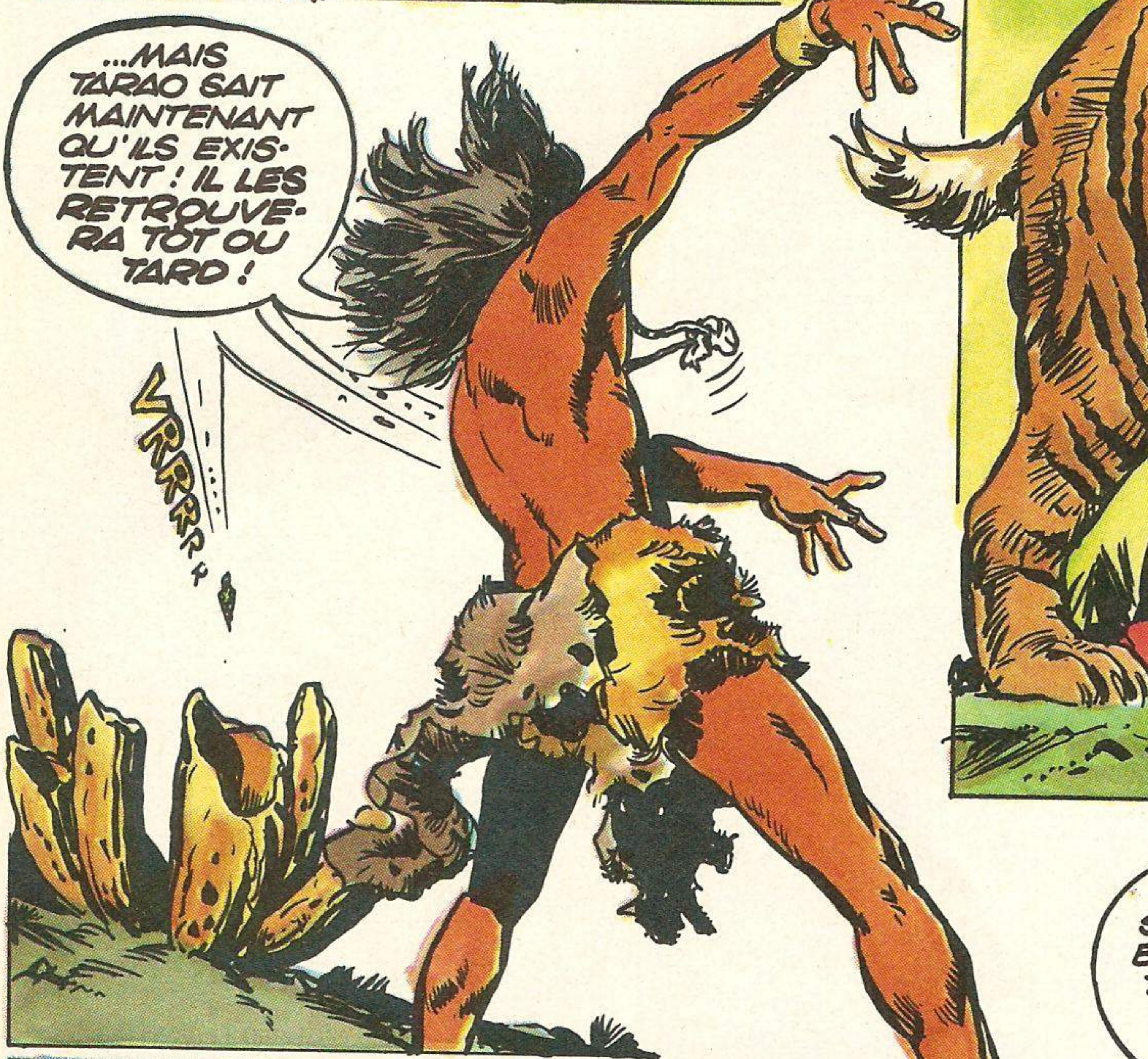
CECI SIGNIFIE-T-IL  
QUE CES "SINGES" VI-  
VENT TOUT PRÈS  
D'ICI ?...

TARAO  
N'OSAIT  
PLUS  
CROIRE  
À CETTE  
ÉVEN-  
TUALITÉ...



IL AVAIT CONNU TANT D'ÉCHECS  
DANS LA RECHERCHE DE SES  
SEMBLABLES !

LES MAU-  
VAIS ESPRITS  
EMPÊCHENT TARAO  
DE RETROUVER  
SES SEMBLA-  
BLES !...



...MAIS  
TARAO SAIT  
MAINTENANT  
QU'ILS EXIS-  
TENT ! IL LES  
RETROUVE-  
RA TÔT OU  
TARD !

VRRRR...



OOOH...  
EST-CE AINSI  
QUE LES "SIN-  
GES-À-PEAU-  
LISSE" LANCENT  
LES PIERRES  
QUI TUENT !?

ZLAC



NON ! ILS  
LES LANCENT  
SANS DOUTE AVEC CE  
BÂTON-À-LIANE, QUE  
TARAO A DÉCOUVERT  
DANS LEUR RE-  
PAIRE, UN  
JOUR...

1965

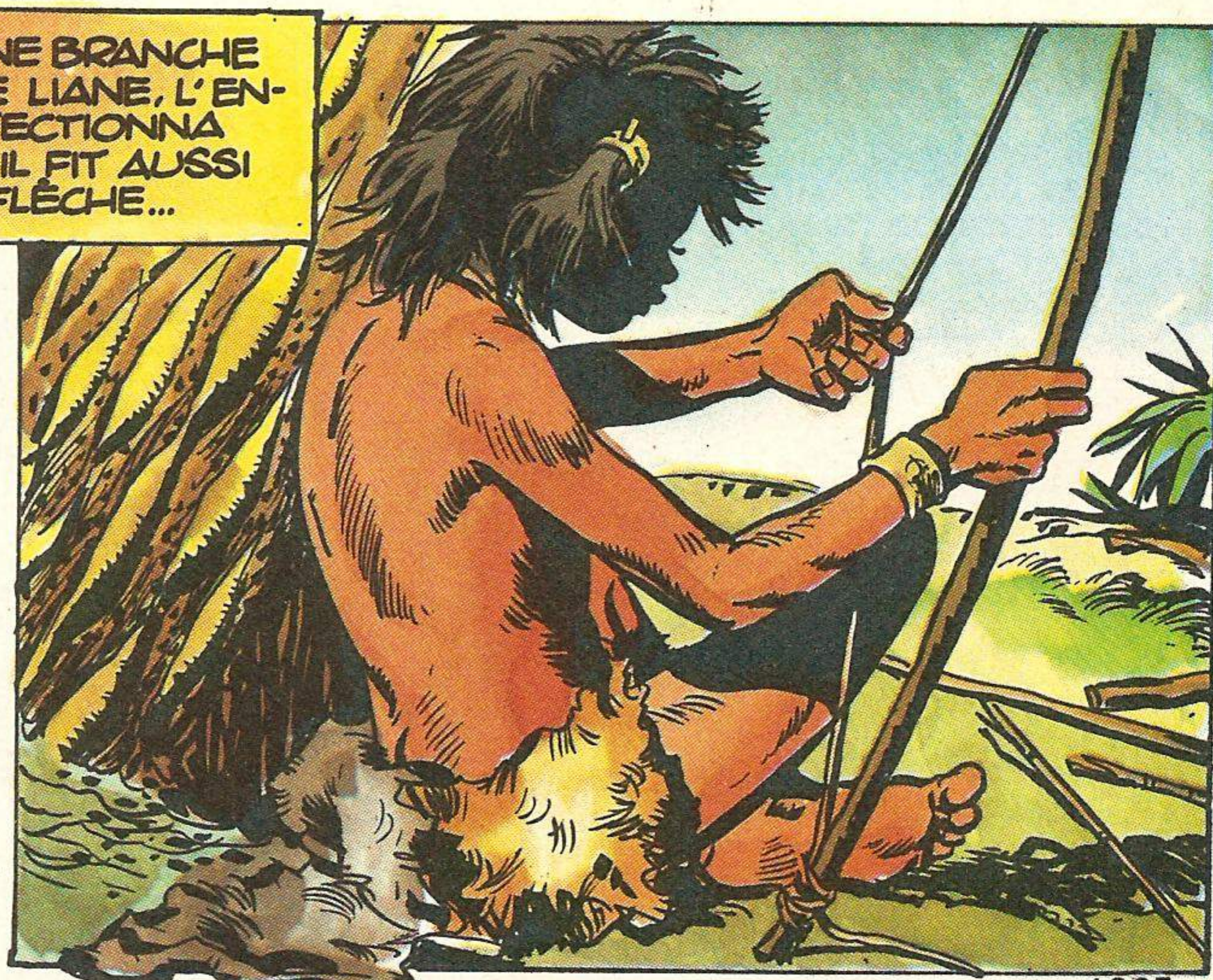
5





TARAO SE  
SOUVIENT TRÈS  
BIEN DE CETTE  
"CHOSE-QUI-SE-  
TEND" ET SE DÉ-  
TEND. IL PEUT  
REFAIRE LA MÊ-  
ME... CETTE  
BRANCHE DE-  
VRAIT CONVE-  
NIR!...

CE JOUR-LÀ, AVEC UNE BRANCHE  
SOUPLE ET UNE FINE LIANE, L'EN-  
FANT SAUVAGE CONFECTIONNA  
SON PREMIER ARC... IL FIT AUSSI  
SA PREMIÈRE FLÈCHE...



1965

...ET SON CŒUR BATTIT  
TRÈS FORT QUAND IL  
DÉCOCHA CELLE-CI VERS  
LE CIEL ...

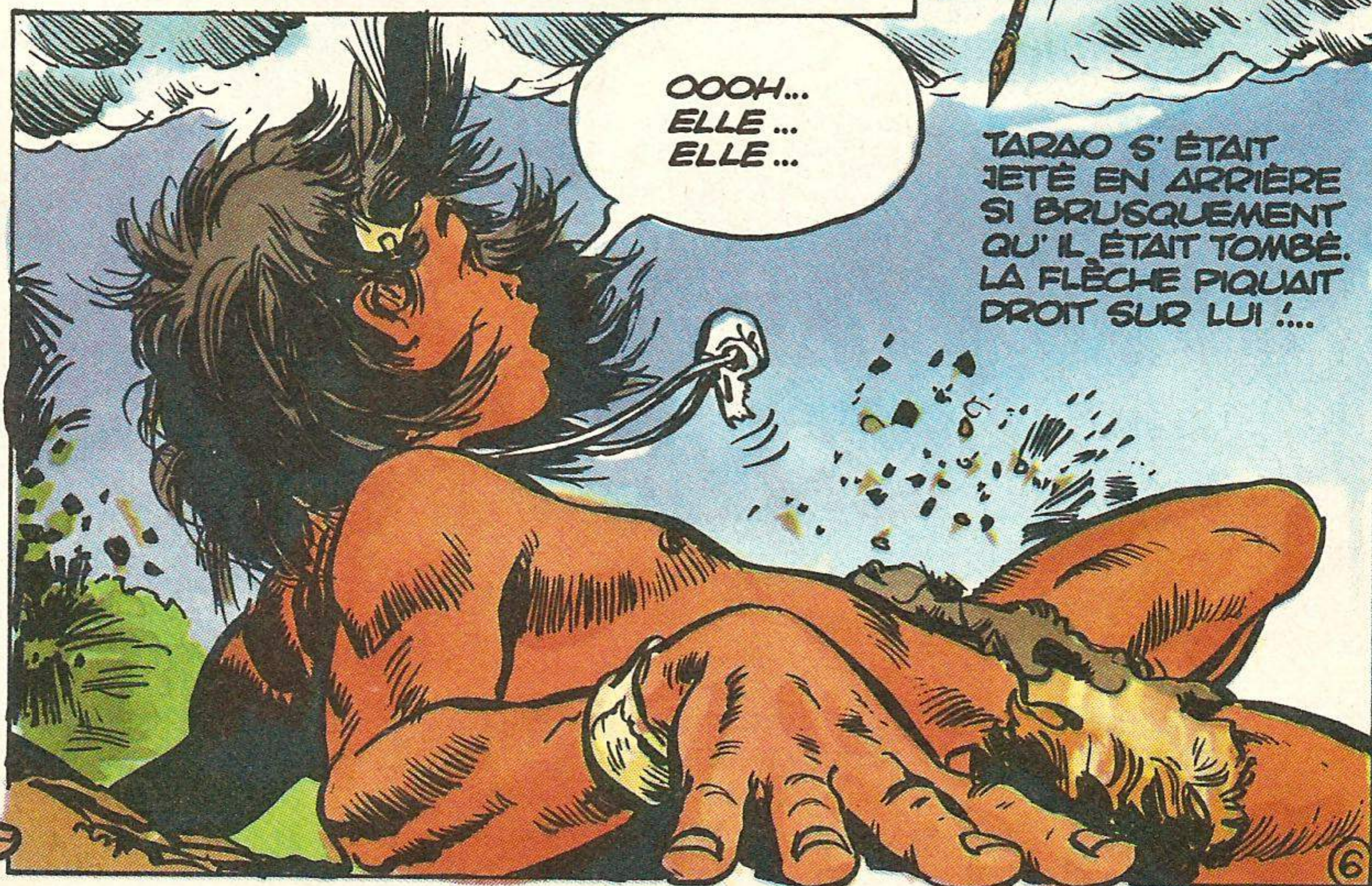


OOOH...  
OÙ VA-T-ELLE ?  
...ON DIRAIT  
QU'ELLE NE  
VEUT PLUS  
S'ARRÊTER!



HUMM...  
REVIENT-  
ELLE TUER  
TARAO !?

LA FLÈCHE  
S'ÉTAIT RE-  
TOURNÉE  
ET TOMBAIT  
DROIT VERS  
LE SOL...



OOOH...  
ELLE...  
ELLE...

TARAO S'ÉTAIT  
JETÉ EN ARRIÈRE  
SI BRUSQUEMENT  
QU'IL ÉTAIT TOMBÉ.  
LA FLÈCHE PIQUAIT  
DROIT SUR LUI !...



IL N'EUT QUE LE TEMPS  
DE SE RETOURNER D'UN  
COUP DE REINS !...



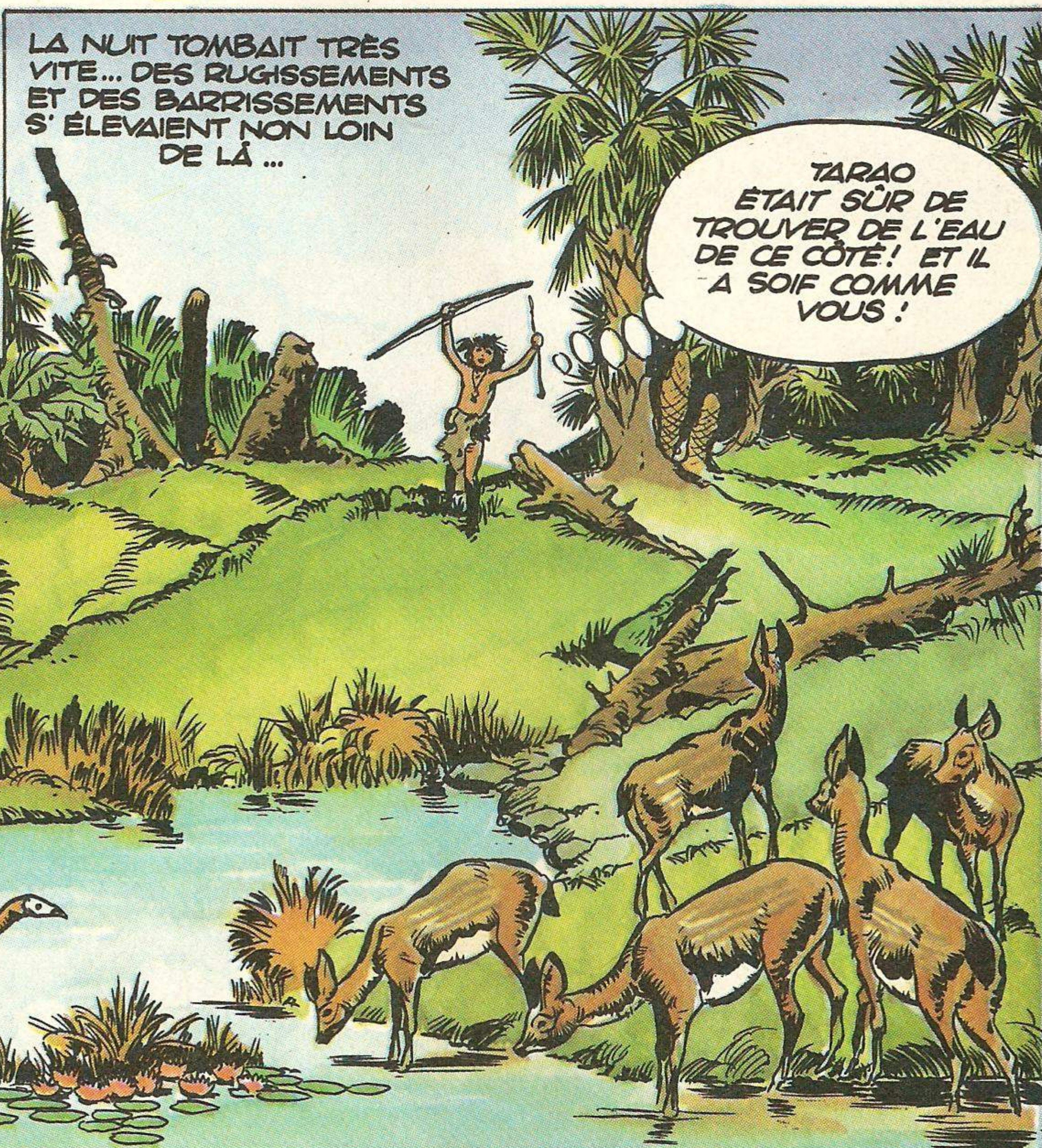
TARAO  
COMPREND  
MIEUX COMMENT  
CHASSENT LES  
"SINGES QUI  
PARLENT" !

LA POSSESSION  
DE CETTE ARME,  
NOUVELLE POUR  
LUI, DONNAIT À  
L'ENFANT UN  
SENTIMENT DE  
CONFIANCE ...



TARAO  
N'AURA PLUS  
PEUR DE  
GORA-  
KA !

LA NUIT TOMBAIT TRÈS  
VITE... DES RUGISSEMENTS  
ET DES BARRISSEMENTS  
S'ÉLEVAIENT NON LOIN  
DE LÀ ...



TARAO  
ÉTAIT SÛR DE  
TROUVER DE L'EAU  
DE CE CÔTÉ ! ET IL  
A SOIF COMME  
VOUS !

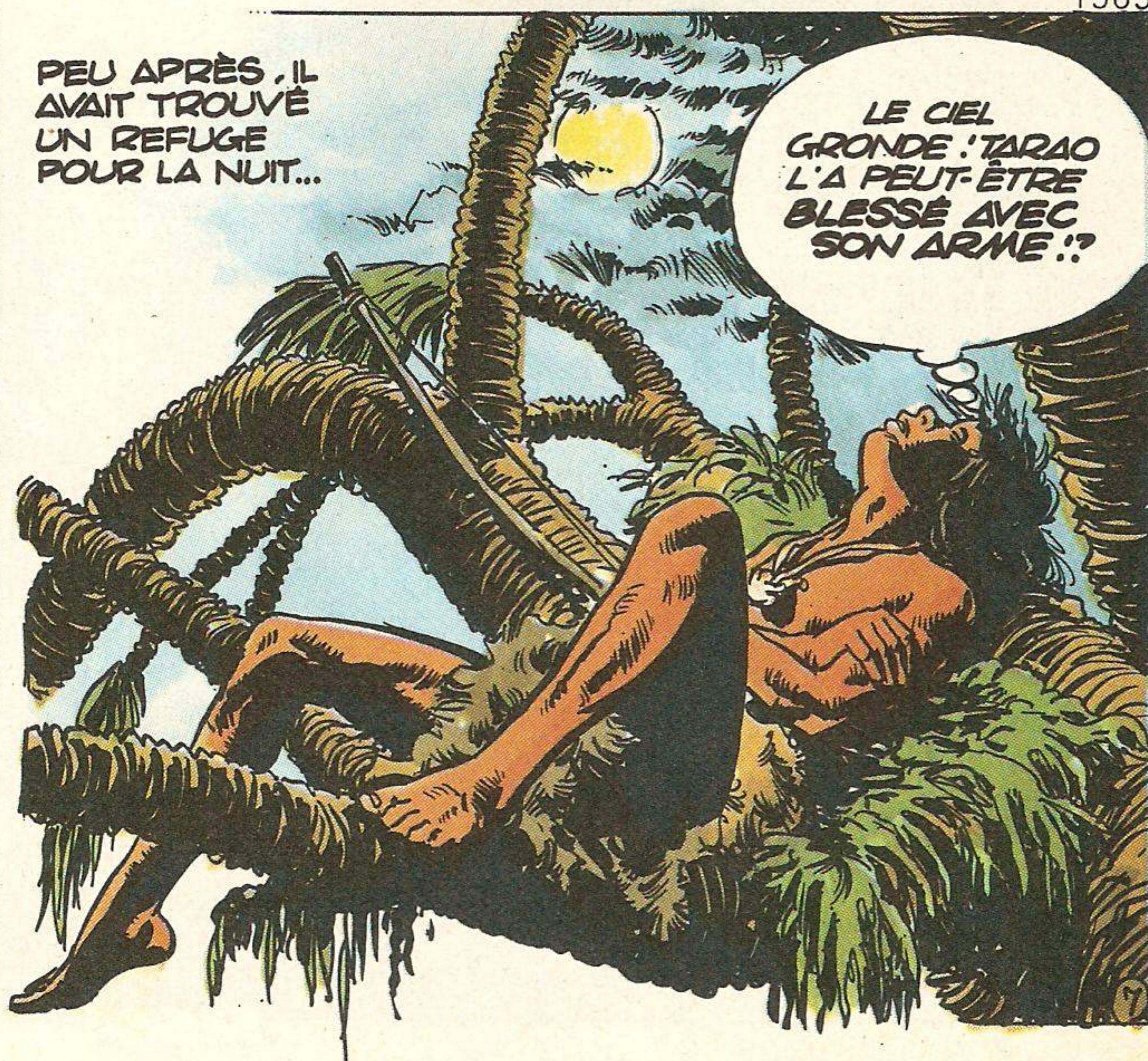
QUELQUES  
INSTANTS  
PLUS TARD...



VLoup...  
VLoup...

LA PRÉSENCE DE L'ENFANT-SAUVAGE  
ÉTAIT SI FAMILIÈRE AUX BÊTES VENUES  
SE DÉSALTÉRER, QU'AUCUNE NE SE  
SOUCIA DE LUI !

PEU APRÈS, IL  
AVAIT TROUVÉ  
UN REFUGE  
POUR LA NUIT...



LE CIEL  
GRONDE ! TARAO  
L'A PEUT-ÊTRE  
BLESSÉ AVEC  
SON ARME ! ?

1965



COMME CHAQUE NUIT,  
L'ENFANT RÊVA DE LA  
"NUIT DE FEU", AU  
COURS DE LAQUELLE  
IL AVAIT TOTALEMENT  
PERDU LA MÉMOIRE  
DE SON PASSÉ !...

...MAIS SI TOUS LES  
SOUVENIRS DE SA VIE  
D'AVANT CETTE TRA-  
GIQUE "NUIT DE FEU"  
AVAIENT SOMBRE DANS  
LE NÉANT...

... CEUX DE SA VIE D'APRÈS  
RESTAIENT BIEN PRÉSENTS. IL  
REVIVAIT LES INSTANTS LES  
PLUS ANGOISSANTS DE SON  
enfance SAUVAGE ...

... IL REVIVAIT AUSSI LES  
AFFRONTLEMENTS AVEC  
SON ENNEMI DE TOU-  
JOURS : GORA-KA LE  
TERRIFIANT !...

AAAAHHHH

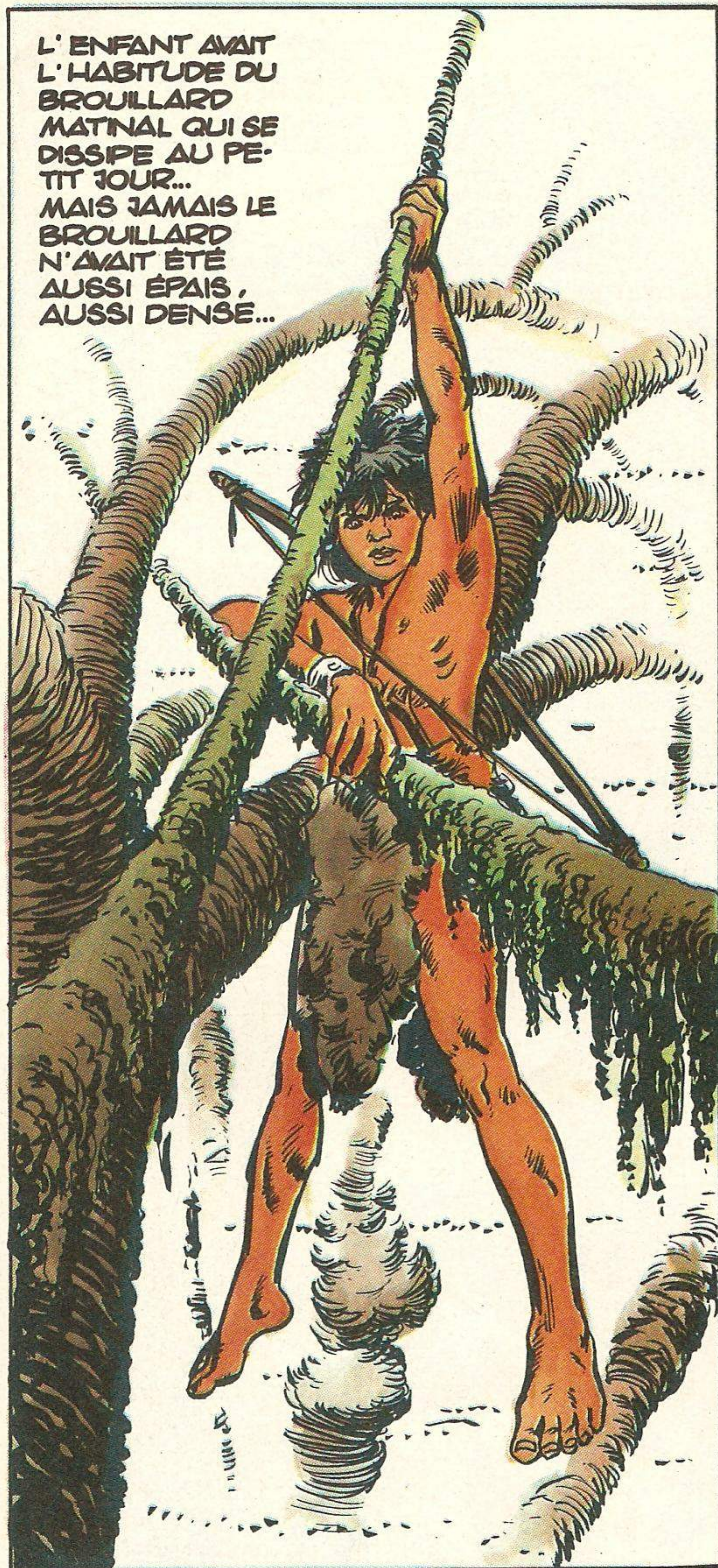
LE CRI HURLÉ DANS SON  
CAUCHEMAR L'AVAIT RÉ-  
VEILLÉ. IL SE DRESSA ET  
RESTA PÉTRIFIÉ DE STU-  
PEUR ...

... LE CIEL... LE  
CIEL... LE CIEL EST  
MORT !!! TARAO A  
TUE LE  
CIEL !...

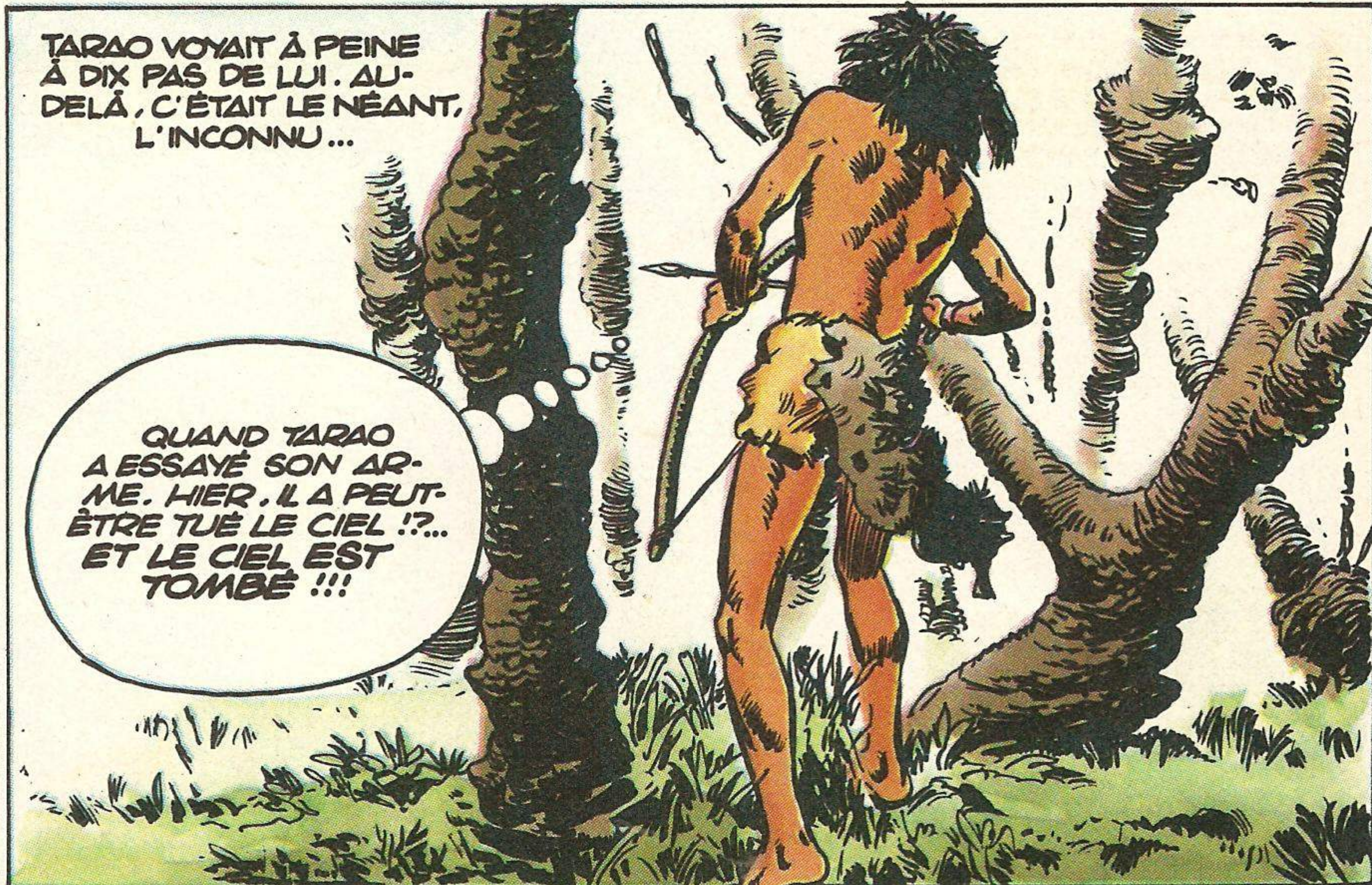
1965

8





L'ENFANT AVAIT  
L'HABITUDE DU  
BROUILLARD  
MATINAL QUI SE  
DISSIPÉ AU PE-  
TIT JOUR...  
MAIS JAMAIS LE  
BROUILLARD  
N'AVAIT ÉTÉ  
AUSSI ÉPAIS,  
AUSSI DENSE...



TARAO VOYAIT À PEINE  
À DIX PAS DE LUI. AU-  
DELÀ, C'ÉTAIT LE NÉANT,  
L'INCONNU...

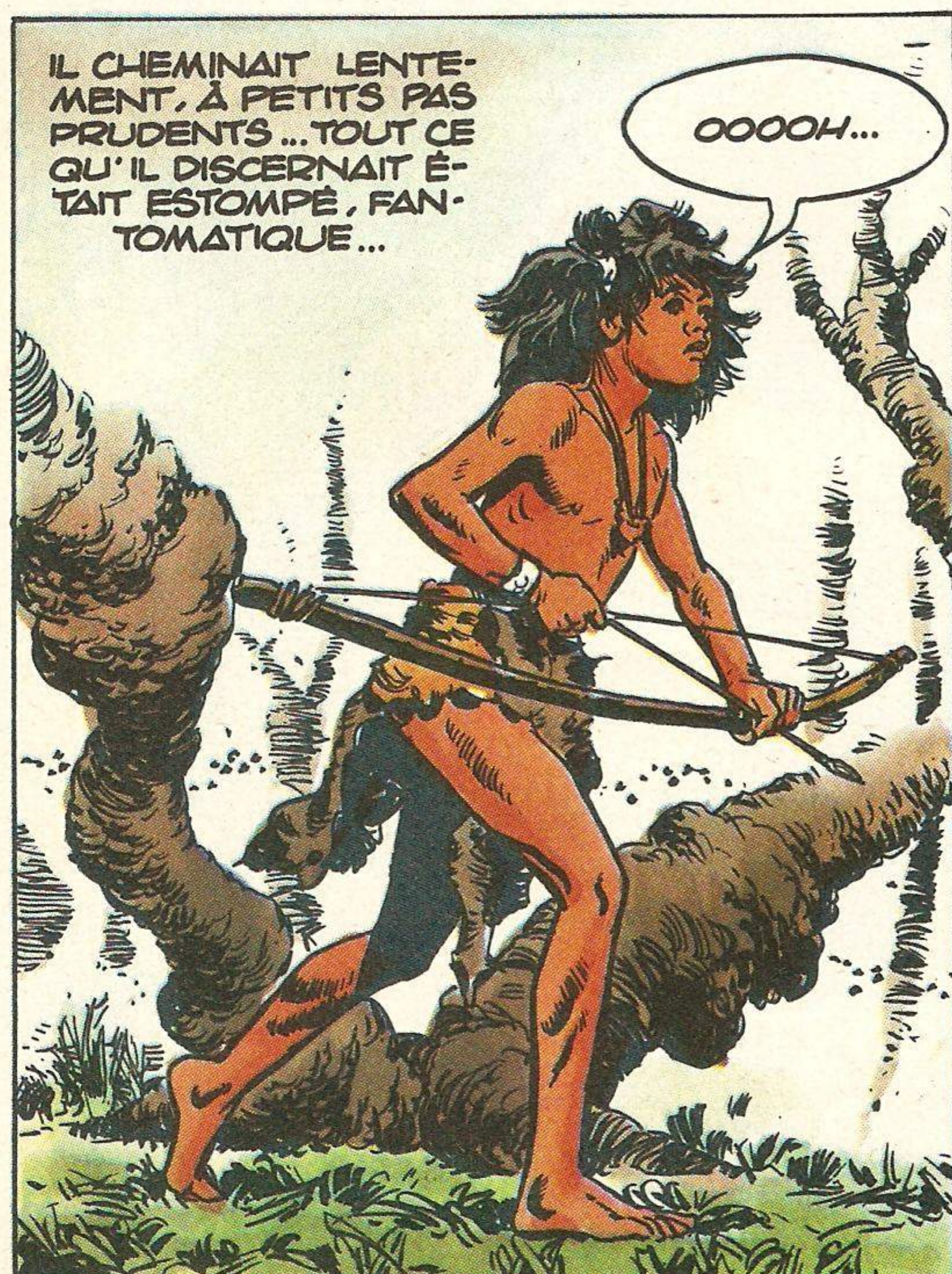
QUAND TARAO  
A ESSAYÉ SON AR-  
ME. HIER, IL A PEUT-  
ÊTRE TUÉ LE CIEL !?...  
ET LE CIEL EST  
TOMBÉ !!!



LE CIEL EST  
MORT... ET C'EST  
TARAO QUI L'A  
TUE !!!

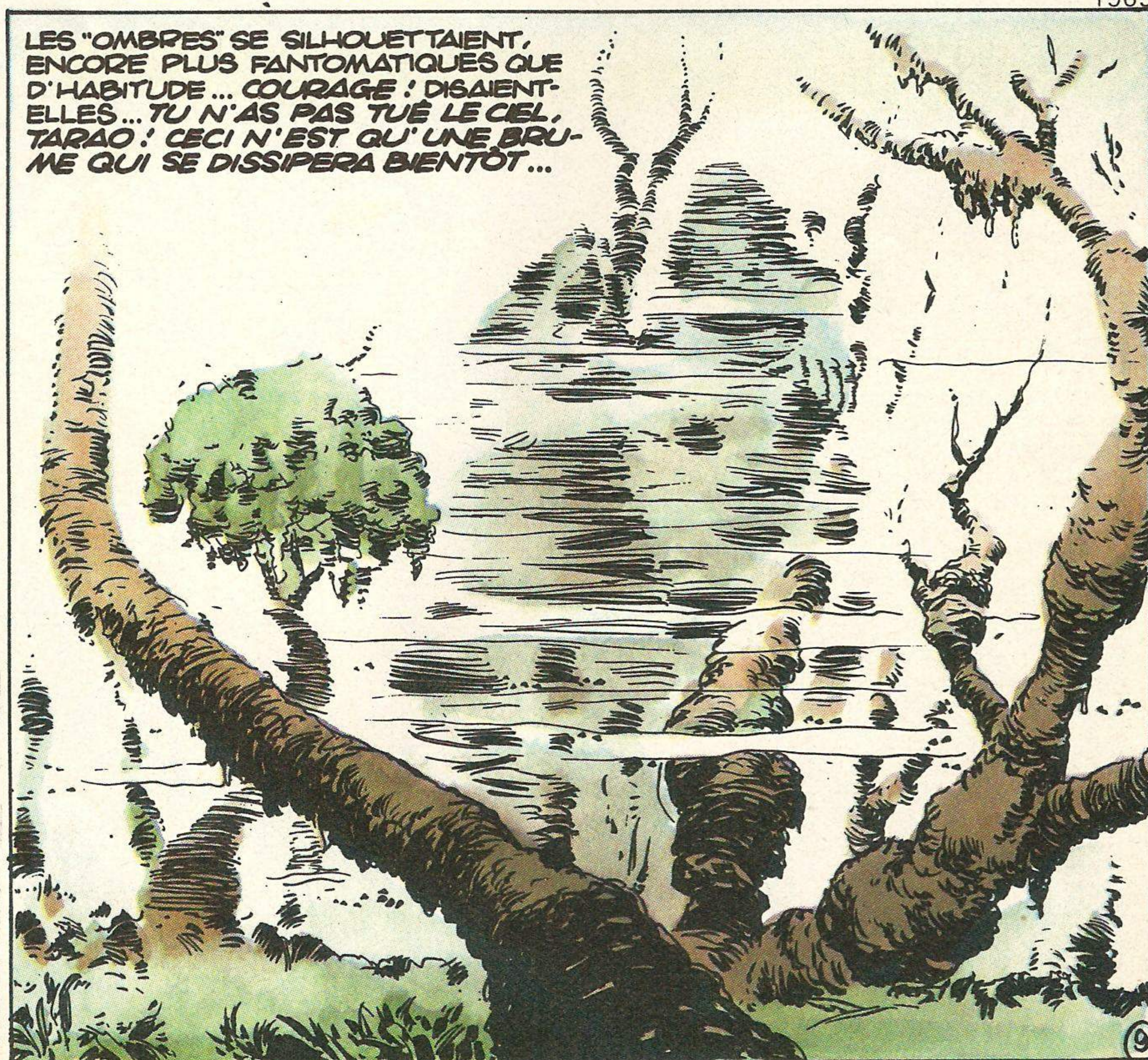
CETTE IDÉE  
ÉTAIT BOULE-  
VERSANTE...  
ET TARAO  
TENTA DE LA  
CHASSER DE  
SON ESPRIT.

1965



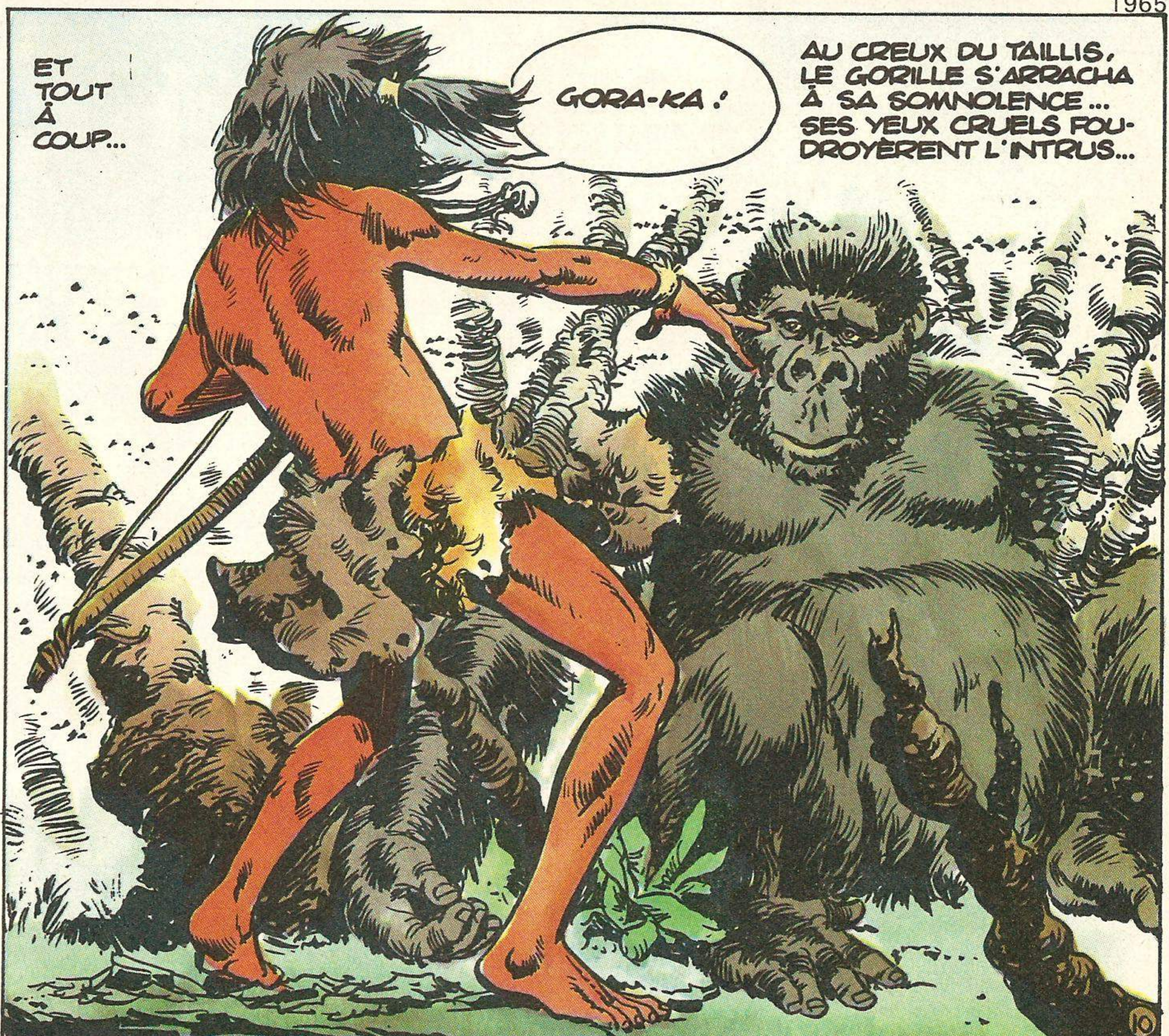
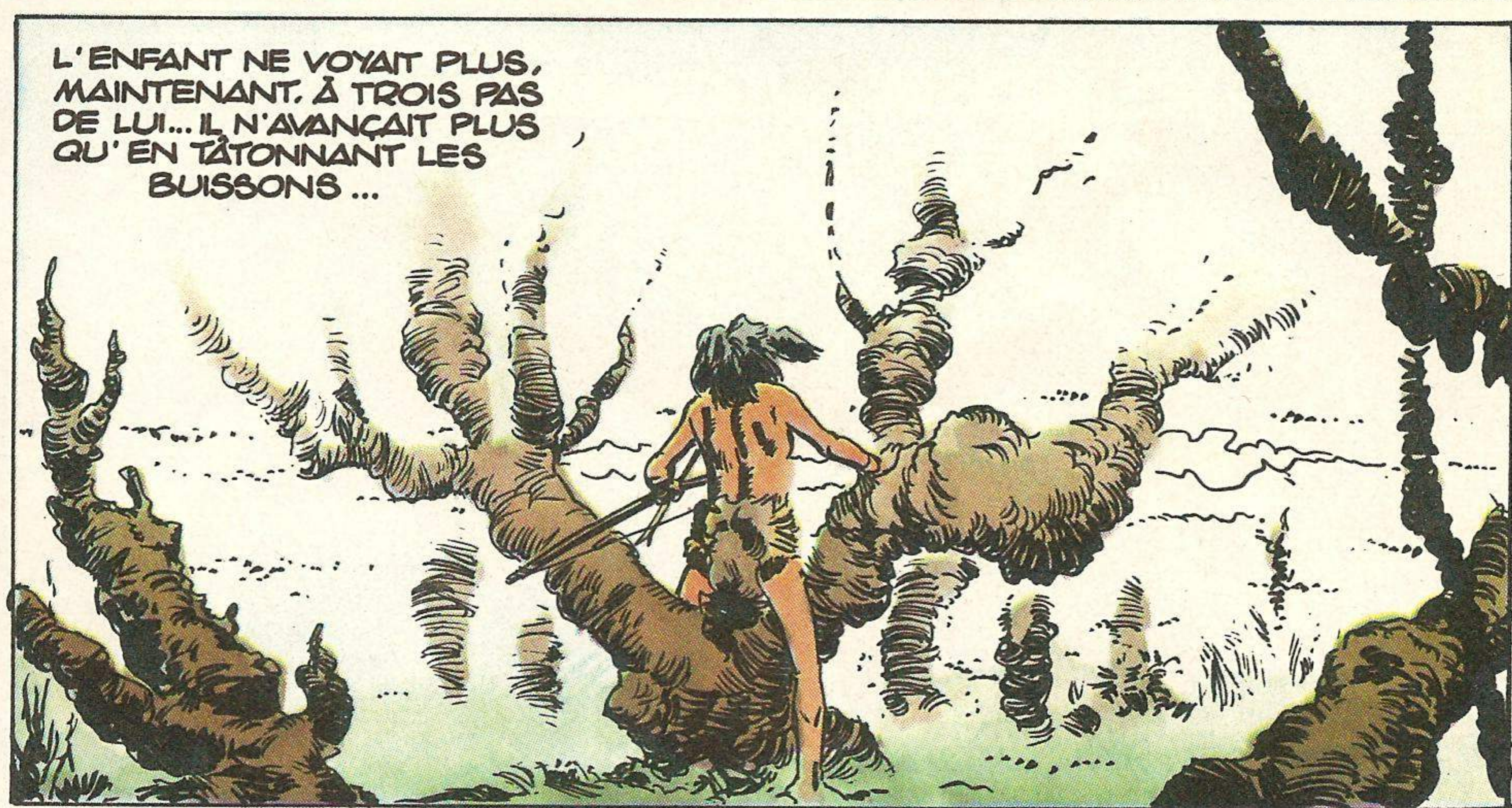
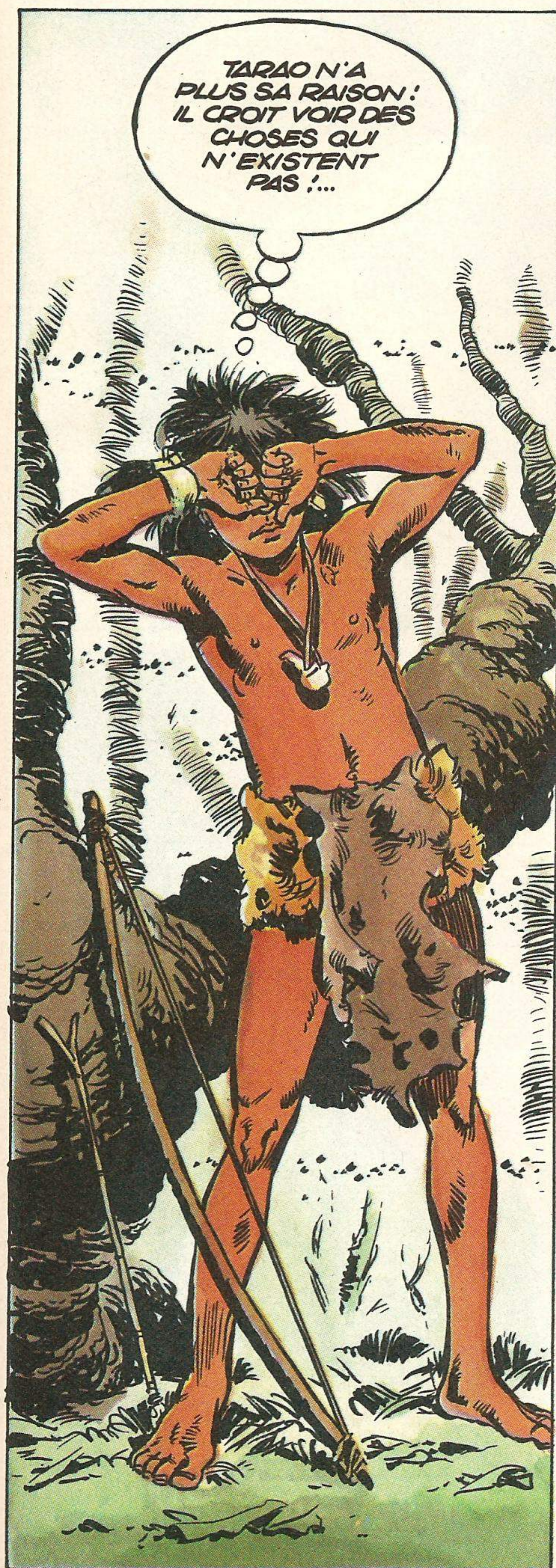
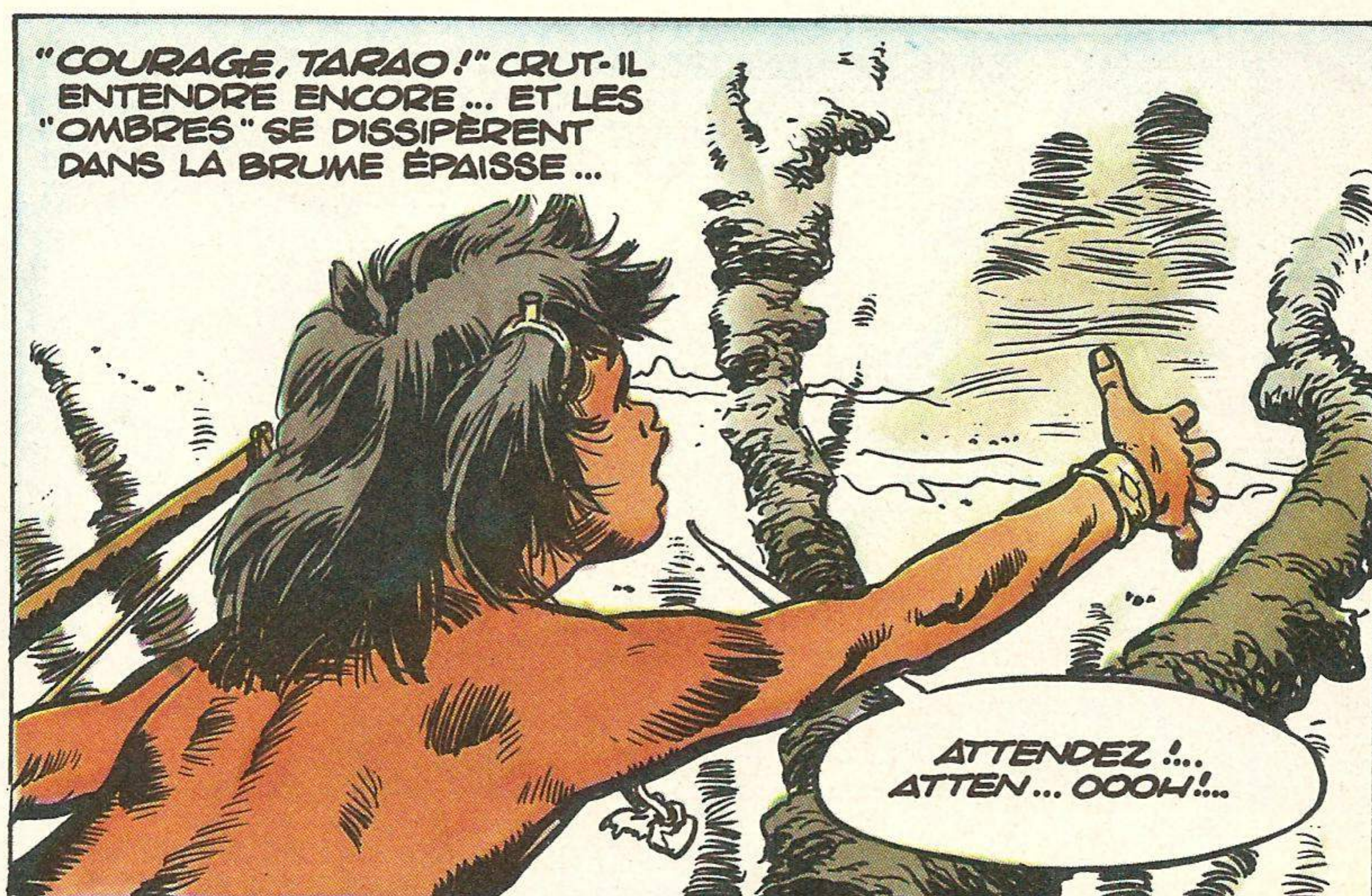
IL CHEMINAIT LENTE-  
MENT, À PETITS PAS  
PRUDENTS... TOUT CE  
QU'IL DISCERNAIT É-  
TAIT ESTOMPÉ, FAN-  
TOMATIQUE...

OOOOH...



LES "OMBRES" SE SILHOUETTAIENT,  
ENCORE PLUS FANTOMATIQUES QUE  
D'HABITUDE... COURAGE ! DISAIENT-  
ELLES... TU N'AS PAS TUÉ LE CIEL,  
TARAO ! CECI N'EST QU'UNE BRU-  
ME QUI SE DISSIPERA BIENTÔT...





1965



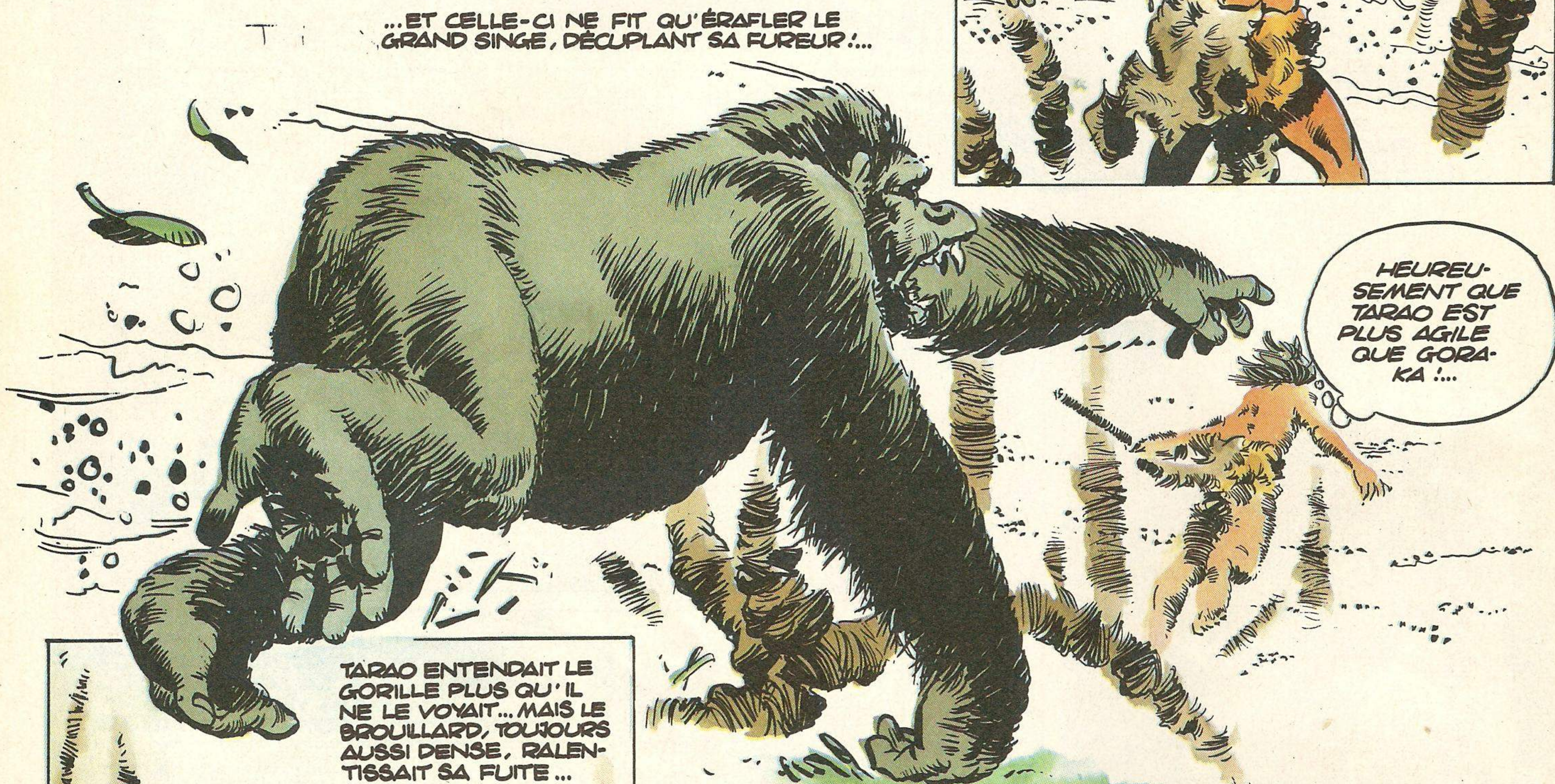


AINSI, LE HASARD AVAIT CONDUIT L'ENFANT VERS SON ENNEMI DE TOUJOURS : GORA-KA AGITAIT DÉJÀ SES BRAS MONSTRUEUX...

NON, GORA-KA ! NON... N'AVANCE PAS !...



COMME LE GORILLE S'AVANÇAIT EN GRON-DANT, TARAO LIBÉRA SA FLÈCHE... SON UNIQUE FLÈCHE !...



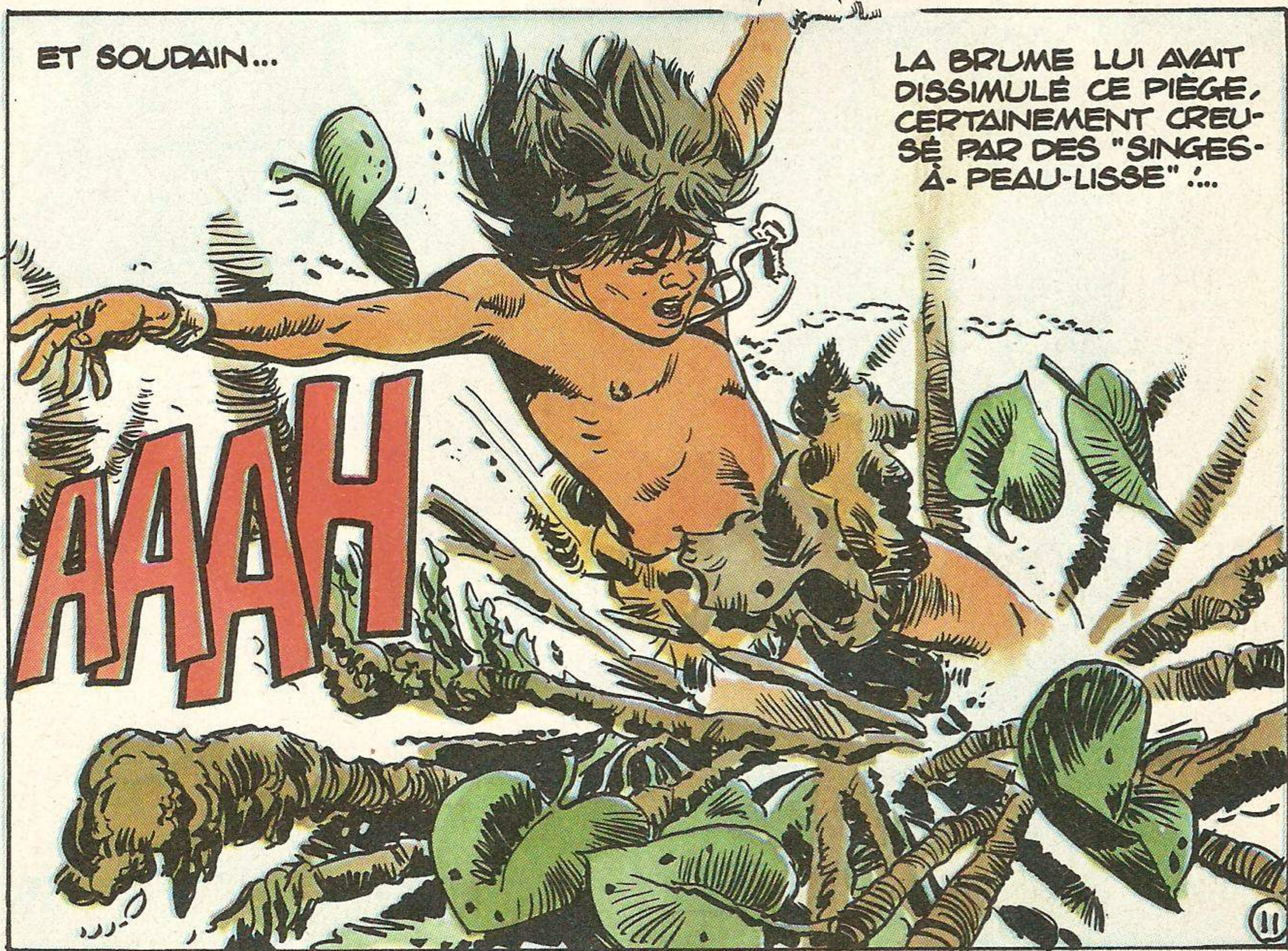
...ET CELLE-CI NE FIT QU'ÉRAFLER LE GRAND SINGE, DÉCLUPLANT SA FUREUR !...

HEUREU-SEMENT QUE TARAO EST PLUS AGILE QUE GORA-KA !...



TARAO ENTENDAIT LE GORILLE PLUS QU'IL NE LE VOYAIT... MAIS LE BROUILLARD, TOUJOURS AUSSI DENSE, RALENTISSAIT SA FUITE...

...IL ARRIVE !  
...IL ARRIVE !...



ET SOUDAIN...

LA BRUME LUI AVAIT DISSIMULÉ CE PIÈGE, CERTAINEMENT CREUSÉ PAR DES "SINGES-À-PEAU-LISSE" !...

AAAAH

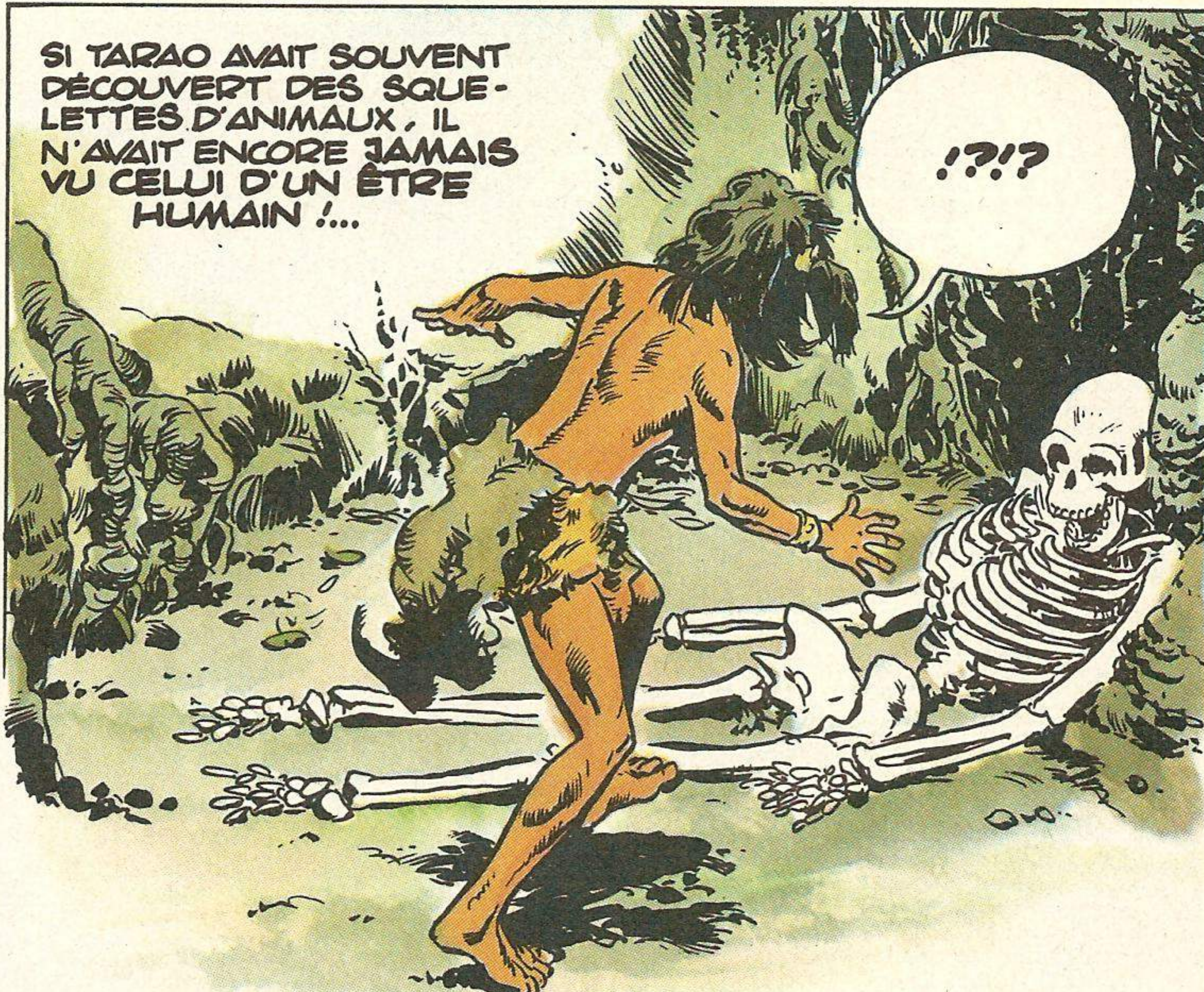


LA FOSSE, HEUREUSEMENT,  
ÉTAIT PEU PROFONDE, MAIS...



QUELLE  
BÊTE EST  
DONC VENUE  
MOURIR  
ICI !?...

SI TARAO AVAIT SOUVENT  
DÉCOUVERT DES SQUE-  
LETES D'ANIMAUX, IL  
N'AVAIT ENCORE JAMAIS  
VU CELUI D'UN ÊTRE  
HUMAIN !...



!?!?

... C'EST  
PEUT-ÊTRE  
UN MEMBRE DU  
CLAN DE GORA-  
KA ?... MAIS POUR-  
QUOI CE CRÂNE  
RESSEMBLE-  
T-IL...



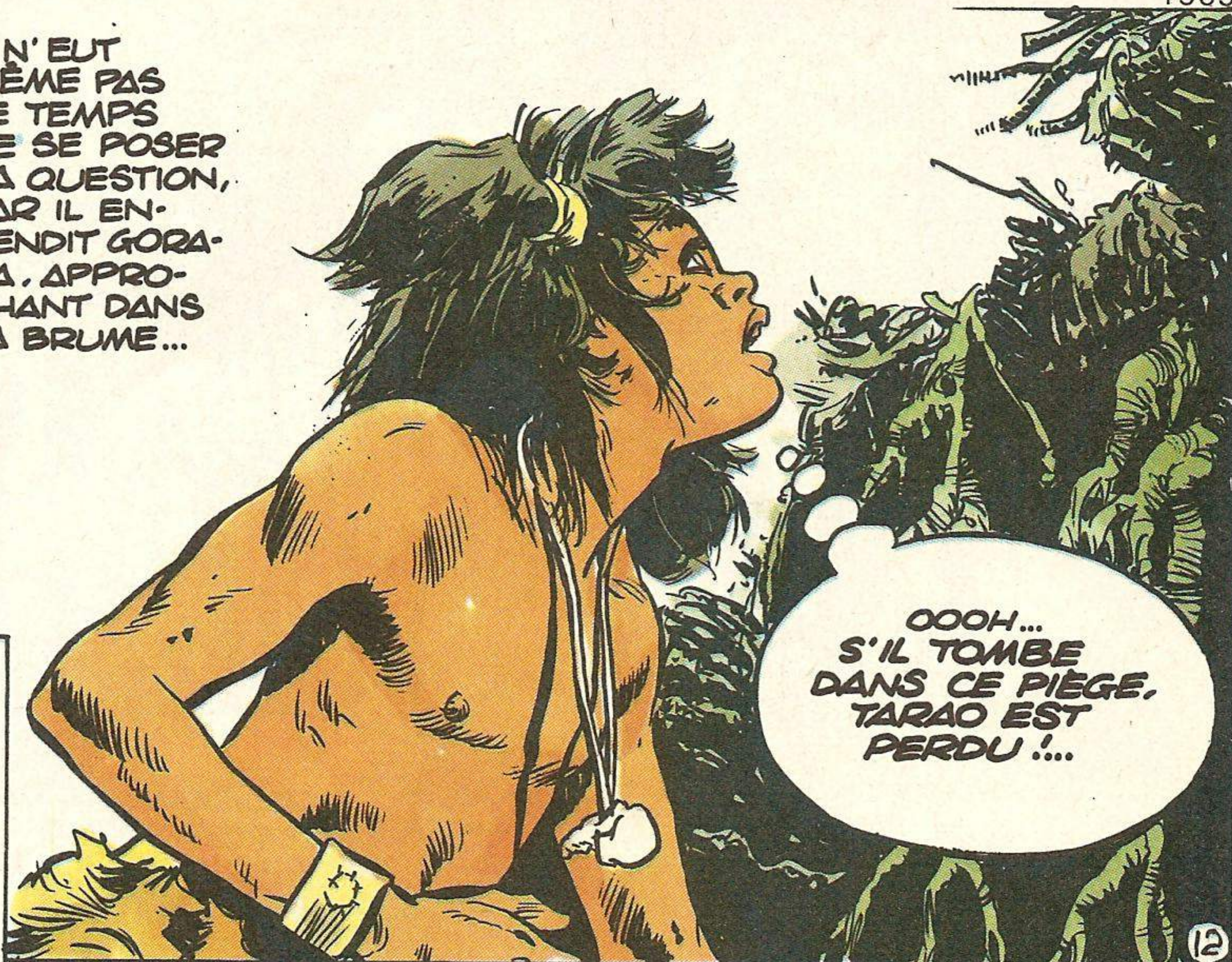
1965

... À CELUI  
QUE PORTE  
TARAO !?...  
POURQUOI ?...  
POURQUOI ?...



POURQUOI  
CE CRÂNE RES-  
SEMBLAIT-IL, EN  
BEAUCOUP PLUS  
GROS, À CELUI  
QU'IL AVAIT TOU-  
JOURS PORTÉ EN  
SAUTOIR ?...

IL N'EUT  
MÊME PAS  
LE TEMPS  
DE SE POSER  
LA QUESTION,  
CAR IL EN-  
TENDIT GORA-  
KA, APPRO-  
CHANT DANS  
LA BRUME...



OOOH...  
S'IL TOMBE  
DANS CE PIÈGE,  
TARAO EST  
PERDU !...

12





GORA-KA  
N'A PAS ENCO-  
RE VU TARAO !...  
C'EST UNE  
CHANCE !

S'ÉCHAPPER DE CE PIÈGE  
EUT ÉTÉ UNE RUDE ÉPREU-  
VE POUR TOUT AUTRE...  
CE FUT PRESQUE UN JEU  
POUR L'ENFANT SAUVAGE !



LE GORILLE AVAIT  
DISPARU, MAIS  
TARAO LE SAVAIT  
TOUT PRÈS, QUEL-  
QUE PART DANS  
L'ÉPAIS BROUIL-  
LARD !... ..

SI TARAO  
NE VOIT PAS  
GORA-KA...  
GORA-KA NE  
PEUT PAS  
VOIR  
TARAO !...

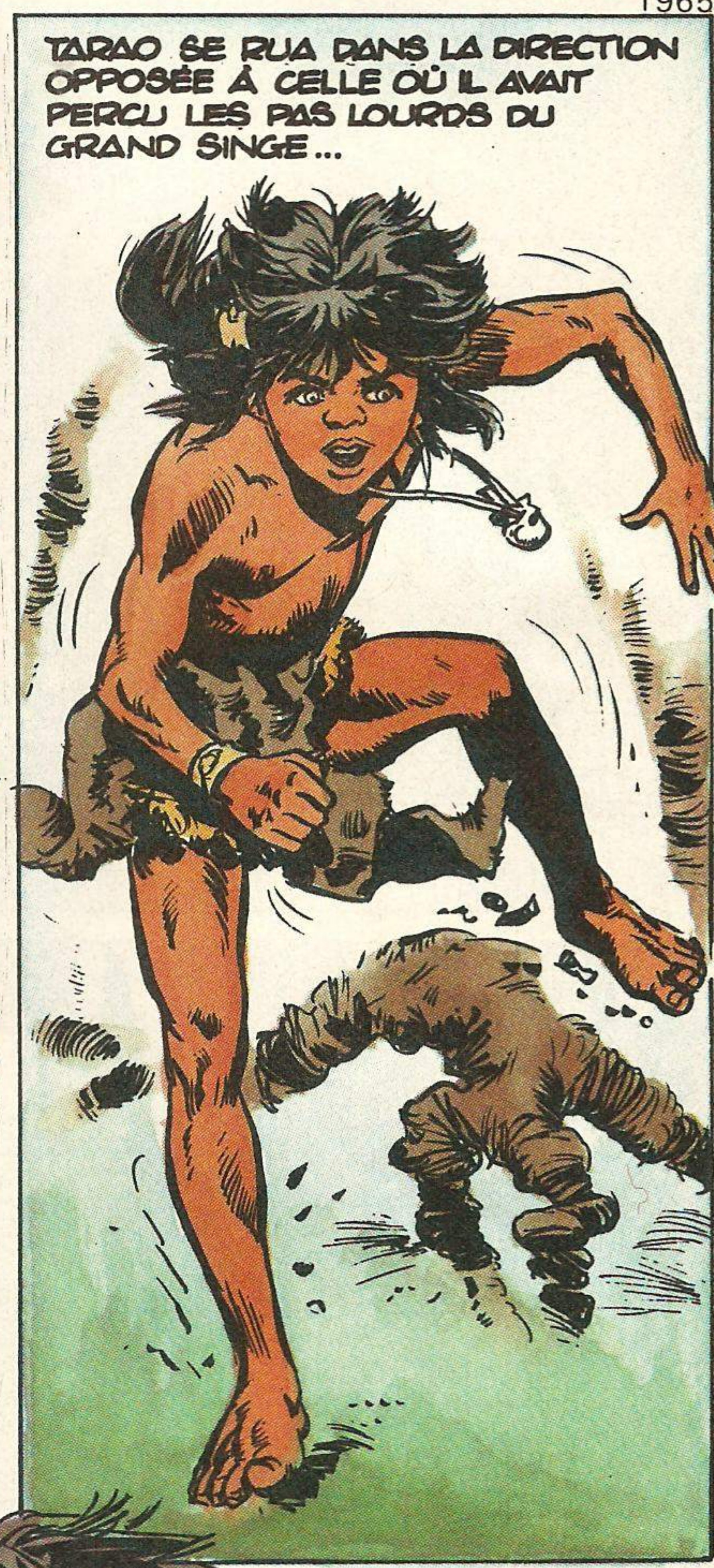
1965



MAIS TARAO  
A DES RUSES QUE  
GORA-KA N'A PAS...  
OOOH... IL  
APPROCHE !



...ET IL HURLA DE JOIE.



LES JONCS QUI  
SE DRESSAIENT  
DANS LA BRU-  
ME, COMME DES  
LANCES, ANNON-  
ÇAIENT UNE RI-  
VIÈRE PROCHE,  
OU UN ÉTANG...



AAAAAH !...  
TARAO EST SAUVÉ !



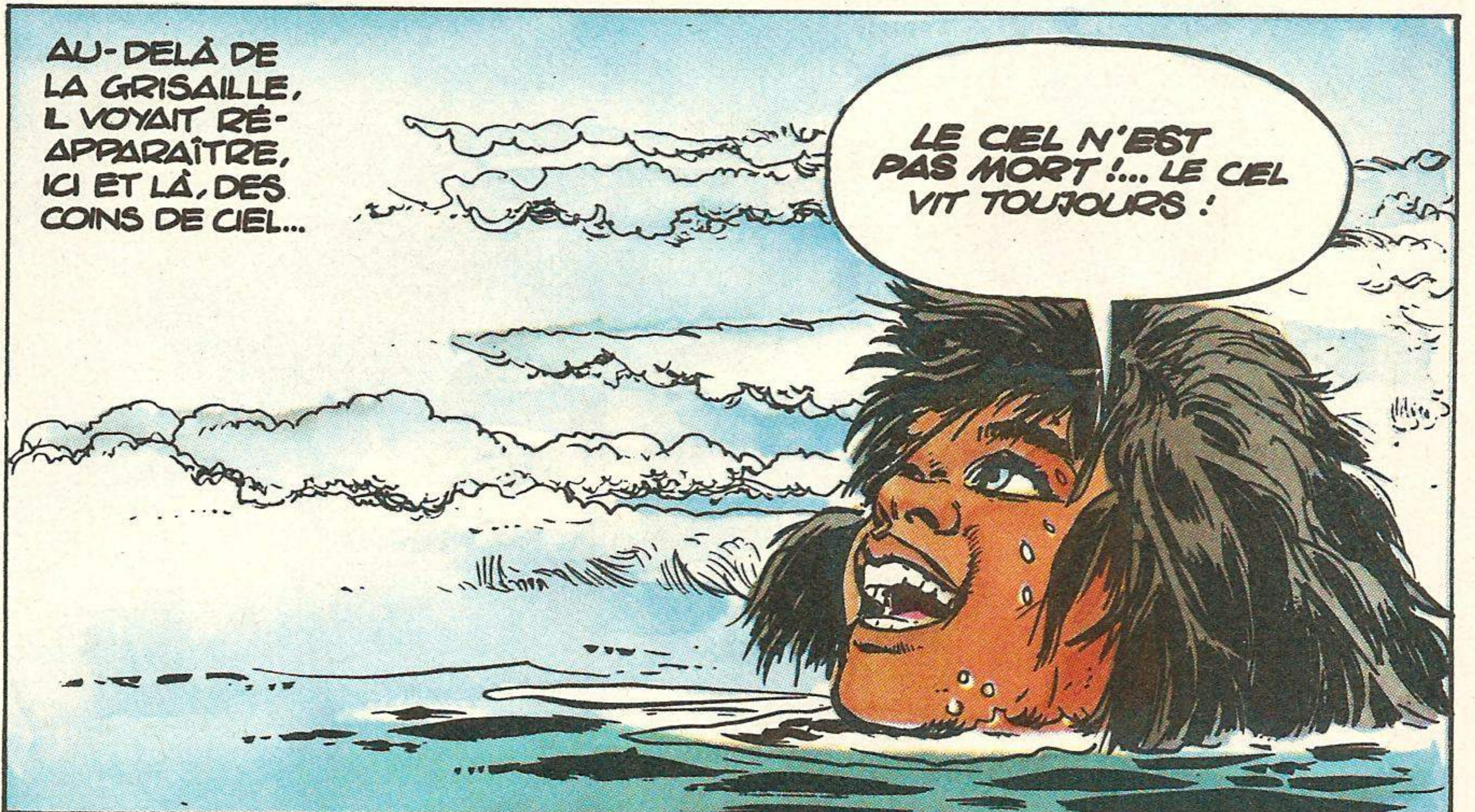
LE GORILLE RÉAPPARUT À L'INSTANT  
MÊME OÙ TARAO PLONGEAIT...



ÉCHAPPERAIT-IL TOUJOURS AINSI À SON EN-  
NEMI DE TOUJOURS?... TARAO NE SE POSAIT  
PAS LA QUESTION... IL OBSERVAIT LE BROUIL-  
LARD QUI SE DISSIPAIT LENTEMENT...

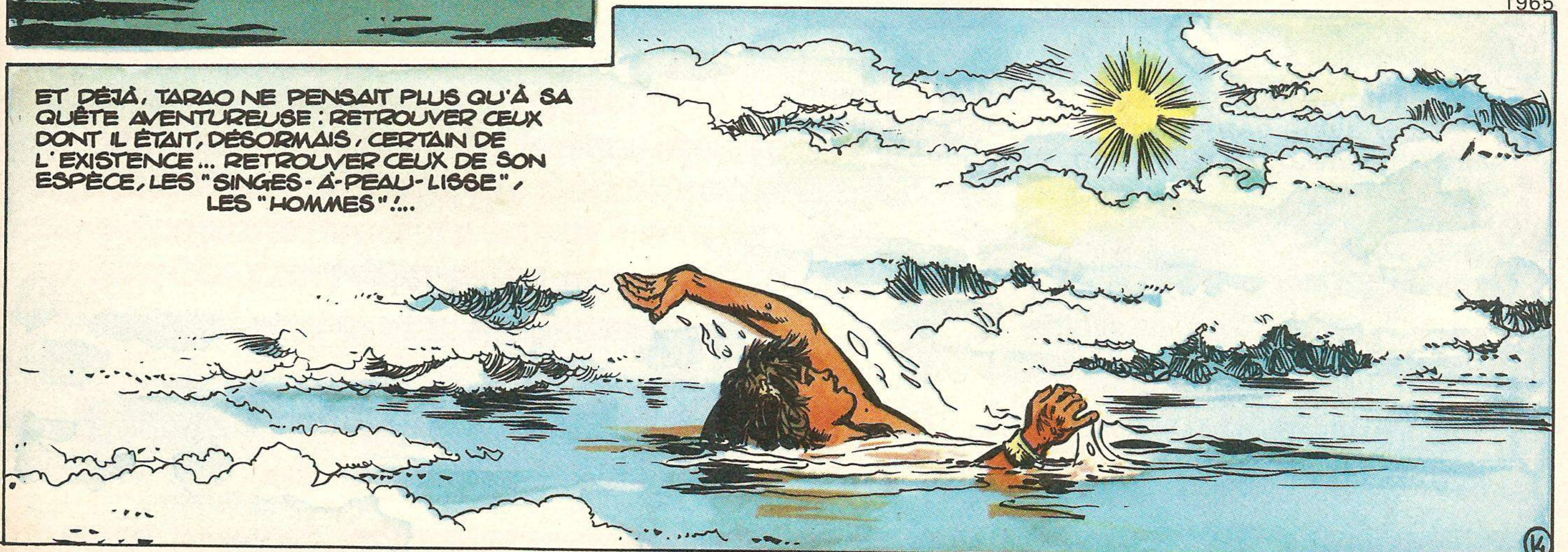


AU-DELÀ DE  
LA GRISAILLE,  
IL VOYAIT RÉ-  
APPARAÎTRE,  
ICI ET LÀ, DES  
COINS DE CIEL...



1965

ET DÉJÀ, TARAO NE PENSAIT PLUS QU'À SA  
QUÊTE AVENTUREUSE : RETROUVER CEUX  
DONT IL ÉTAIT, DÉSORMAIS, CERTAIN DE  
L'EXISTENCE... RETROUVER CEUX DE SON  
ESPÈCE, LES "SINGES-À-PEAU-LISSE",  
LES "HOMMES"...



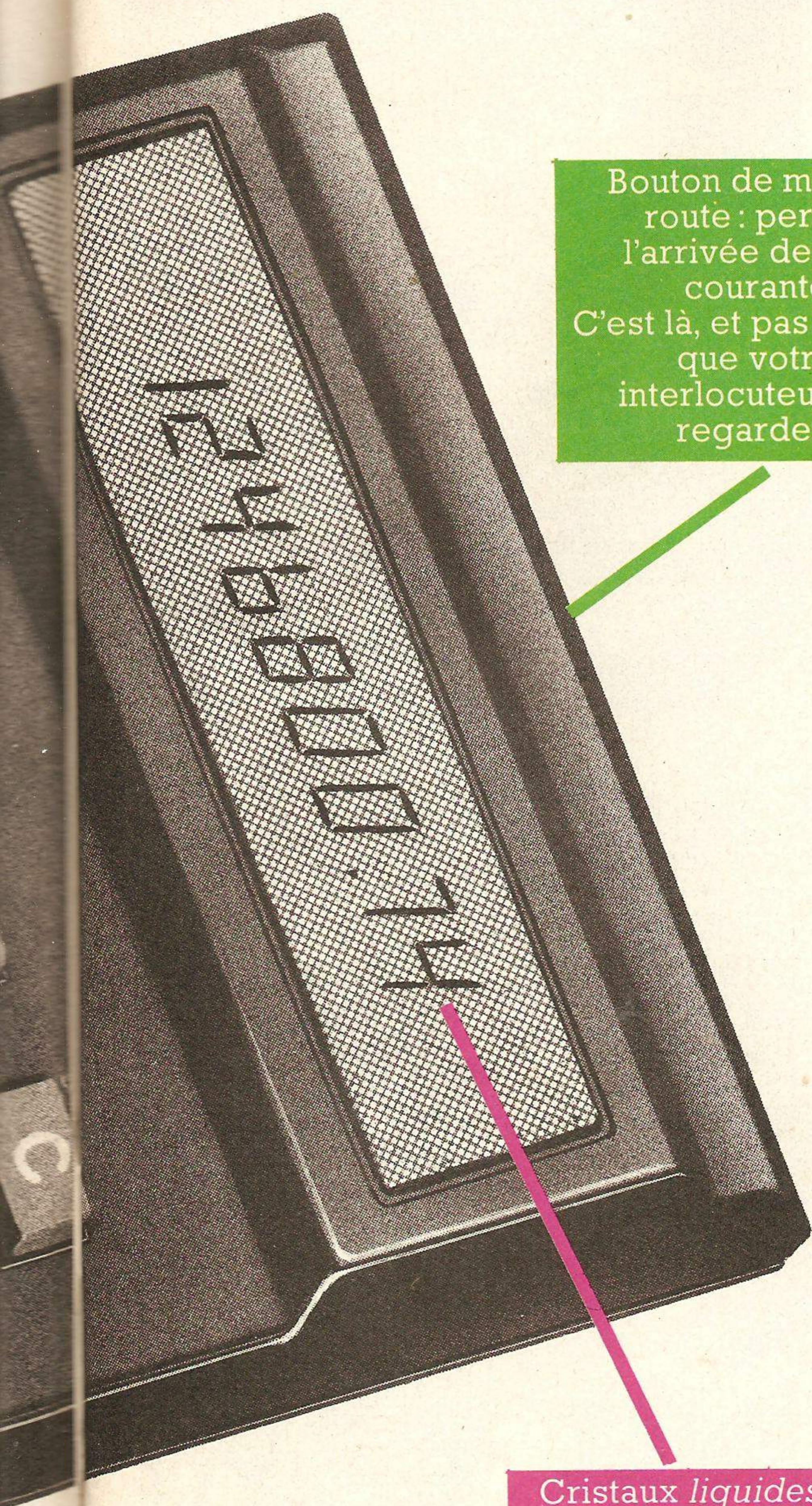
(K)

FIN DE L'ÉPISODE



# CE DE CARLOS

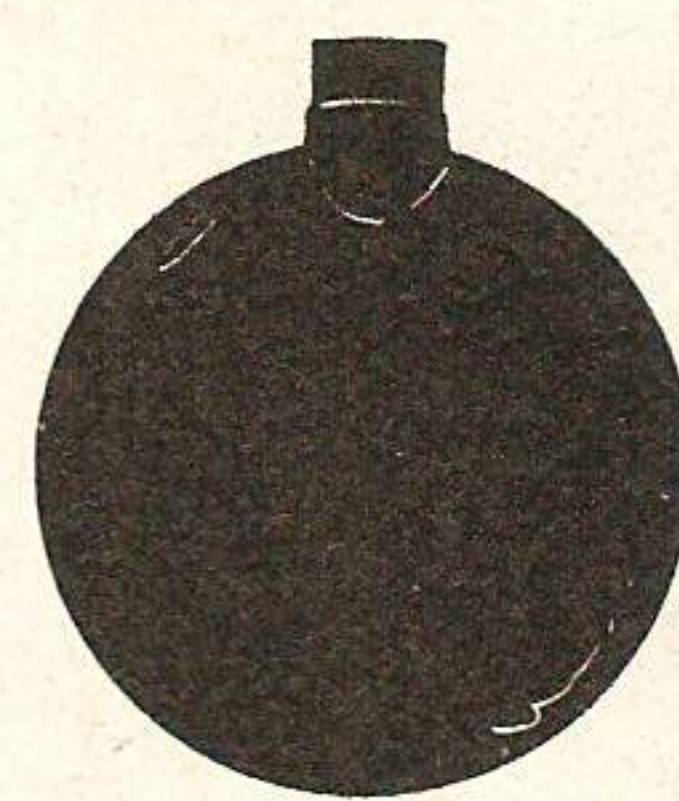
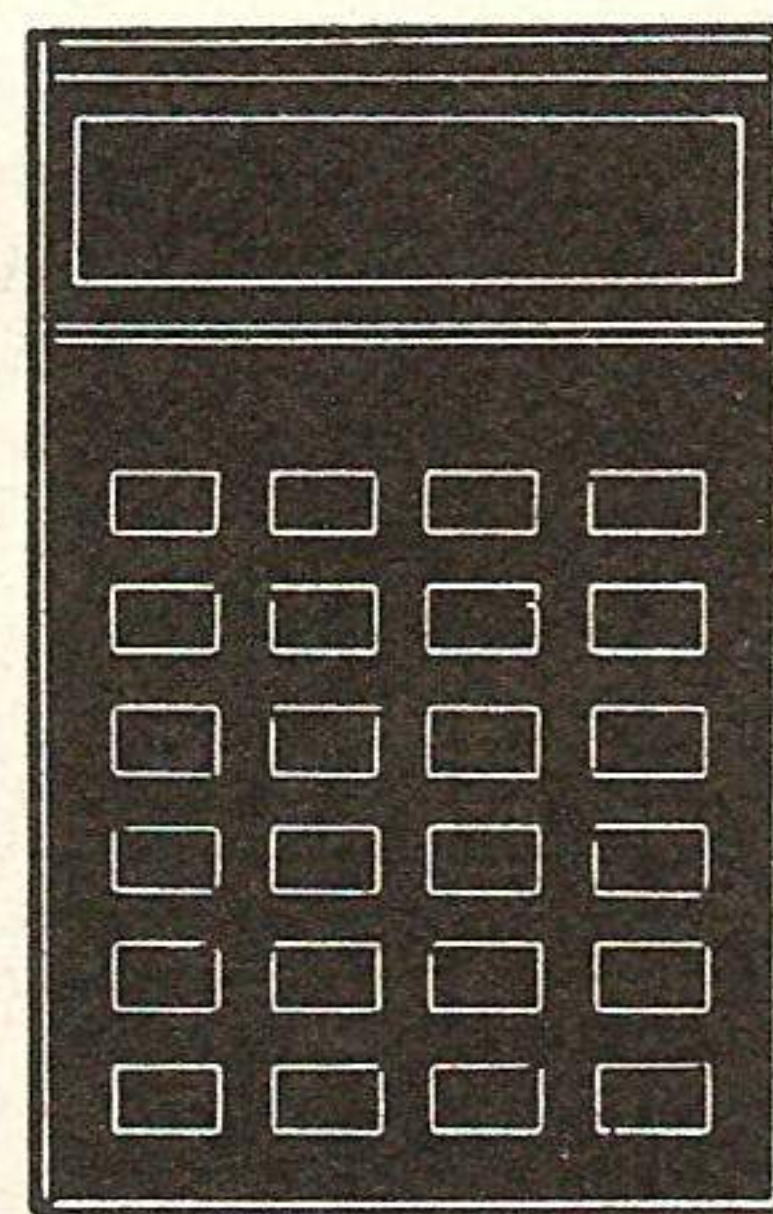
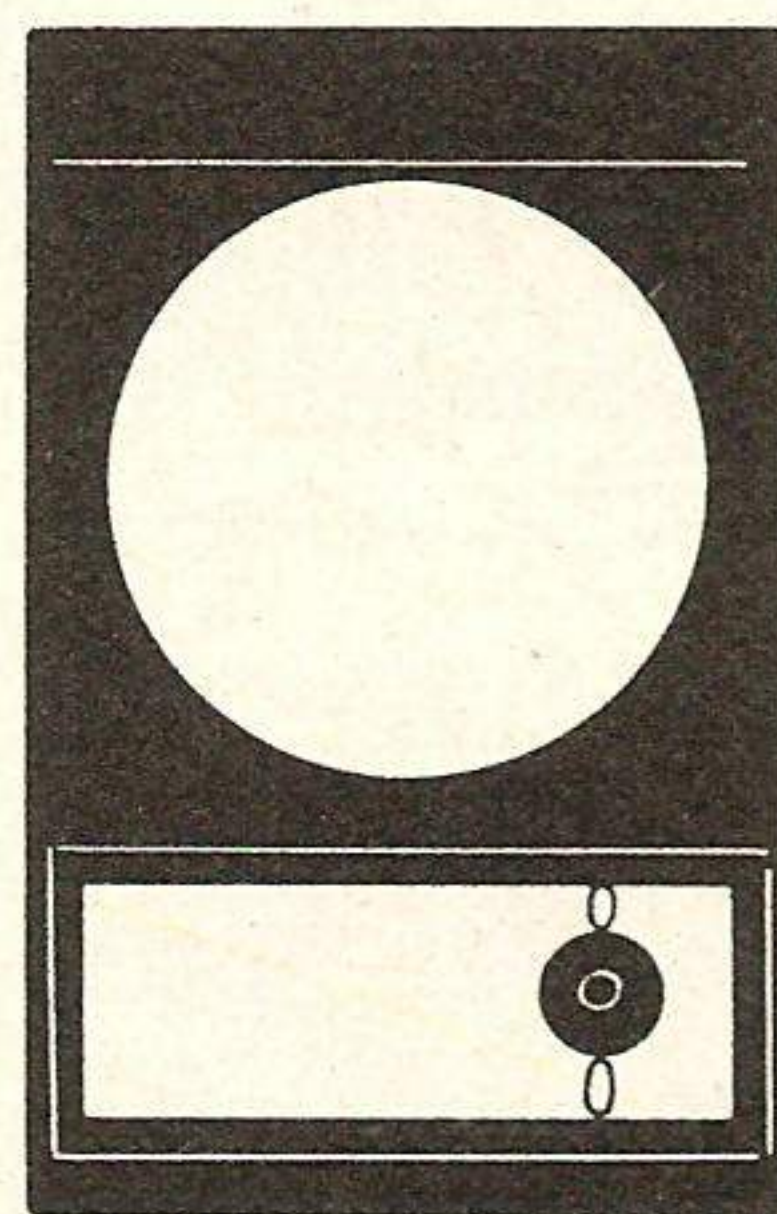
ivité - un gadget fan-tas-ti-que : une  
ne allure de calculatrice, un profil de  
ne calculatrice pas comme les autres...  
ns et multiplications n'ont qu'une seule  
e ! Car comme le dit Tonton la Rigole :  
oit bon, rigolez-Pif ! »



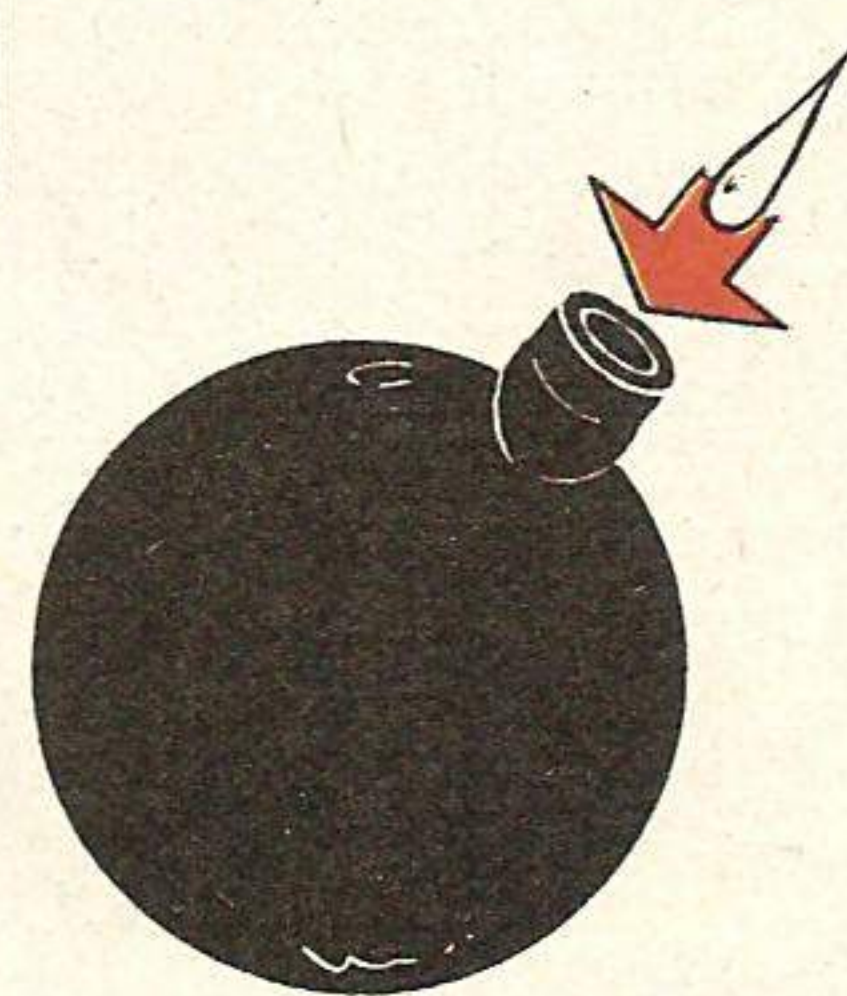
Bouton de mise en route : permet l'arrivée de l'eau courante. C'est là, et pas ailleurs que votre interlocuteur doit regarder...

Cristaux liquides indispensables pour un gadget qui mouille !

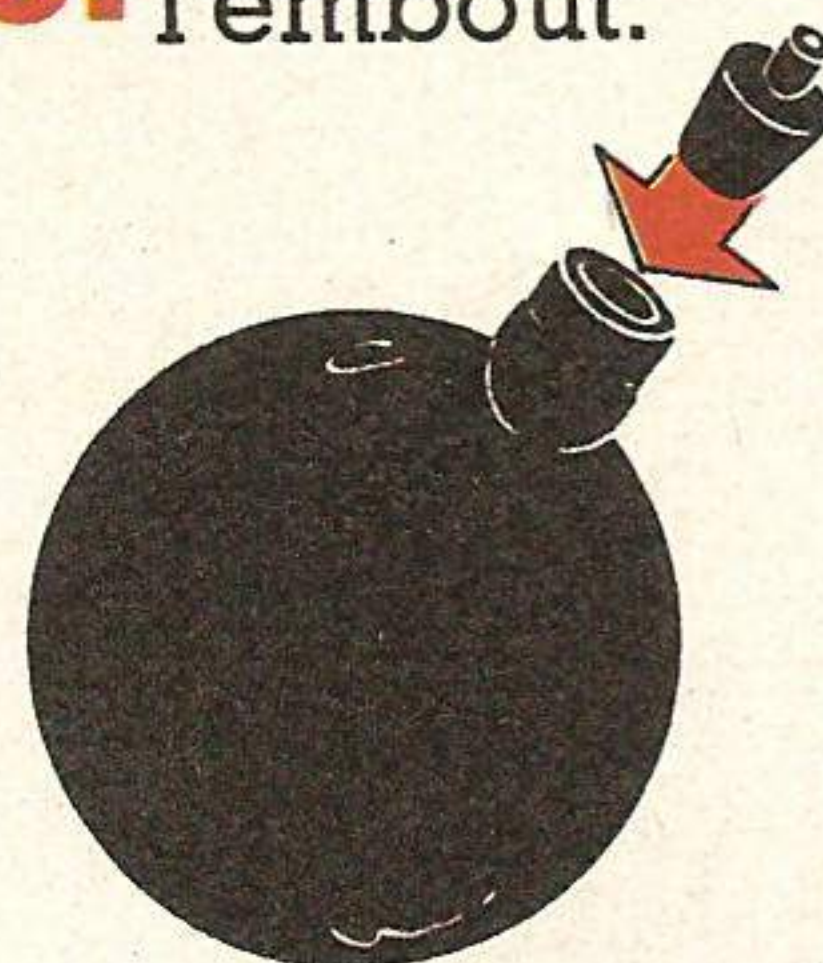
1. Ton gadget se compose d'une grappe et d'une poire. Dégrappe chacun des éléments de la grappe : boîtier avant et arrière, embout de la poire.



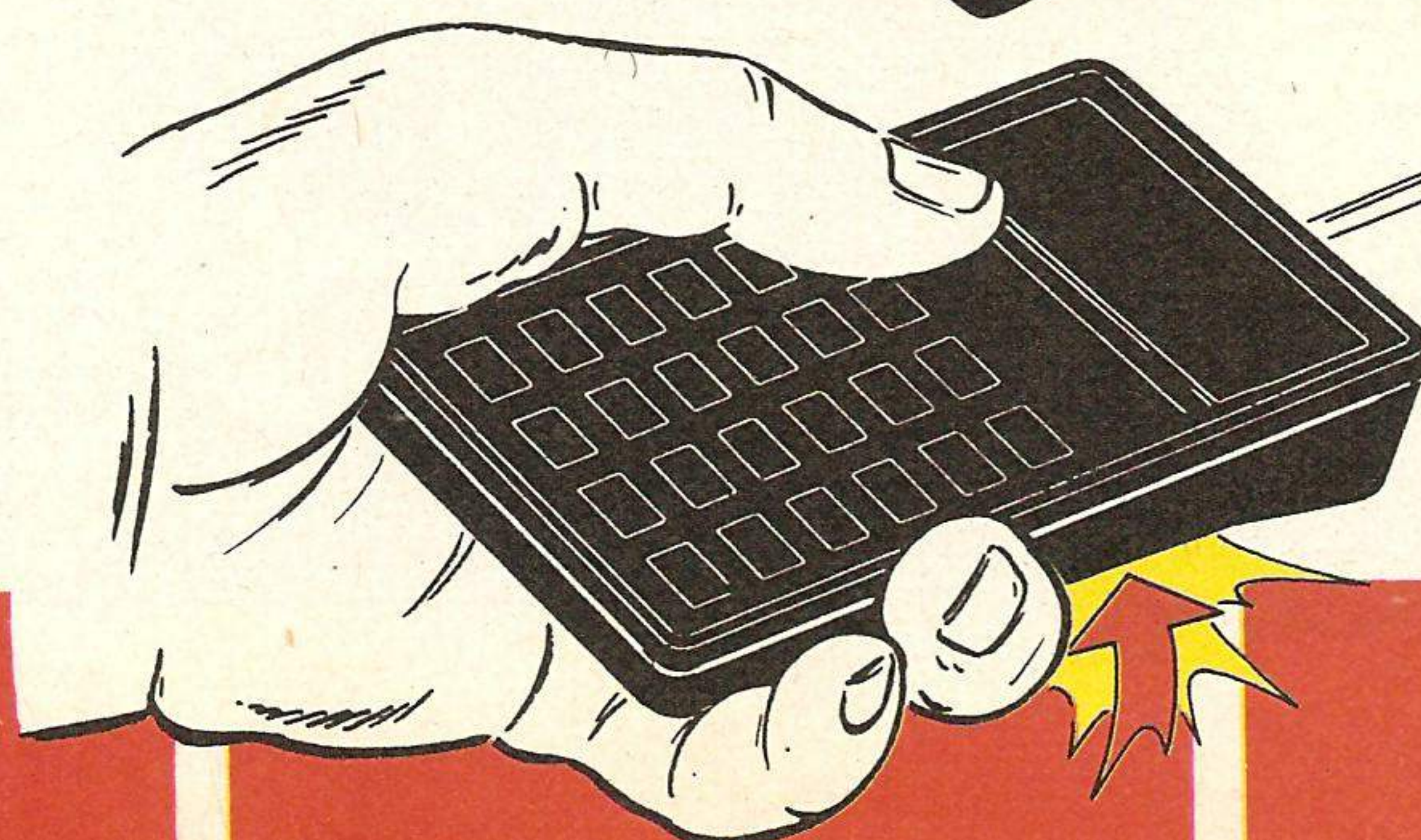
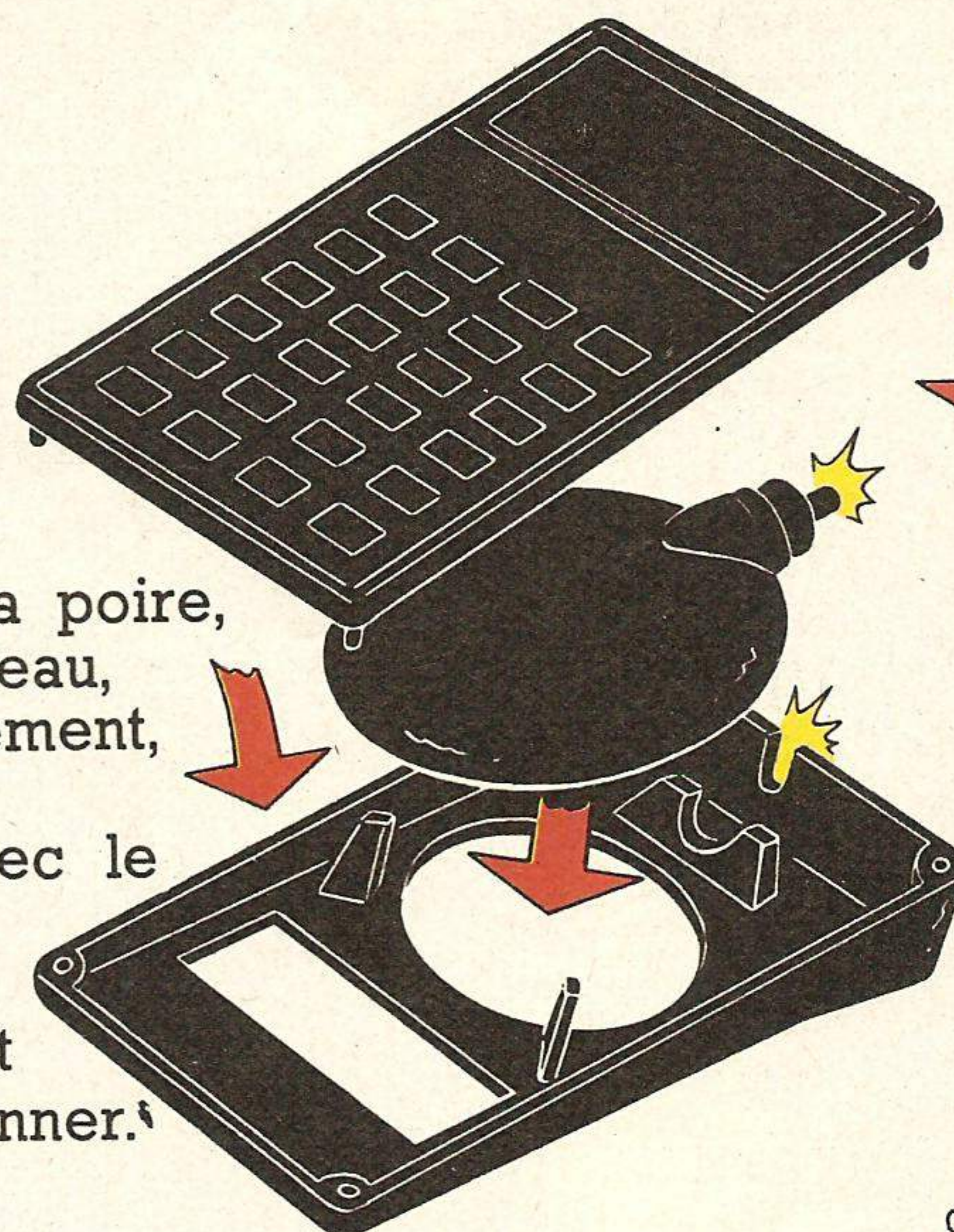
2. Place la poire sous un robinet et fais couler un filet d'eau.



3. Une fois que la poire est remplie, mets en place l'embout.



4. Introduis la poire, remplie d'eau, dans son logement, et recouvre l'ensemble avec le boîtier avant. Ça y est, la calculatrice est prête à fonctionner.







**ton gadget**

# LA CALCULATRICE

Carlos t'offre cette semaine - en exclusivité -  
calculatrice. Un boîtier de calculatrice, une allu  
calculatrice... c'est une calculatrice, mais une calc  
Avec elle, additions, soustractions, divisions et m  
solution : un jet d'eau et... une bonne rigolade ! Car  
« Pour que le compte soit bon

Mémoire musicale  
pré-programmée,  
joue à la demande :  
*Chantons sous la  
pluie !*



Si la réserve d'eau  
est épuisée, une  
seule solution :  
enlever le boîtier  
avant, et remplir à  
nouveau la poire.

Le gadget ne convient pas à un enfant de moins de 36 mois.



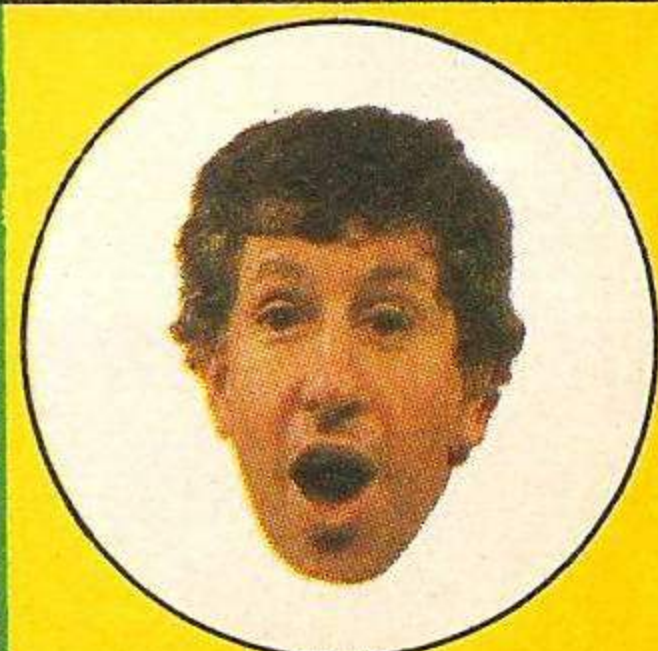
**LEZ PIF! RIGOLEZ PIF!**



**DE LA SEMAINE  
TON GADGET  
PROCHAIN**

**DE MONTAGNE**

**S FARCEURS DU MONDE**



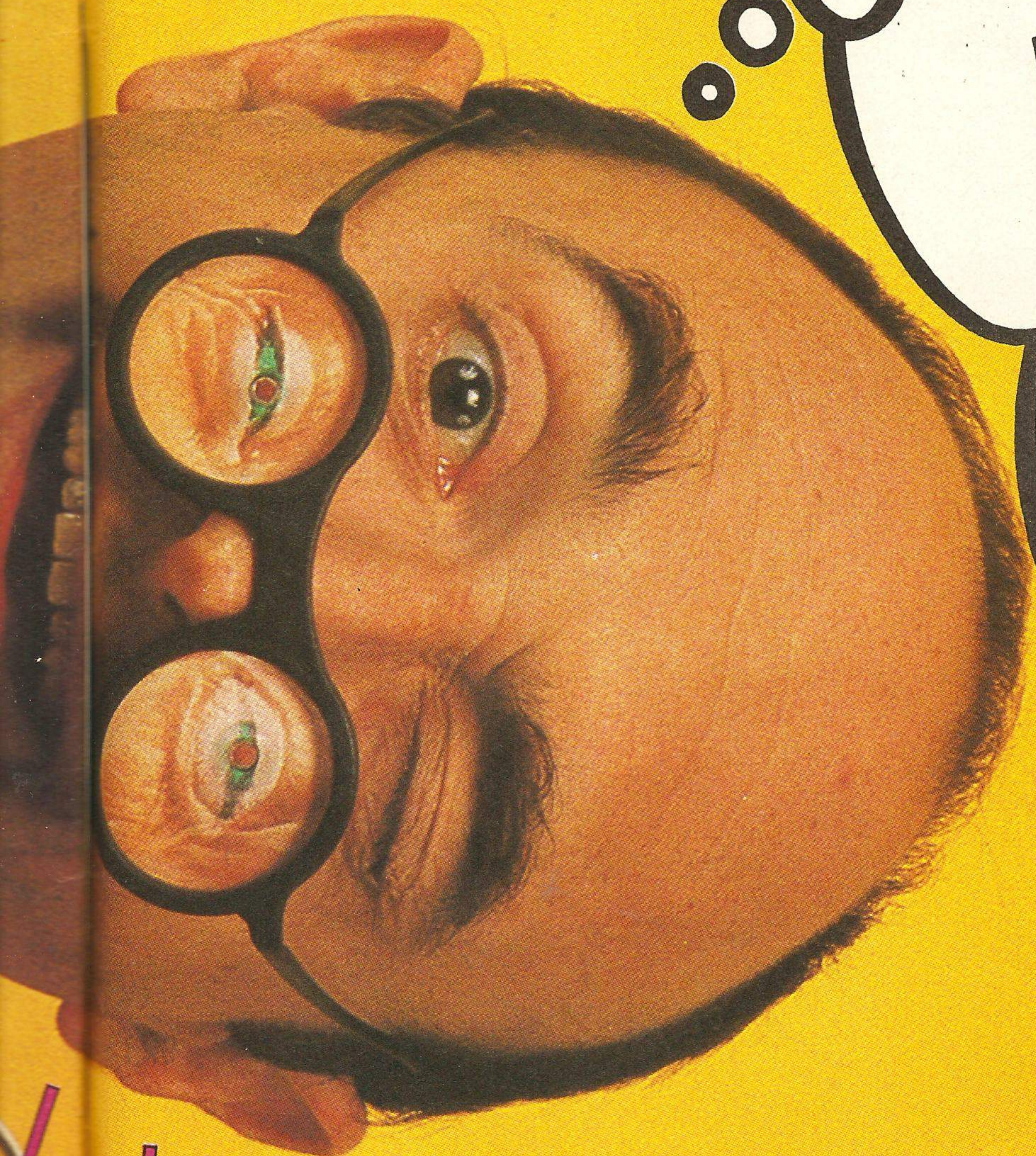




# LES LUNETTES



LES GADGETS LES PLUS R



...HE! HE! HE!  
RIGOLOTES  
CES LUNETTES!

RIGOLEZ PIFI! RIGOLEZ



LE NOUVEAU  
**Pif**

N° 727

8F.

# LA DROLE DE CALCULATRICE DE CARLOS

TON GADGET



**JOUE AVEC  
CARLOS**  
et gagne 1 des  
20 ordinateurs  
de  
JEUX VIDEO